

Scout kvm switch™

Keyboard, Monitor & Mouse Switch

Installation and Operation Manual

ENGLISH/DEUTSCH

LIMITED WARRANTY

Dakota Computer Solutions warrants the Scout KVM Switch™ to be in good working order for one year from the date of purchase from Dakota Computer Solutions or an authorised dealer. Should this product fail to be in good working order at any time during this one year warranty period, Dakota Computer Solutions will, at its option, repair or replace the Unit as set forth below. Repair parts and replacement units will be either reconditioned or new. All replaced parts become the property of Dakota Computer Solutions. This limited warranty does not include service to repair damage to the Unit resulting from accident, disaster, abuse, or unauthorised modification of the Unit, including static discharge and power surges.

Limited Warranty service may be obtained by delivering this unit during the one year warranty period to Dakota Computer Solutions or an authorised repair centre providing a proof of purchase date. If this Unit is delivered by mail, you agree to insure the Unit or assume the risk of loss or damage in transit, to prepay shipping charges to the warranty service location, and to use the original shipping container or its equivalent. You must call for a return authorisation number first. Under no circumstances will a unit be accepted without a return authorisation number. Contact an authorised repair centre or Dakota Computer Solutions for further information

ALL EXPRESS AND IMPLIED WARRANTIES FOR THIS PRODUCT INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED IN DURATION TO A PERIOD OF ONE YEAR FROM THE DATE OF PURCHASE, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, WILL APPLY AFTER THIS PERIOD. SOME COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

IF THIS PRODUCT IS NOT IN GOOD WORKING ORDER AS WARRANTED ABOVE, YOUR SOLE REMEDY SHALL BE REPLACEMENT OR REPAIR AS PROVIDED ABOVE. IN NO EVENT WILL DAKOTA COMPUTER SOLUTIONS BE LIABLE TO YOU FOR ANY DAMAGES INCLUDING ANY LOST PROFITS, LOST SAVINGS OR OTHER INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF OR THE INABILITY TO USE SUCH PRODUCT, EVEN IF DAKOTA COMPUTER SOLUTIONS OR AN AUTHORISED DEALER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES, OR FOR ANY CLAIM BY ANY OTHER PARTY.



**NOTE: This equipment complies with the requirements for the following Agency Approvals:
UL1950, CSA C22.2 No. 950, EN60950, FCC part15B, EN55022 and EN50082**

This equipment has been found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

© Copyright 2000. All rights reserved.

No part of this manual may be reproduced, stored in a retrieval system, or transcribed in any form or any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, without the prior written permission of Dakota Computer Solutions.

IBM ® AT, and PS/2 are trademarks of International Business Machines Corp.

Microsoft ® and Microsoft Windows™ are registered trademarks of Microsoft Corp.

Multisync is a trademark of NEC Technologies, Inc.

