

Formula-1

TRAGBARER COMPUTER
BEDIENUNGSANLEITUNG



YODOBASHI COMPUTER UNION CO., LTD.

Inhaltsverzeichnis

[1] Allgemeine Beschreibung -----	1
[2] Systemaufbau -----	3
[3] Systemmerkmale -----	4
[4] Physikalische Besonderheiten -----	4
[5] Technische Daten der Hardware -----	5
[5]-1 Zentraleinheit -----	5
[5]-2 Speicher -----	5
[5]-3 Direkter Speicherzugriff -----	5
[5]-4 Zähler & Timer -----	6
[5]-5 Floppy-Disketten-Laufwerk -----	6
[5]-6 Videoanzeige -----	7
[5]-7 Thermodrucker-Steuereinheit -----	8
[5]-8 EP-ROM-Programmiergerät -----	8
[5]-9 Tastatur -----	9
[5]-10 Serielle E/A-Schnittstelle -----	12
[5]-11 Parallele E/A-Schnittstelle -----	12
[6] Technische Daten der Erweiterungs-Schnittstellen -----	13
[6]-1 5,25"-Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke (FD-5) -----	14
[6]-2 8"-Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke (FD-8) -	15
[6]-3 Centronics-Standard-Drucker-Schnittstelle (FP-80) -	18
[6]-4 Schnittstelle RS-232-C -----	23
[6]-5 Schnittstelle für größeres Sichtgerät (FM-9) -----	23

[7] Erweiterungsgeräteanschluß -----	27
[7]-1 Anschluß des größeren Sichtgerätes FM-9 -----	27
[7]-2 Anschluß der Floppy-Disketten-Laufwerke FD-5 & FD-8 -----	28
[7]-3 Anschluß des externen Druckers FP-80 -----	32
[8] Schaltbrückeneinstellung -----	33
[9] Einstellung der Baudgeschwindigkeit -----	35
[10] Erstmalige Inbetriebnahme -----	36
[10]-1 Speicherzuordnung und Urladerprogramm-ROM -----	36
[10]-2 Systemstart -----	38
[11] Technische Daten der Software -----	39
[11]-1 Betriebssystem -----	39
[11]-2 Systemfunktionen des CP/M-80 -----	40
[11]-3 Zuordnung der Geräte -----	42
[11]-4 Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke -----	43
[11]-5 BIOS -----	44
[11]-6 Dateiformat -----	45
[11]-6-1 Zweiseitige 5,25"-Diskette mit doppelter Dichte -----	45
[11]-6-2 Zweiseitige 8"-Diskette mit doppelter Dichte-----	46
[11]-7 E/A-Programmspezifikationen -----	46
[11]-7-1 Vorgehen beim E/A-Programmabruf -----	47
[11]-7-2 IPL -----	50
[11]-7-3 FDC -----	50
[11]-7-4 CRT -----	56
[11]-7-5 PRINT -----	62
[11]-7-6 KB -----	63

[11]-7-7	KBSTS -----	64
[11]-7-8	LPRINT -----	75
[11]-7-9	UCRT -----	75
[11]-7-10	UKB -----	76
[11]-7-11	USIOIN -----	76
[11]-7-12	USIOOUT -----	77
[11]-7-13	LPRNSTS -----	77
[11]-7-14	UCRTSTS -----	77
[11]-7-15	UKBSTS -----	78
[11]-7-16	USIOISTS -----	78
[11]-7-17	USIOOSTS -----	79
[11]-7-18	CRTINIT -----	79
[11]-8	Systemumsetzprogramme -----	79
[11]-8-1	FORMAT -----	80
[11]-8-2	FSYSGEN -----	83
[11]-8-3	SYSTEM -----	86
[11]-8-4	PROMW -----	88
[11]-8-5	FUNC -----	99
[12]	Aufbau des Formula-1 -----	105
[12]-1	Allgemeine Daten der Z80A-Familie -----	105
[12]-1-1	Serielle E/A (Z80Z SI0) -----	106
[12]-1-2	Parallele E/A (Z80A PIO) -----	107
[12]-1-3	Zähler & Timer (Z80A CTC) -----	108
[12]-1-4	Direkter Speicherzugriff (Z80A DMA) -----	108
[12]-1-5	Interrupt -----	109
[12]-2	E/A-Adressen Zuordnung -----	109

[13] Software-Paket -----	118
[13]-1 Installierung des Software-Paketes -----	119
[13]-2 Funktionstastenzuteilung für WordStar -----	119
[13]-3 Wahlweise Befehle für das WordStar- & InfoStar- System -----	120
[13]-4 Vorgehen beim Dateikopieren -----	121
[13]-5 Vorgehen beim Zuordnen des externen Druckers -----	122
[14] System und Anwender-Software -----	123
[15] Bedienung -----	126
[15]-1 Einschaltung -----	128
[15]-2 Systemrückstellung -----	129
[15]-3 EP-ROM-Programmiergerätanschluß -----	130
[15]-4 Vorgehen beim Auswechseln der Papierrollen -----	131

Zur Beachtung: CP/M ist ein eingetragenes Warenzeichen von Digital Research.

WordStar, CalcStar und InfoStar sind eingetragene Warenzeichen von MicroPro.

Andere Programmnamen, Systemnamen usw. sind eigene Warenzeichen der jeweiligen Firmen.

Z80A ist ein eingetragenes Warenzeichen von Zilog Inc.

[1] Allgemeine Beschreibung

Der Formula-1, ein vollständig ausgestatteter, tragbarer Computer, wurde für Benutzer entwickelt, die ein komplettes Geschäftscomputersystem zu einem vernünftigen Preis brauchen, das miniaturisiert und leicht tragbar ist. Bei diesem Computer handelt es sich um ein Hochleistungs- und Mehrzweck-Mikro-Computersystem, das aus 2 Laufwerken für zweiseitige 5,25"-Disketten mit doppelter Dichte (ungefähre Aufzeichnungskapazität: 716 KBytes nach Format), einem 5,5"-Bildschirm, einer Tastatur, einem Thermodrucker, einem EP-ROM-Programmiergerät und einer seriellen & parallelen E/A-Schnittstelle besteht, die alle in einem Gehäuse untergebracht sind.

Außerdem ist es möglich, Daten in EP-ROMs einzugeben und abzurufen, die auf einfache Weise für persönliche Berechnungen verwendet werden können. Bei externem Anschluß eines Zeilendruckers, eines 8"-Floppy-Disketten-Laufwerks usw. steht ein leistungsfähiges Software-EntwicklungsInstrument und komplettes Geschäftscomputersystem zur Verfügung.

Beim Formula-1 findet die Ausführung 2.2 des Betriebssystems CP/M-80 Anwendung, so daß die für andere Computersysteme entwickelte Software mit anderem Aufbau eingesetzt werden kann, vorausgesetzt, daß diese auf dem Betriebssystem CP/M-80 beruht. Die Zentraleinheit dieses Computers ist das Modell Z80/A, das eine schnelle Verarbeitung ermöglicht.

Die Speichereinrichtung des Formula-1 ist mit einem 64 KByte-RAM und einem 4 KByte-Urladeprogramm-ROM ausgestattet. Beim RAM handelt es sich um einen dynamischen Speicher mit direktem Zugriff, der über 8 x 64K Bits verfügt, und alle 64 KByte-Speicherplätze werden für den anwenderprogrammierbaren Bereich verwendet. Beim ROM handelt es sich um einen löschen- und programmierbaren 4 KByte-Festwertspeicher, der nur für das Urladeprogramm verwendet wird. Im Startroutinezustand wird das Systemprogramm von der 5,25"-Floppy-Diskette in den Hauptspeicher übertragen.

Dank dem E/A-Steuerprogramm, das dem Festbereich zugewiesen wurde, hat der Benutzer direkten Zugriff. Das Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk kann entweder durch das 5,25"-oder 8"-Floppy-Disketten-Laufwerk auf 2 Einheiten erweitert werden. Diese Einrichtungen können als Außenspeicher mit einer maximalen Kapazität von 2 MBytes verwendet werden, wenn man zwei Laufwerke für zweiseitige 8"-Floppy-Disketten mit doppelter Dichte anschließt.

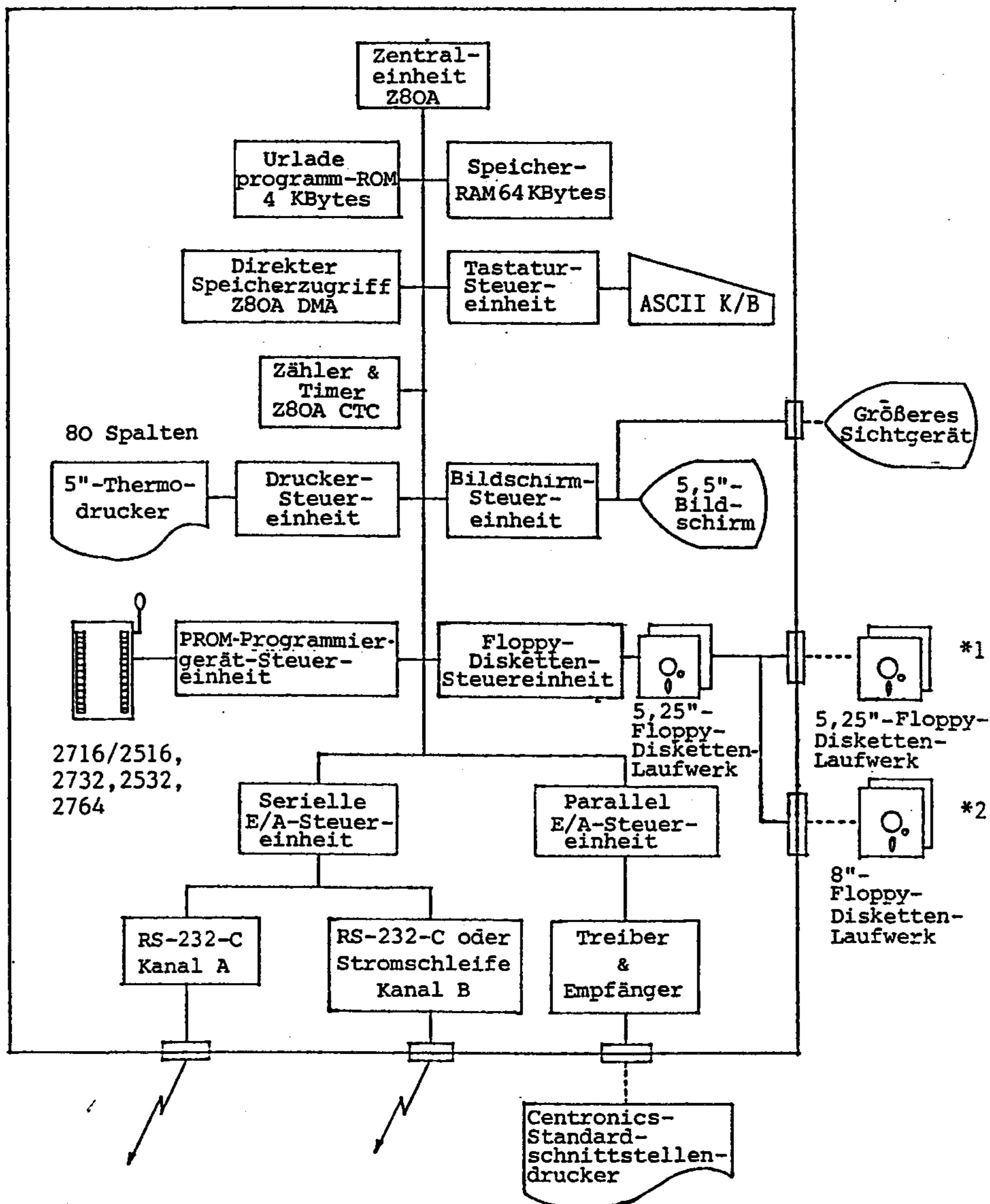
Das EP-ROM-Programmiergerät des Formula-1 kann mit Hilfe des Sichtgerätes und Tastatur im Dialogbetrieb eingesetzt werden. Daten können in 4 Arten von EP-ROMs, d.h. 2716 (Intel) / 2516 (TI), 2732 (Intel), 2532 (TI) und 2764 (Intel) eingegeben und abgerufen werden.

Zur Normalausstattung gehören außer den beiden seriellen E/A Schnittstellen RS-232-C auch 2 parallele E/A-Schnittstellen:

und die Schnittstelle für das größere Sichtgerät. Bei der Schnittstelle RS-232-C ist entweder die synchrone oder asynchrone (Start-Stop-Synchronisierung) Betriebsart möglich. Standardmäßig sind beide Schnittstellen asynchron programmiert. Die parallelen E/A-Schnittstelle sind programmierbar, und können Bitweise auf Ein oder Ausgabe programmiert werden. Gewöhnlich werden diese Ports für einen externen Drucker verwendet. Nur Direktanschluß eines externen Druckers mit Centronics-Standard-Schnittstelle ist möglich. Außerdem kann ein externes, größeres Sichtgerät angeschlossen werden, das durch das BAS-Signal angesteuert wird.

[2] Systemaufbau

Die folgende Darstellung zeigt den Blockschaltplan des Formula-1.



(*1 oder *2: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke)

Abb. 1: Blockschaltplan der Hardware des Formula-1

[5] Technische Daten der Hardware

[5]-1 Zentraleinheit

Ausführung	Zentraleinheit Z80A (Takt: 4 MHz)
Wortgröße	8 Bits/Byte
Verarbeitungsmethode	8 Bits parallel, binär
Befehle	1 - 4 Bytes/Befehl, 158 Befehle

[5]-2 Speicher

Ausführung	ROM: Lösch- und programmierbarer Festwertspeicher, 4 kBytes RAM: Dynamischer Speicher mit direktem Zugriff, 64 kBytes (64 kBits x 8)
Verwendung	ROM: Urlader (einleitendes Programm laden & E/A-Steuerprogramm/ RAM: Hauptspeicher mit 64 KBytes zur Verwendung für den anwenderprogrammierbaren Bereich
Übertragung bei direktem Speicherzugriff	Speicher zu Speicher, Speicher zur E/A