INSTALLATION

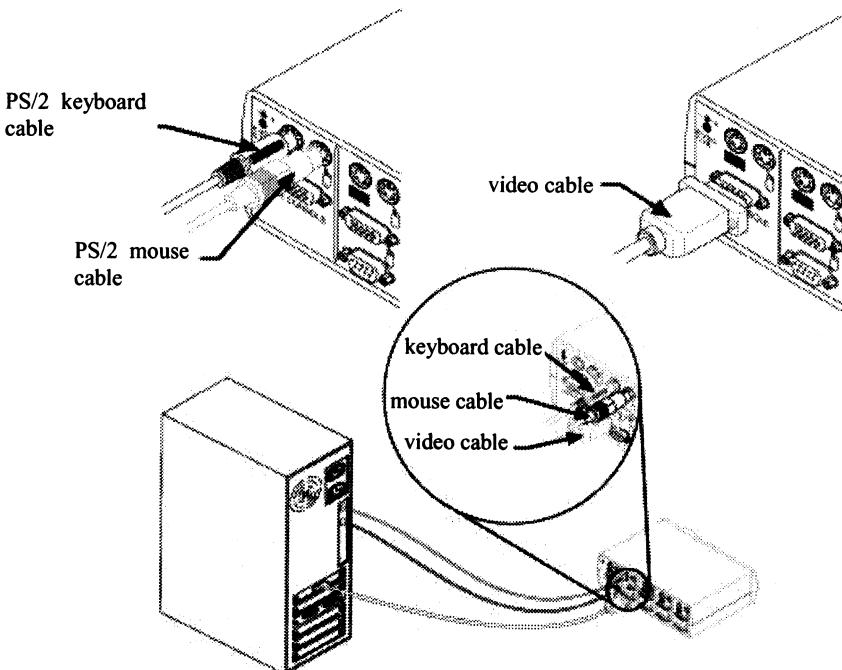
Locating the Scout unit

The Scout unit is best located as close to the CPUs as possible. This will reduce the length of the CPU cables and provide a more cost-effective and neater installation. While usage of the Scout is trouble-free and transparent and need not be in an accessible location, you may wish to access the front panel to verify the currently selected port or to switch to the next port.

Connecting the Unit

1. Connecting the keyboard, monitor and mouse. The monitor, keyboard and mouse connect directly to the unit.
2. Connecting the CPUs. CPU Cable sets connect your computers to the Scout. Each computer requires its own CPU cable kit, with appropriate connectors for your particular CPU. CPU cable kits are available where you purchased your Scout.
3. Plug the keyboard monitor and mouse connectors of the CPU set cable into one of the numbered CPU ports on the Scout's rear panel.
4. Plug the CPU cable kits cable's keyboard, monitor and mouse connectors into the CPU's corresponding ports.
5. Powering up the system. Boot up each of the connected CPUs.

Your Scout is now ready for operation using its default settings. This information is summarised in the Keyboard command summary.



Basic Operations

PCs may be powered-up one-at-a-time or all at once. The green LEDs over each channel will light, indicating that the attached computer is powered on. After power-up, a lit amber LED indicates the selected computer. Other PCs may now be selected for operation.

Selecting a PC

There are two ways to select a PC. One way is via the Select button. This selects the next computer in sequence. Another way is by entering a short sequence of keystrokes on the keyboard. This is called keyboard, or hot-key, switching.

Press the Control key twice within one second to place your Scout in Command Mode. Your keyboard LEDs will flash to verify that you are operating in Command Mode. Now, whatever you type will be interpreted as Scout system commands until Enter is pressed to accept the command or Escape is pressed to cancel.

In Command Mode, type the PC's letter(s) you wish to select. Press Enter to accept.

Key Sequence

<Ctrl><Ctrl> *x* <Enter>

Action

Substitute *x* with the active PC channel desired.

Example

1. <Ctrl><Ctrl> C <Enter>
2. <Ctrl><Ctrl> B <Enter>
3. <Ctrl><Ctrl> AB <Enter>

Selects Channel C.

Selects Channel B.

Selects the Scout attached to Channel A on the base unit, then selects Channel B on the cascaded unit.

Scanning PCs

The scanning feature allows you to automatically monitor, or scan, each PC in your Scout system. If you use the keyboard during scanning, the scan will pause until you finish, then resume with the next PC. The length of time each PC's video remains on the screen, or dwell time, can be changed at any time. Scanning will be halted if the Halt command is entered or if another PC is selected. The following key sequences configure and control scanning.

Key Sequence

<Ctrl><Ctrl> D*nn* <Enter>

Action

Configures the dwell time. Substitute *nn* with a value from 2 to 60 seconds. The default value is 5 seconds.

<Ctrl><Ctrl> SG <Enter>

Enables the scan Go command.

<Ctrl><Ctrl> SH <Enter>

Enables the scan Halt command.

If you would like mouse and keyboard activity to suspend scanning, see the commands below.

Key Sequence

<Ctrl><Ctrl> M+ <Enter>

Action

Mouse will suspend scanning.

<Ctrl><Ctrl> M- <Enter>

Mouse will not suspend scanning. (default)

Example

1. Ctrl><Ctrl> D10 <Enter>

Each PC's video will remain on the screen for 10 seconds before the next channel is displayed.

2. <Ctrl><Ctrl> SG <Enter>

Scanning begins with the current computer, then continues to the next PC in sequence.

3. <Ctrl><Ctrl> SH <Enter>

Scanning is halted until the Go command is issued again.