[5]-3 Direkter Speicherzugriff

Ausführung	Z80A DMA
Betriebsart	Byte (Cycle-steal)- & Burst-mode
Funktionen	Datenübertragung zwischen 2 Ports (E/A oder Speicher), Suche von 8-Bit-Daten Kombination von Datenübertragung und Datensuche zwischen 2 Ports
Kanäle	1 Kanal (2 Ports)
Verwendung	Floppy-Disketten-Laufwerk Serieller E/A-Schnittstelle Paralleler E/A-Schnittstelle Speicher
Interrupt	Vector-Interrupt durch: Bedingungen DMA-Befehl Ende der Datenübertragung Vergleich bei der Datensuche

[5]-4 Zähler & Timer (CTC)

Ausführung	Z80A CTC
Kanäle	4 Kanäle (Kanal #0 - Kanal #3)
Takt	4 MHz in der Timer-Betriebsart
Betriebsart	Zähler- & Timer-Betriebsart
Kanal #0	Programmierbarer 8-Bit-Timer
Kanal #1	Baudgeschwindigkeitseinstellung des seriellen E/A-Kanals A
Kanal #2	Baudgeschwindigkeitseinstellung des seriellen E/A-Kanals B
Kanal #3	Programmierbarer 8-Bit-Zähler & Timer
Interrupt	Vector-Interrupt-Auslösung durch jeden Kanal *Erreichen der Nullstellung *Auslösung

[5]-5 Floppy-Disketten-Laufwerk

Art des Disketten-Laufwerks	Für zweiseitige 5,25"-Disketten mit doppelter Dichte x 2 Einheiten
Kapazität	358 KBytes/Disketten-Laufwerk
Daten-Bytes/Sektor	128 Bytes/Sektor (FM), 256 Bytes/Sektor (MFM)
Sektoren/Spur	18 Sektoren/Spur
Zylinder/Disketten-Laufwerk	40 Zylinder/Disketten-Laufwerk
Spuren/Disketten-Laufwerk	80 Spuren/Disketten-Laufwerk
Aufzeichnungsmethode	FM/MFM (Spur 0, Seite 0 - FM-Methode)
Aufzeichnungsdichte	2 938 Bits pro Zoll (FM), 5 876 Bits pro Zoll (MFM)
Spurdichte	48 Spuren pro Zoll
Drehzahl	300 U/min
Datenübertragungsgeschwindigkeit	125 KBits/s (FM), 250 KBits/s (MFM)

Übertragungsmethode	Übertragung mit direktem Speicherzugriff
Durchschnittliche Zugriffszeit	100 ms
Durchschnittliche Suchzeit	93 ms
Suchzeit	6 ms
Ausregelzeit	15 ms
Kopfladezeit	50 ms
Motorstartzeit	400 ms

[5]-6 Videoanzeige

Größe des Bildschirmes	5,5" (grün, blendfreie Beschichtung) 95 (H) x 70 (V) mm
Zeichen	80 Stellen/Zeile x 24 Zeilen Englisch/Zahlen, kleine englische Buchstaben, Satzzeichen - insgesamt 96 Reservierte Kapazität: 64 Halbgrafische Muster - insgesamt 96
Format	6 x 7 Punktmatrix: Zeichen-Betriebsart 8 x 8 Punktmatrix: halbgrafische Betriebsart
Kursor	Blinken unter der Zeile (Abstand von 16 Rahmen)
Betriebsart	Ohne Zeilensprung
Methode	Video-RAM-Methode (E/A-Zuordnung)
Video-RAM-Kapazität	2 KBytes, statischer Speicher mit direktem Zugriff
Zeichengenerator	2 KByte-EP-ROM
Zeichencode	ASCII
Schnittstelle	TTL-Stufe (aktive Logik), separater Typ *Videosignal *Horizontal-Synchronsignal *Vertikal-Synchronsignal
Erweiterungs-Schnittstelle	BAS-Signal für größeres Sichtgerät 1,5 Vss (Video: 1,0 V)
Verstärkung	23 dB

Videofrequenz	16 MHz
Horizontalfrequenz	60 Hz (Freilaufoszillator)
Vertikalfrequenz	15,77 kHz (Freilaufoszillator)

[5]-7 Thermodrucker-Steuereinheit

Methode	Thermo
Zeichen	80 Stellen/Zeile (maximal) Englisch/Zahlen, kleine englische Buchstaben, Satzzeichen - insgesamt 96
	Reservierte Kapazität: 64
	Halbgrafische Muster - insgesamt 96
Format	5 x 7 Punktmatrix: Zeichen-Betriebsart 7 x 7 Punktmatrix: halbgrafische Betriebsart
Zeilenabstand	4,5 mm
Richtung	Von links nach rechts
Zeichengenerator	2 KByte-EP-ROM
Zeichencode	ASCII
Druckbreite	103 mm
Papier	127 (B) x 65 (Ø) mm Rollenpapier No. TP-TOCA127 von Jujo Seishi

[5]-8 EP-ROM-Programmiergerät

EP-ROM	* 2716 (Intel) / 2516 (TI) * 2732 (Intel) * 2532 (TI) * 2764 (Intel)
	Die Programmierspannung beträgt jedoch für 2716(2516, 2732 25 V und für 2764 21 V
Programmierimpuls	50 ms (Hardware-Timer)

EP-ROM-Wahl	Programmierbar
	Bei Verwendung des EP-ROM sollte der Schiebeschalter auf der rechten Seite des EP-ROM-Anschlusses je nach verwendetem EP-ROM auf UP oder DOWN eingestellt werden.
	2716 / 2516, 2732 & 2532 --- Schalterstellung UP 2764 ----- Schalterstellung DOWN

[5]-9 Tastatur

Anordnung	Volltasten (in Übereinstimmung mit dem Format ASCII + Zifferntasten + Funktions-tasten)										
Code	ASCII-Code										
Umschalt-Betriebsart	Umschalten der 2-fach Tasten wird durch Niederhalten der Taste <SHIFT> und gleichzeitiges Drücken der Datentasten ausgegeben.										
Steuer-Betriebsart	Steuercode 01(H) - 1A(H) wird durch Niederhalten der Taste <CTRL> und gleichzeitiges Drücken der Datentasten ausgegeben.										
Funktionstasten	<p>* F1, F2, F3, F4, F5, F6, F7, F8, F9</p> <p>Diesen Tastencodes werden durch den Befehl 'FUNC' des Systemumsetzprogramms 8 Bytes zugeordnet.</p> <p>* HOME, →, ←, ↑, ↓</p> <p>Diese Kursor-Steuertastencodes werden durch den Befehl 'FUNC' des Systemumsetzprogramms 2 Bytes zugeordnet. Anfänglich werden diese Tastencodes wie folgt eingeleitet.</p> <table border="0"> <tr> <td>HOME</td> <td><ESC> 'H'</td> </tr> <tr> <td>→</td> <td><ESC> 'C'</td> </tr> <tr> <td>←</td> <td><ESC> 'D'</td> </tr> <tr> <td>↑</td> <td><ESC> 'A'</td> </tr> <tr> <td>↓</td> <td><ESC> 'B'</td> </tr> </table>	HOME	<ESC> 'H'	→	<ESC> 'C'	←	<ESC> 'D'	↑	<ESC> 'A'	↓	<ESC> 'B'
HOME	<ESC> 'H'										
→	<ESC> 'C'										
←	<ESC> 'D'										
↑	<ESC> 'A'										
↓	<ESC> 'B'										

Zifferntasten	Diese Tasten können als Funktionstasten programmiert werden, wenn diese nicht für Zifferneingaben verwendet werden. Den Codes werden durch den Befehl 'FUNC' des Systemumsetzprogramms 2 Bytes zugeordnet.
Spezialtasten	<ul style="list-style-type: none"> * RESET: System-Rückstelltaste Durch Niederhalten der Taste <CTRL> und gleichzeitiges Drücken der Taste <RESET> wird das System auf den Anfangszustand zurückgestellt. * FEED: Rollenpapier-Transporttaste Das Rollenpapier wird beim Drücken dieser Taste transportiert. * CAP LOCK: Capstan-Verriegelungstaste Durch Einrasten dieser Taste wird von kleinen auf große Buchstaben umgeschaltet. * SHIFT LOCK: Umschaltfeststelltaste Durch Einrasten dieser Taste werden die 2-fach Tasten auf die Umschalt-Betriebsart umgeschaltet.
Abfragemethode	Hardware-Abfrage
Verriegelung	N-Tasten-roll-over
Zeichengenerator	2 KByte-EP-ROM
Schalter	Momentan & abwechselnd, mechanischer Kontakt
Prellen	Weniger als 5 ms
Tastenaufsatz	Abgestufter Typ
Buchstaben	Mit Erklärung (Doppelspritzguß)
Anzahl von Tasten	91 Tasten

Die Anordnung der Tastatur wird auf der folgenden Seite gezeigt.

(*1)	RESET	F 1	F 2	F 3	F 4	F 5	F 6	F 7	F 8	F 9	HOME	→	←	↑	↓	(*2)
!	"	#	\$	%	&	'	()		=	~		BACK SPACE			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	^	\			CL	
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	c	{	}	LINE FEED			
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	@	{	}			9	
CTRL	A	S	D	F	G	H	J	K	L	+	*	:	RETURN			
CTRL	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	:	}			6	
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	/	REPT	SHIFT			
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	REPT	SHIFT			3	
H TAB	CAP LOCK									SHIFT LOCK	DEL	ESC				0
H TAB	CAP LOCK									SHIFT LOCK	DEL	ESC				.

Abb. 2: Anordnung der Tastatur

(*1, 2) Beim Drücken dieser Taste wird kein Tastencode ausgegeben.

*1. Beim Drücken dieser Taste zusammen mit der Taste 'CTRL' wird das System zurückgestellt.

*2. Die Taste 'FEED' transportiert das Rollenpapier des Druckers.

[5]-10 Serielle E/A-Schnittstelle

Ausführung	Z80A SIO
	* Asynchron (Start-Stop-Gleichlauf) * Synchron * HDLC/SDLC
Kanäle	2 Kanäle (Kanal A, Kanal B)
Baudgeschwindigkeits-Taktgeber	CTC (programmierbar)
Baudgeschwindigkeit	* Asynchrone Betriebsart 150, 300, 600, 1 200, 2 400, 4 800, 9 600, 19 200 Bits pro Sekunde * Synchrone Betriebsart 300, 600, 1 200, 2 400, 4 800, 9 600, 19 200, 38 400 Bits pro Sekunde Mit Hilfe der DIP-Schalter für jeden Kanal unabhängig einstellbar.
Schnittstelle	* Kanal A: RS-232-C * Kanal B: RS-232-C oder 20mA-Strom- schleife
Direkter Speicherzugriff	Wenn sich der Geber/Empfänger-Puffer- kreis im Bereitschaftszustand befindet, ist es möglich, die DMA-Übertragungs- aufforderung durch das spezifische Programm in die Zentraleinheit einzugeben.
Interrupt	Vector-Interrupt-Auslösung ist nur durch das spezifische Programm unter den folgenden Bedingungen möglich. * Sendepuffer ist leer. * Empfangszeichen ist gültig. * Zustandsänderung. * Übertragungsfehler (Parität, Überlauf, Zeichenfehler, End of frame)

[5]-11 Parallel E/A-Schnittstelle

Ausführung	Z80A PIO
	* Byte-Ausgabe-Betriebsart * Byte-Eingabe-Betriebsart * Byte-Zweirichtungs-Betriebsart(nur Port A) * Bit-Betriebsart

Port	8 Bits x 2 Ports (Port A, Port B)
Handshake-Leitung	2 Leitungen pro Port (Bereitschaft, Abtastimpuls)
Schnittstelle	TTL-Stufe (Verwendung der Centronics-Standard-Schnittstelle als Normalausstattung)
Direkter Speicherzugriff	Die DMA-Übertragung wird durch das Eingangssignal 'DMAREQ' von außerhalb der Systemeinheit gefordert. Daher ist es möglich, DMA-Übertragungsaufforderungen durch das spezifische Programm in die Zentraleinheit einzugeben.
Interrupt	<p>Vector-Interrupt-Auslösung ist nur mit dem spezifischen Programm unter den folgenden Bedingungen möglich.</p> <ul style="list-style-type: none"> * Empfang des Abtastimpulssignals von den externen Geräten in der Byte-Ausgabe-Betriebsart * Empfang des Abtastimpulssignals von den externen Geräten in der Byte-Eingabe-Betriebsart * Empfang des Abtastimpulssignals (für Ein- und Ausgabe) von den externen Geräten in der Byte-Bi-direktionalen Betriebsart * Bei Übereinstimmung in der Bit-Betriebsart.

[6] Technische Daten der Erweiterungs-Schnittstellen

Die technischen Daten der Erweiterungs-Schnittstellen des Formula-1 sind nachstehend angegeben.

- * 5,25"-Floppy-Disketten-Laufwerke (FD-5)
- * 8"-Floppy-Disketten-Laufwerke (FD-8)
- * Centronics-Standardschnittstellendrucker (FP-80)
- * Serien-Schnittstelle RS-232-C
- * 20mA-Stromschleifen-Seriellen-Schnittstelle
- * Größeres Sichtgerät, das durch das BAS-Signal angesteuert wird. (FM-9)

Mit Hilfe der Anschlüsse an der Rückwand können die Erweiterungseinrichtungen direkt angeschlossen werden. Außerdem ist möglich, die Baudgeschwindigkeit der Serien-Ports und den Schaltdraht einzustellen.
Die Rückwand ist wie folgt angeordnet.

Stift- nummer	Signal- bezeichnung	Stift- nummer	Signal- bezeichnung
1	Betriebserde	2	
3	Betriebserde	4	
5	Betriebserde	6	DRIVE 3
7	Betriebserde	8	INDEX PULSE
9	Betriebserde	10	DRIVE 0
11	Betriebserde	12	DRIVE 1
13	Betriebserde	14	DRIVE 2
15	Betriebserde	16	MOTOR ON
17	Betriebserde	18	DIRECTION
19	Betriebserde	20	STEP
21	Betriebserde	22	WRITE DATA
23	Betriebserde	24	WRITE GATE
25	Betriebserde	26	TRACK 00
27	Betriebserde	28	WRITE PROTECT
29	Betriebserde	30	READ DATA
31	Betriebserde	32	SIDE SELECT
33	Betriebserde	34	DRIVE READY

Tabelle 1: Anschlußsignale des 5,25"-Floppy-Disketten-Laufwerks

[6]-2 8"-Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke (FD-8)

Der Formula-1 kann auf 2 Disketten-Laufwerke (8") mit den folgenden technischen Daten erweitert werden. In diesem Falle den Abschluß von den Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerken entfernen. '#2', '#3' der physikalischen Disketten-Laufwerkadresse zuordnen, weil das Disketten-Laufwerk des Systems auf '#0', '#1' programmiert worden ist.