KEYBOARD COMMAND SUMMARY

To enter any keyboard command, first press and release the **left Control Key**, this is represented by <Ctrl>. Then enter the command followed by any parameters you wish to specify, for example the port number. Letter commands are not case sensitive, and are shown in upper case for clarity only. Do not use the numeric keypad to enter any commands.

Key Sequence	Action
<Ctrl><Ctrl> x <Enter>	Selects an active channel via keyboard.
<Ctrl><Ctrl> Dnn <Enter>	Configures the dwell time. Substitute nn with a value from 2 to 60 seconds. The default value is 5 seconds.
<Ctrl><Ctrl> SG <Enter>	Enables the scan Go command.
<Ctrl><Ctrl> SH <Enter>	Enables the scan Halt command.
<Ctrl><Ctrl> M+ <Enter>	Mouse will suspend scanning.
<Ctrl><Ctrl> M- <Enter>	Mouse will not suspend scanning. (default)
<Ctrl><Ctrl> ZM <Enter>	Resynchronises the mouse.
<Ctrl><Ctrl> MR <Enter>	Resets a computer's PS/2 mouse.
<Ctrl><Ctrl> MW <Enter>	Resets a computer's IntelliMouse.
<Ctrl><Ctrl> Kn <Enter>	Sets keyboard scan set; n is a number 1 - 3.
<Ctrl><Ctrl> AV <Enter>	Displays the current firmware version of the processors inside your Scout unit. You must be either at a DOS prompt or in a text editor/word processor to view this information.

TROUBLESHOOTING

Scout Unit

Green channel LED not lit

- Verify that the computer is powered on. Check the cabling between your CPU and Scout.
- Verify that a keyboard works when plugged directly into your PC.

Unable to switch channels

Verify that all attached PCs are powered and correctly connected to the unit.

Video

No video

- Verify the video cable between the CPU and Scout is connected to the selected port.
- Verify the monitor cable is correctly connected to the Scout.
- Power down the computer. Connect the monitor directly to the computer and power up again. If the monitor does not operate correctly direct to the computer, try another monitor.

Mouse

Mouse jumps or "hugs" screen

- If the mouse has been hot-plugged while running in Windows, you may need to close and restart Windows.
- If the mouse still does not function, try the mouse resynchronisation command:
`<Ctrl><Ctrl> ZM <Enter>`.

Mouse is inoperable on one or more channels

- Try the mouse reset command: `<Ctrl><Ctrl> MR <Enter>` for PS/2 mice,
`<Ctrl><Ctrl>MW <Enter>` for IntelliMouse.
- Verify the cables from the computer to the Scout are connected properly.
- Verify the mouse is plugged into the mouse port in the User Console area on the rear panel of the unit.
- Verify the computer works when a mouse connected directly. If not, try another mouse.

Keyboard

Keyboard is inoperable on one or more channels

- Verify the cables from the PC to the Scout are connected properly. Verify the keyboard is plugged into the keyboard port in the User Console area on the rear panel of the unit.
- Verify the keyboard works properly connected directly to the computer. If not, try a different keyboard. If the keyboard still does not function, turn on and off all computers.

Keyboard is inoperable after switching channels or characters on screen do not match keyboard input

Try changing the keyboard scan set by using the keyboard command sequence: `<Ctrl><Ctrl> Kn <Enter>`, where n is a scan set number 1-3.

Hot Plugging Scouts

If you hot-plug your cascaded Scout, you may experience a loss of mouse signal. Execute a channel switch on the cascaded Scout to restore the signal.

WARNING: Avoid routing cable near fluorescent lights, air conditioning compressors, or machines that may create electrical noise. For best quality video, use coax cable.

SERVICE INFORMATION

Maintenance and repair

The unit does not contain any user-serviceable parts inside. Any malfunction of the unit should be reported to a factory-authorised repair centre for service. Any discrepancies in the operation of the unit according to this manual should be reported to the Technical Support Department of Dakota Computer Solutions.

Technical support

If you cannot determine the nature of a problem, please call Dakota Computer Solutions and ask for Technical Support. If possible, call from a phone located near the unit we may be able to solve your problem directly over the phone. If we cannot solve your problem, and determine that the fault is in the unit, we will issue a Return Material Authorisation (RMA) number that must appear on the outside of all returned products. The unit should be double-packed in the original container, insured, and shipped to the address given to you by our Technical Support representative. To speak to Technical Support, call (+44) 0181 452 8400 from 9:00am to 5:00pm, Monday to Friday.