Die Stiftzuordnung und Signalbezeichnung sind aus der <Tabelle 2: Anschlußsignale des 8"-Floppy-Disketten-Laufwerks> auf der folgenden Seite ersichtlich.

Art des Disketten-Laufwerks	Für zweiseitige 8"-Disketten mit doppelter Dichte
Kapazität	997 KBytes
Daten-Bytes/Sektor	128 Bytes/Sektor (FM) 256 Bytes/Sektor (MFM)
Sektoren/Spur	26 Sektoren/Spur
Zylinder/Disketten-Laufwerk	77 Zylinder/Disketten-Laufwerk
Spuren/Disketten-Laufwerk	154 Spuren/Disketten-Laufwerk
Aufzeichnungsmethode	FM/MFM
Aufzeichnungsdichte	3 408 Bits pro Zoll (FM), 6 816 Bits pro Zoll (MFM)
Spurdichte	48 Spuren pro Zoll
Drehgeschwindigkeit	360 U/min
Datenübertragungsgeschwindigkeit	250 KBits/s (FM), 500 KBits/s (MFM)
Durchschnittliche Zugriffszeit	83 ms
Durchschnittliche Suchzeit	91 ms
Suchzeit	3 ms
Ausregelzeit	15 ms
Kopfladezeit	50 ms

Stift-nummer	Signal-bezeichnung	Stift-nummer	Signal-bezeichnung
1	Betriebserde	2	LC/PC
3		4	
5		6	
7		8	
9	Betriebserde	10	TWO SIDE
11	Betriebserde	12	DISK CHANGE
13	Betriebserde	14	SIDE SELECT
15		16	
17	Betriebserde	18	HEAD LOAD
19	Betriebserde	20	INDEX PULSE
21	Betriebserde	22	DRIVE READY
23		24	
25	Betriebserde	26	DRIVE 0
27	Betriebserde	28	DRIVE 1
29	Betriebserde	30	DRIVE 2
31	Betriebserde	32	DRIVE 3
33	Betriebserde	34	DIRECTION
35	Betriebserde	36	STEP
37	Betriebserde	38	WRITE DATA
39	Betriebserde	40	WRITE GATE
41	Betriebserde	42	TRACK 00
43	Betriebserde	44	WRITE PROTECT
45	Betriebserde	46	READ DATA
47		48	
49		50	

Tabelle 2: Anschlußsignale des 8"-Floppy-Disketten-Laufwerks

[6]-3 Centronics-Standarddrucker-Schnittstelle (FP-80)

Bei einer Standardspezifikation des Formula-1 kann der parallele EA-Schnittstelle direkt mit dem Centronics-Standardschnittstellendrucker verbunden werden.

Da die Stiftzuordnung des Parallel-E/A-Anschlusses nicht voll mit der Centronics-Standarddrucker-Spezifikation kompatibel ist, sind Einzelheiten der <Tabelle 4: Kabelanschluß für externen Drucker> zu entnehmen.

Die Logik der parallelen E/A-Schnittstelle ist in <Abb. 4: Logik der parallelen E/A-Schnittstelle auf der folgenden Seite angegeben>.

Außer den anderen Signalen verfügen die parallelen E/A-Schnittstelle über die Signale 'DMAREQ', 'COUNT' und 'EXTCLK'. Diese Signale werden nachstehend erklärt.

1. DMAREQ (DMA REQuest) - Eingang

Dieses Signal ist aktive "Null" und bei Verwendung der Parallel-E/A für die DMA-Übertragung verfügbar. Bei Verwendung dieses Signals muß der Parameter in die DMA-Steuereinheit einprogrammiert werden. Dieses Signal wird der Klemme 'RDY' der DMA-Steuereinheit zugeleitet.

2. COUNT (DMA transfer COUNT) - Ausgang

Dieses Signal ist aktiv "Null" und programmierbar, und wenn die Anzahl der Bytes der DMA-Übertragung einen vorbestimmten Wert erreicht, wird ein Impulssignal abgeleitet.

3. EXTCLK (EXternal ClocK) - Eingang

Dieses Signal ist aktiv "Null"; es handelt sich um das Eingangssignal des externen Taktgebers bei Verwendung des Kanals #3 in der 'Zähler-Betriebsart' des Z80A CTC. Siehe <Abb. 5: Logik des Zählers & Timers>.

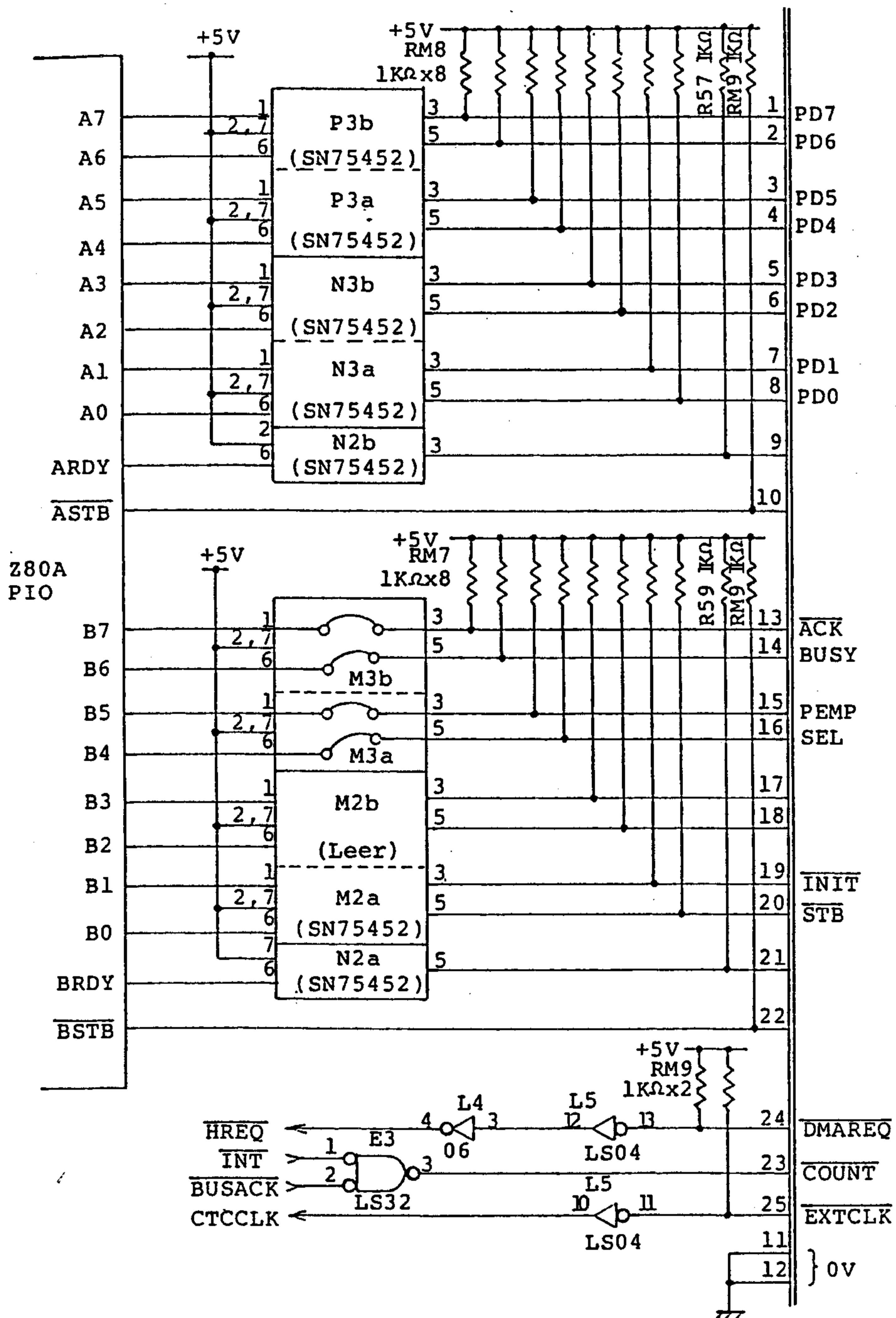


Abb. 4: Logik der parallelen E/A-Ports

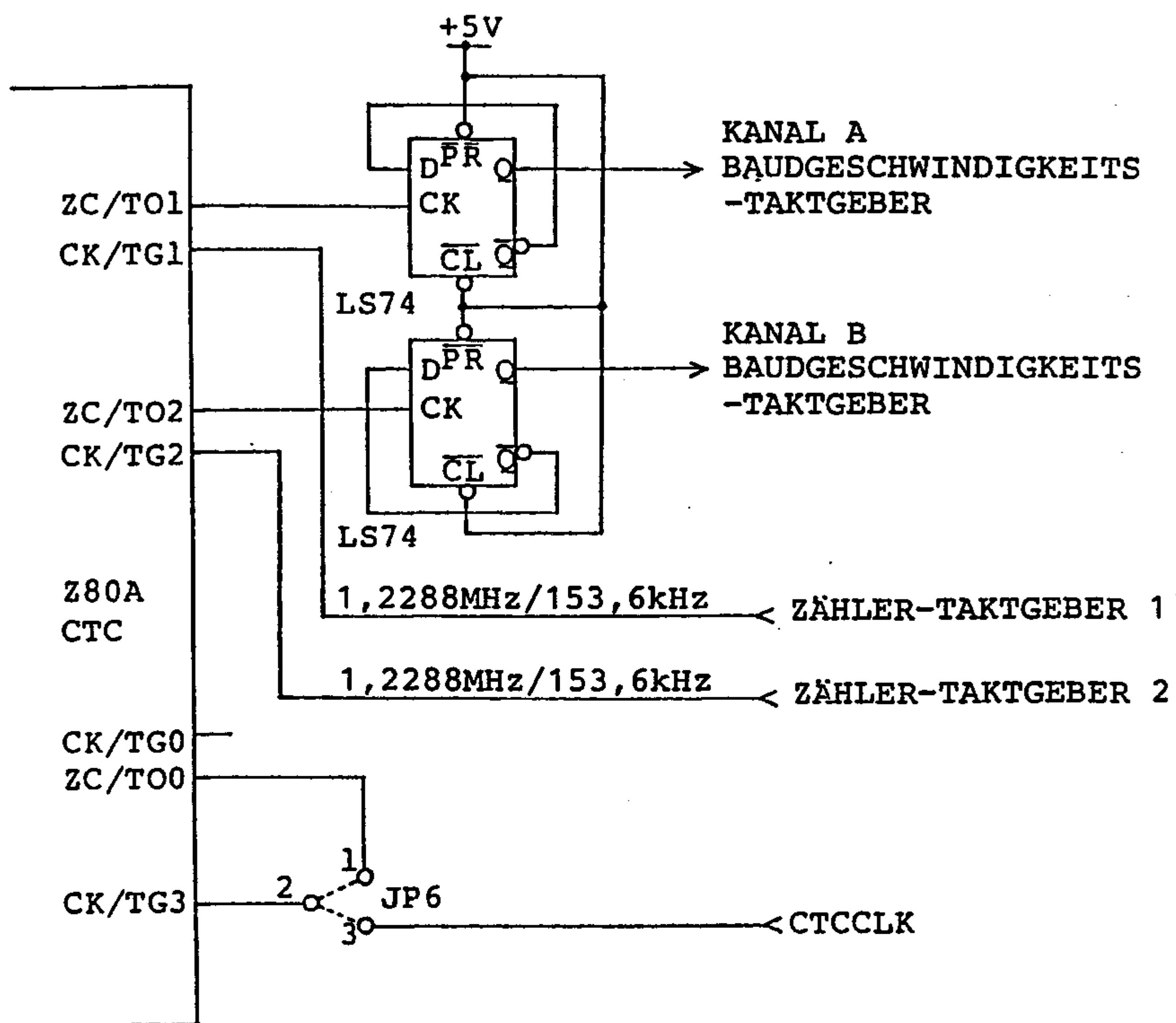


Abb. 5: Logik des Zählers & Timers

Stift- nummer	Signalbe- zeichnung	Inhalt	Signal- richtung	Bemerkungen
1	PD7	Druckdaten	AUSGANG	PIOA7
2	PD6	Druckdaten	AUSGANG	PIOA6
3	PD5	Druckdaten	AUSGANG	PIOA5
4	PD4	Druckdaten	AUSGANG	PIOA4
5	PD3	Druckdaten	AUSGANG	PIOA3
6	PD2	Druckdaten	AUSGANG	PIOA2
7	PD1	Druckdaten	AUSGANG	PIOAI
8	PDO	Druckdaten	AUSGANG	PIOAO
9	ARDY	PIO-A Bereitschaft	AUSGANG	ARDY *
10	ASTB	PIO-A Abtastimpuls	EINGANG	ASTB *
11	SG	Betriebserde		
12	SG	Betriebserde		
13	ACK	Betriebsende	EINGANG	PIOB7
14	BUSY	Betrieb	EINGANG	PIOB6
15	PEMP	Kein Papier	EINGANG	PIOB5
16	SEL	Druckerbereitschaft	EINGANG	PIOB4
17		Unbenutzt		PIOB3
18		Unbenutzt		PIOB2
19	INIT	Rückstellung	AUSGANG	PIOB1
20	STB	Datenabtastimpuls	AUSGANG	PIOB0
21	BRDY	PIO-B Bereitschaft	AUSGANG	BRDY *
22	BSTB	PIO-B Abtastimpuls	EINGANG	BSTB *
23	COUNT	DMA-Übertragungs-zählung	AUSGANG	COUNT *
24	DMAREQ	DMA-Übertragungs-anforderung	AUSGANG	DMAREQ *
25	EXTCLK	CTC-externer Takt	EINGANG	EXTCLK *

Zur Beachtung: Bei Verwendung des Centronics-Standardschnittstellen-druckers die mit (*) bezeichneten Stifte nicht anschließen.