Appendix A. General specifications

SIZE	4.83 x 20.57 x 12.7 cm
(Height, Width, Depth)	1.9" x 8.1" x 5.0"
WEIGHT	550 g 1.2 lbs
ENVIRONMENT	Operating Temperature: 5° - 40° C Storage Temperature: -20° - 50° C
OPTIONAL POWER	6VDC @ 700 mA "Class 2" or "L.P.S."
SUPPORTED HARDWARE	CPU: IBM PC/AT, PS/2 and 100% compatibles Video: VGA and SVGA Max Resolution: 1600 x 1280 @ 80 Hz PS/2 keyboard, PS/2 mouse, PS/2 IntelliMouse
AGENCY APPROVALS	UL 1950, CSA C22.2 No. 950, EN60950 FCC part 15B, EN55022, EN50082

Appendix B. Cables and accessories

Description	Part No.
Cabling	
Scout CPU Cable Set - High Resolution	
SVGA, PS/2 Keyboard & PS/2 Mouse 1.8 m	2085-02P
SVGA, PS/2 Keyboard & PS/2 Mouse 3.0 m	2085-03P
AT Keyboard & Serial Mouse Adaptor Kit	2085-00S

Scout kvm switch™

DEUTSCH

Tastatur-, Monitor- und Maus-Umschalter

Installations- und Bedienungshandbuch

INSTALLATION

Standort des Scout

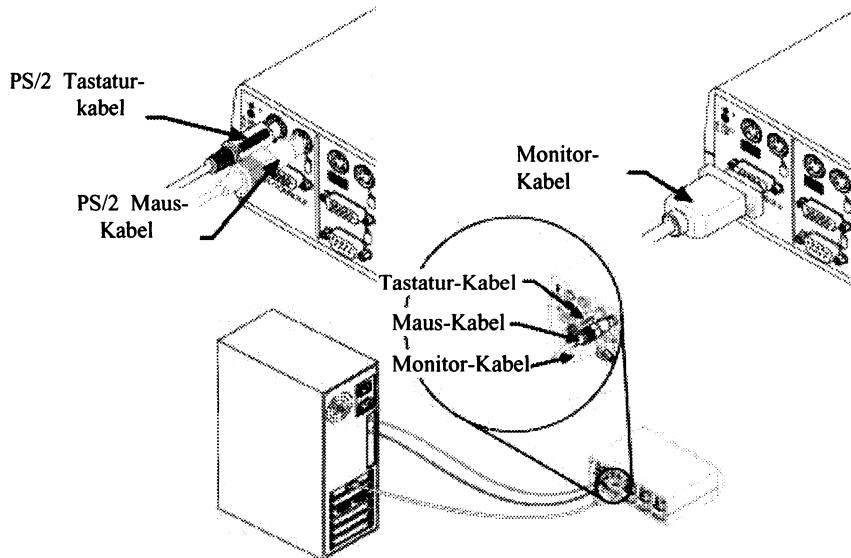
Die Scout-Einheit sollte so nahe wie möglich am Rechner plaziert werden. Dies würde die Länge der CPU-Kabel verringern und eine kostenminimierte und elegante Installation ergeben.

Solange der Scout störungsfrei arbeitet und nicht in Zugriffreichweite stehen muss, kann per Tastatur umgeschaltet werden. Um jedoch den aktuellen Port zu verifizieren oder zu anderen Port zu schalten, verwenden dazu die Tasten auf der Frontseite des Geräts.

Anschluß

1. Tastatur, Monitor und Maus: Diese werden direkt mit der Scout-Einheit verbunden.
2. Rechner: Die jeweiligen CPU-Kabelsätze verbinden die Rechner mit der Scout-Einheit.
Jeder Rechner benötigt ein eigenes Kabelkit mit entsprechenden Anschlüssen am Rechner (PS/2, AT/seriell). Die Kabelkits sollten mitbestellt werden, wenn Sie Ihr Scout-Gerät erstehten.
3. Schließen Sie die Tastatur-, Monitor- und Mausanschlüsse des CPU-Kabelsatzes in eines der bezeichneten Scout-CPU-Ports (auf der Rückseite des Scout-Geräts) an.
4. Schließen Sie die Tastatur-, Monitor- und Mausanschlüsse des CPU-Kabelsatzes in die entsprechenden Rechnerports an.
5. Fahren Sie die Rechner hoch..