Tabelle 3: Anschlußsignale der Parallel-E/A

Drucker	Formula-1	Signalbezeichnung	Drucker	Formula-1	Signalbezeichnung
1	20	STROBE	19	11	SG
2	8	DATA1	20	11	SG
3	7	DATA2	21	11	SG
4	6	DATA3	22	11	SG
5	5	DATA4	23	11	SG
6	4	DATA5	24	11	SG
7	3	DATA6	25	12	SG
8	2	DATA7	26	12	SG
9	1	DATA8	27	12	SG
10	13	ACK	28	12	SG
11	14	BUSY	29	12	SG
12	15	PEMP	30	12	SG
13	16	SELECT	31	19	RESET
14			32		
15			33		
16			34		
17			35		
18			36		

* SG = Betriebserde

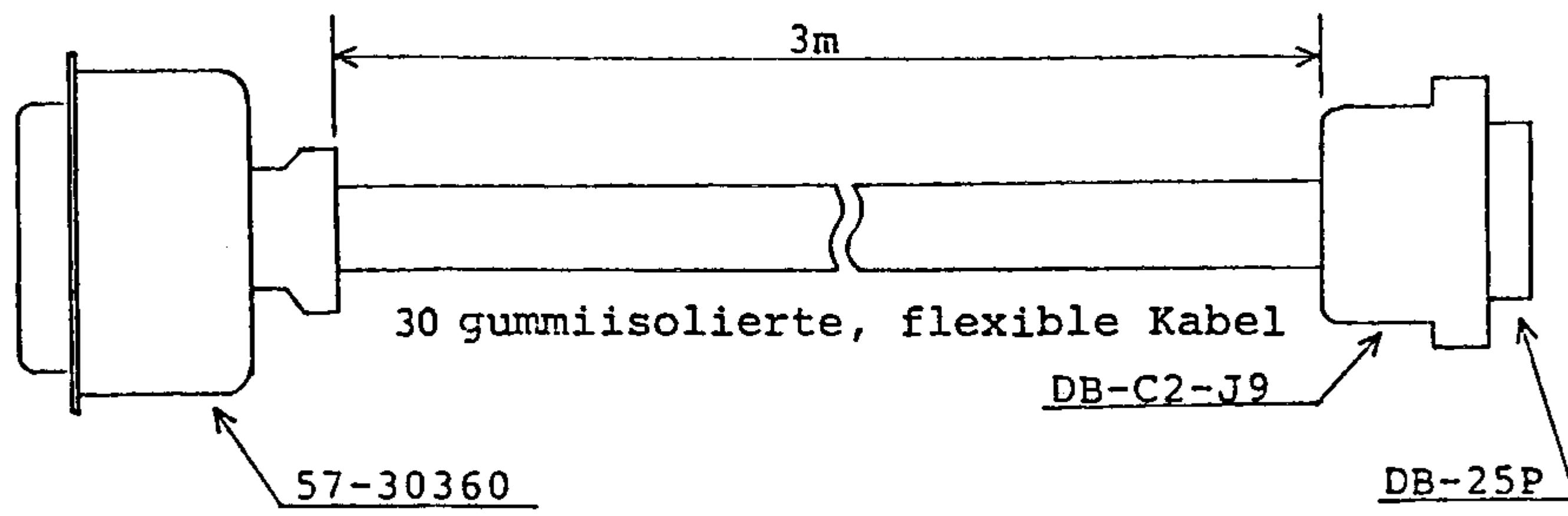


Tabelle 4: Kabelanschluß für externen Drucker

[6]-4 Schnittstelle RS-232-C

Bei der normalen Ausführung des Formula-1 sind 2 serielle E/A-Schnittstelle von 'RS-232-C' vorhanden. Z80A SIO wird als Steuereinheit verwendet. Einzelheiten sind im Abschnitt <[5]-10 Serielle E/A-Schnittstelle> angegeben.

Kanal A ist ausschließlich für 'RS-232-C' vorgesehen. 'RS-232-C' und '20mA-Stromschleife' des Kanals B können durch Vertauschen der Kurzschlußstecker an der Rückwand dieses Computers geändert werden.

Einzelheiten über die Einstellung der Kurzschlußstecker sind im Abschnitt <[8] Steckverbindungseinstellung> angegeben.

Außerdem ist es möglich, die Baudgeschwindigkeit für jeden Kanal unabhängig einzustellen. Einzelheiten sind im Abschnitt <[9] Einstellung der Baudgeschwindigkeit> angegeben.

Auf <Abb. 6: Logik der seriellen E/A-Schnittstelle> kann Bezug genommen werden; diese Abbildung zeigt die Schaltung der seriellen E/A-Schnittstelle. Einzelheiten über die Stiftzuordnung des Anschlusses und die Signalbezeichnung sind in <Tabelle 5 & 6: Anschlußsignale von RS-232-C (Kanal A), (Kanal B)> angegeben.

[6]-5 Schnittstelle für größeres Sichtgerät

Die BAS-Signal-Schnittstelle gehört zur Normalausstattung, soll ein größeres Sichtgerät verwendet werden, ist es möglich, den BAS-Signal-Monitor an den rückseitigen 'BNC'-Anschluß anzuschließen.