Ihr Scout-Umschalter ist nun mit den Werkseinstellungen bereit. Diese sind in der Liste der Tastatur-Kommandos zusammengefasst.



Grundlagen

Die Rechner sollten einzeln oder alle zusammen hochgefahren werden. Dies wird durch die grünen LED-Lämpchen angezeigt. Nach dem Hochfahren markiert eine kleine gelbes LED-Lämpchen den aktuell ausgewählten Rechner. Andere PCs können nun ausgewählt werden.

Auswahl eines PCs

Es gibt zwei Arten, einen PC auszuwählen. Der eine ist über die Auswahl-Tasten. Dies wählt den nächsten in der Reihe der Rechner aus. Der andere Weg ist über die Eingabe einer kurzen Tastenkombination auf der Tastatur.

Betätigen Sie 2mal innerhalb einer Sekunde die <STRG>-Taste. Dies versetzt Ihren Scout in den Kommando-Modus. Ihre Tastatur-LED sollte nun kurz blinken. Die dann folgenden Zeichen interpretiert der Scout als seine Kommandos, bis Sie die ENTER-Taste (für das Akzeptieren des Kommandos) oder die ESC-Taste (Ignorieren der Kommandos) betätigten haben. Im Kommando-Modus geben Sie bspw. den Buchstaben des Rechners ein, den Sie auswählen möchten. Akzeptieren Sie mit der ENTER-Taste.

Tastenkombination

<Strg><Strg> x <Enter>

Aktion

Substitute x with the active PC channel desired.

Beispiele

1. <Strg><Strg> C <Enter>
2. <Strg><Strg> B <Enter>
3. <Strg><Strg> AB <Enter>

Wählt Port C.

Wählt Port B.

Kaskade: Wählt den Scout, der am Port A der Basis-Einheit liegt – dann Port B der kaskadierten Einheit.

Scannen der Rechner (automatische laufende Rechnerwahl)

Das Merkmal des Scannens ist, daß Sie automatisch Ihre Rechner überwachen können – ohne während des Vorgangs die Tastatur benutzen zu müssen. Sollten Sie dennoch die Tastatur benutzen, dann pausiert der Scan-Vorgang bis Sie Ihre Unterbrechung beendet haben. Danach wird der Scan mit dem nächsten Rechner fortgesetzt.

Die Zeit, in der jedes Rechnerbild auf Ihrem Monitor erscheint und verbleibt, kann zu jeder Zeit verändert werden. Der Scan-Vorgang wird angehalten, wenn Sie das HALT-Kommando geben oder ein anderer Rechner ausgewählt wird. Die folgenden Tastenkombinationen konfigurieren und steuern den Scan-Vorgang.

Tastenkombination

<Strg><Strg> Dnn <Enter>

Aktion

Verbleibe-Zeit (in Sekunden): Ersetzen Sie nn durch einen Wert zwischen 2 und 60. Voreinstellung: 5

<Strg><Strg> SG <Enter>

Scan GO

<Strg><Strg> SH <Enter>

Scan HALT

Soll das Aussetzen des Scan-Vorgang von Maus- und Tastaturaktivitäten abhängig sein, dann gelten folgende Kommandos:

Key Sequence

<Strg><Strg> M+ <Enter>

Action

Maus setzt den Scan aus.

<Strg><Strg> M- <Enter>

Maus setzt nicht den Scan aus. (voreingestellt)

Example

1. <Strg><Strg> D10 <Enter>

Jedes Rechnerbild verbleibt auf dem Bildschirm für 10 Sekunden, bevor der nächste Port angewählt wird.

2. <Strg><Strg> SG <Enter>

Der Scan beginnt mit dem aktuellen Rechner, um dann mit dem nächsten weiterzumachen.

3. <Strg><Strg> SH <Enter>

Der Scan wird bis zum GO-Kommando angehalten.

TASTATURKOMMANDOS

Voraussetzung ist das Betätigen der **linken <STRG>-Taste**. Dann folgt das gewünschte Tastaturkommando mit entsprechenden Parametern. Es wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Benutzen Sie für die Eingabe von Ziffern bitte nicht den Ziffernblock auf der rechten Seite Ihrer Tastatur, sondern stets die obere Ziffernreihe.

Tastenkombination	Aktion
<Strg><Strg> x <Enter>	Wählt einen aktiven Kanal aus.
<Strg><Strg> Dnn <Enter>	Verbleibe-Zeit (in Sekunden): Ersetzen Sie nn durch einen Wert zwischen 2 und 60. Voreinstellung: 5.
<Strg><Strg> SG <Enter>	Scan GO.
<Strg><Strg> SH <Enter>	Scan HALT.
<Strg><Strg> M+ <Enter>	Maus setzt den Scan aus.
<Strg><Strg> M- <Enter>	Maus setzt den Scan nicht aus (voreingestellt)
<Strg><Strg> ZM <Enter>	Resynchronisieren der Maus.
<Strg><Strg> MR <Enter>	Reset einer PS/2-Maus.
<Strg><Strg> MW <Enter>	Reset einer IntelliMouse.
<Strg><Strg> Kn <Enter>	Tastatur-Scan-Set: n ist eine Zahl zwischen 1 und 3.
<Strg><Strg> AV <Enter>	Zeigt die aktuelle Firmware-Version des Scout-Prozessors. Dazu sollten Sie entweder auf Systemebene oder in einen Texteditor schalten. Dort kann die Ausgabe der gewünschten erfolgen.

FEHLERBEHEBUNG

Scout-Einheit

Das grüne LED leuchtet nicht

- a) Stellen Sie sicher, daß der Rechner eingeschaltet ist. Überprüfen die Verkabelung zwischen zwischen dem Scout und dem Rechner.
- b) Überprüfen Sie die Funktion Ihrer Tastatur, indem Sie sie direkt mit dem Rechner verbinden.

Die Umschaltung erfolgt nicht

Stellen Sie sicher, daß alle Rechner ordnungsgemäß mit dem Scout verbunden sind.

Videobild

Kein Bild

- a) Überprüfen Sie das Monitorkabel zwischen dem Rechner und dem Scout.
- b) Überprüfen Sie das Monitorkabel zwischen Monitor und dem Scout.
- c) Fahren Sie Ihren Rechner herunter. Verbinden Sie den Monitor direkt mit dem Rechner und fahren ihn erneut hoch. Sollte das Problem noch immer bestehen, versuchen Sie es mit einem anderen Monitor.

Maus

Die Maus springt

- a) Haben Sie die Maus während einer Windows-Sitzung eingesteckt, dann starten Sie Windows mit eingesteckter Maus erneut.
- b) Re-Synchronisieren Sie Ihre Maus: <Ctrl><Ctrl> ZM <Enter>.

Die Maus arbeitet nicht an einem oder mehreren Ports

1. Maus Reset-Kommando: <Strg><Strg> MR <Enter> für PS/2-Maus, <Strg><Strg>MW <Enter> für IntelliMouse.
2. Überprüfen Sie die Verkabelung zwischen Rechner und Scout.
3. Überprüfen Sie den Anschluß der Maus im "User Control"-Port des Scout.
4. Überprüfen Sie die Maus, indem Sie sie direkt mit dem Rechner verbinden.

Tastatur

Die Tastatur arbeitet nicht an einem oder mehreren Ports

- a) Überprüfen Sie die Verkabelung zwischen Rechner und Scout. Überprüfen Sie den Anschluß der Tastatur im "User Control"-Port des Scout.
- b) Überprüfen Sie die Tastatur, indem Sie sie direkt mit dem Rechner verbinden. Sollte das Problem noch immer bestehen, starten Sie alle Rechner erneut.

Die Tastatur arbeitet nach dem Umschalten nicht oder nicht ordnungsgemäß

Verändern Sie den Tastatur-Scan-Set: <Strg><Strg> Kn <Enter>, n zwischen 1-3.

Scout im laufenden Betrieb anschließen

Sollten Sie im arbeitenden System einen zusätzlichen Scout kaskadieren, werden Sie das Maus-Signal verlieren. Führen Sie eine Umschaltung auf den kaskadierten Scout aus, um das Signal wiederherzustellen.

WARNUNG: Vermeiden Sie es bitte, die Kabel in die Nähe von Leuchtstoffröhren, Klimaanlagen oder elektro-magnetischen Felder zu verlegen.

SERVICE INFORMATION

Wartung und Reparaturen

Das Gerät enthält keine Teile, die vom Benutzer repariert werden könnten oder müßten. Jede Fehlfunktion des Gerätes sollten Sie Dakota Computer Solution Berlin mitteilen.

Technische Unterstützung

Falls Sie einen Fehler nicht lokalisieren oder beheben können, rufen Sie bitte Dakota Computer Solutions an und fragen nach der technischen Unterstützungsabteilung. Falls möglich, rufen Sie bitte von einem Telefon in der Nähe des Gerätes an. Oftmals ist es möglich, daß wir Ihr Problem direkt über das Telefon lösen können. Falls dies nicht der Fall sein sollte und es sich herausstellt, daß das Gerät defekt ist, erhalten Sie von uns eine Rückgabenummer. Rücksendungen ohne Rückgabenummer werden nicht akzeptiert. Bitte versenden Sie die defekten Produkte nur in der Originalverpackung mit einer Transportversicherung zu der Adresse, die Ihnen unsere technische Unterstützungsabteilung mitteilt.

Sie können unsere technische Unterstützungsabteilung Montags bis Freitags von 9:00 bis 17:00 Uhr unter der Nummer (+49) 030 8595 37-0 erreichen.

Anhang A. Allgemeine Spezifikationen

Maße (Höhe, Breite, Tiefe)	4.83 x 20.57 x 12.7 cm
Gewicht	550 g
Umgebungsfaktoren	Betriebstemperatur: 5° - 40° C Lagerungstemperatur: -20° - 50° C
Optionale Stromversorgung	6VDC @ 700 mA "Class 2" oder "L.P.S."
Unterstützte Hardware	Rechner: IBM PC/AT, PS/2 und 100% kompatibel Video: VGA und SVGA Max Auflösung: 1600 x 1280 @ 80 Hz PS/2 Tastatur, PS/2 Maus, PS/2 IntelliMaus
Richtlinien-Prüfungen	UL 1950, CSA C22.2 No. 950, EN60950 FCC Teil 15B, EN55022, EN50082

Anhang B. Kabel und Zubehör

Beschreibung	ArtikelNr.
Kabel	
Scout CPU Kabelsatz – Hohe Auflösung	
SVGA, PS/2 Tastatur & PS/2 Maus 1.8 m	2085-02P
SVGA, PS/2 Tastatur & PS/2 Maus 3.0 m	2085-03P
AT Tastatur & serielle Maus Adapter Kit	2085-00S



Dakota

Computer Solutions

**4 Harp Business Centre
Apsley Way
London NW2 7LW
England**

info-uk@dakota-euro.com
Tel: +44 (0)20 8438 3800
Fax: +44 (0)20 8438 3899

**Distribution Centre
Shannon Free Zone
Co. Clare
Ireland**

info-ie@dakota-euro.com
Tel: +353 (0)61 70 4000
Fax: +353 (0)61 70 4099

**Salzufer 16, Geb. B
D-10587 Berlin
Germany**

info-de@dakota-euro.com
Tel: +49 (0)30 8595 37-0
Fax: +49 (0)30 8595 37-99

**1579 Lexington Road
Green Oaks, IL 60048
USA**

info-us@dakota-euro.com
Tel: +1 847 816 1337
Fax +1 847 816 4558

**Francisco De Vitoria 19 Ent
50008 Zaragoza
Spain**

info-es@dakota-euro.com
Tel: +34 976 210 256
Fax: +34 976 219 943

**Udviklingsparken
Sønderhøj 46
8260 Viby J
Denmark**

info-dk@dakota-euro.com
Tel: + 45 (0)8734 5610
Fax: +45 (0)8734 5611

<http://www.dakota-euro.com>