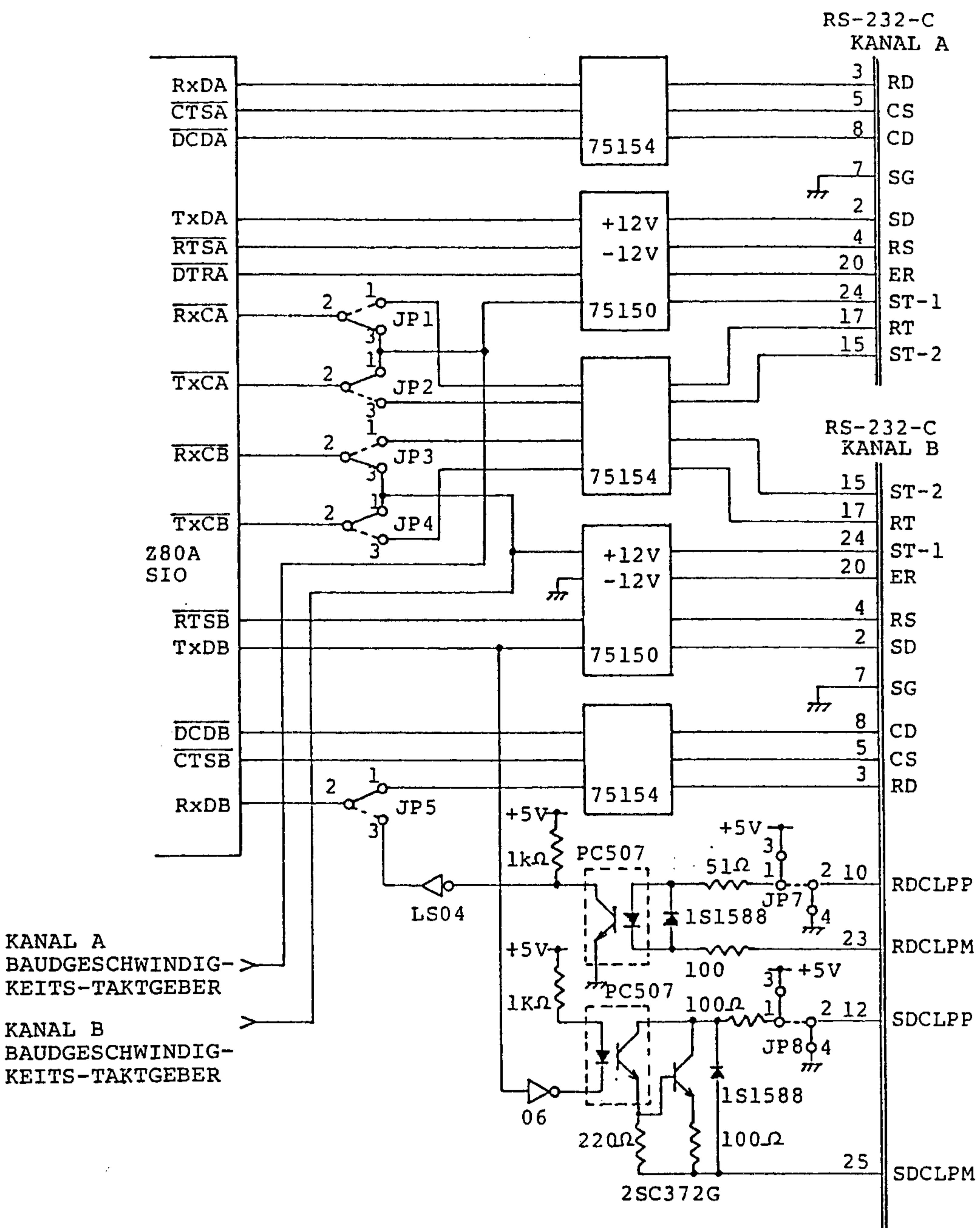


Abb. 6: Logik der seriellen E/A-Schnittstelle

Stift-nummer	Signalbe-zeichnung	Bemerkungen
1	FG	Chassis
2	SD	Sendedaten von RS-232-C
3	RD	Emfangsdaten von RS-232-C
4	RS	Aufforderung zum Senden
5	CS	Freigabe für Senden
6		
7	SG	Betriebserde
8	CD	Trägererkennung
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15	ST-2	Sendetakt (vom MODEM)
16		
17	RT	Empfangstakt
18		
19		
20	ER	Daten-Endgerät bereit
21		
22		
23		
24	ST1	Sendetakt (zum MODEM)
25		

Tabelle 5: Anschlußsignale von RS-232-C (Kanal A)

Stift-nummer	Signalbe-zeichnung	Bemerkungen
1	FG	Chassis
2	SD	Sendedaten von RS-232-C
3	RD	Empfangsdaten von RS-232-C
4	RS	Aufforderung zum Senden
5	CS	Freigabe für Senden
6		Betriebserde
7	SG	Betriebserde
8	CD	Trägererkennung
9		
10	RDCLPP	Empfangsdaten der 20mA-Stromschleife (+)
11		
12	SDCLPP	Sendedaten der 20mA-Stromschleife (+)
13		
14		
15	ST-2	Sendetakt (vom MODEM)
16		
17	RT	Empfangstakt
18		
19		
20		
21		
22		
23	RDCLPM	Empfangsdaten der 20mA-Stromschleife (-)
24	ST1	Sendetakt (zum MODEM)
25	SDCLPM	Sendedaten der 20mA-Stromschleife (-)

Tabelle 6: Anschlußsignale von RS-232-C (Kanal B)

[7] Erweiterungsgeräteanschluß

[7]-1 Anschluß des größeren Sichtgerätes FM-9

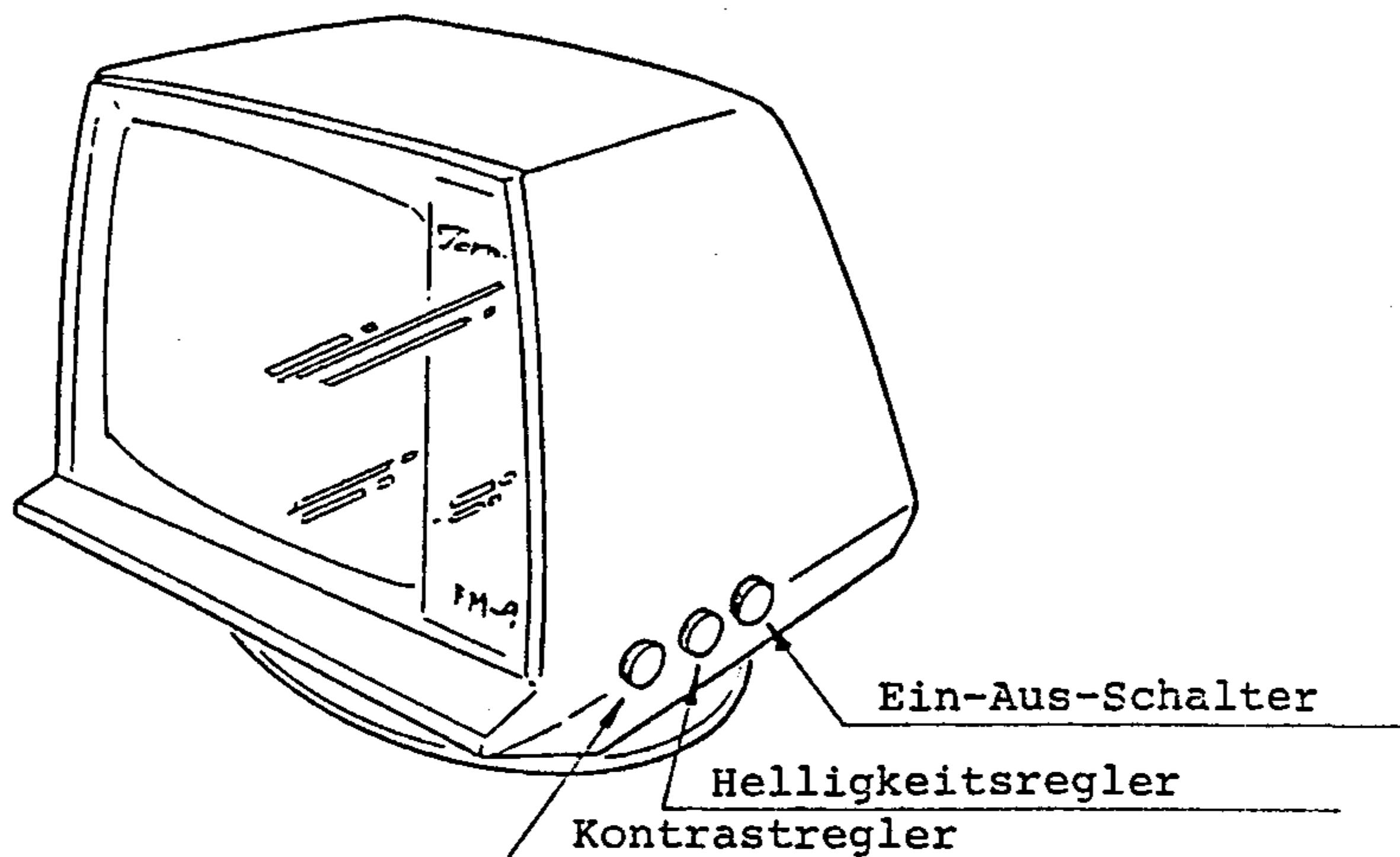


Abb. 7: Größeres Sichtgerät FM-9

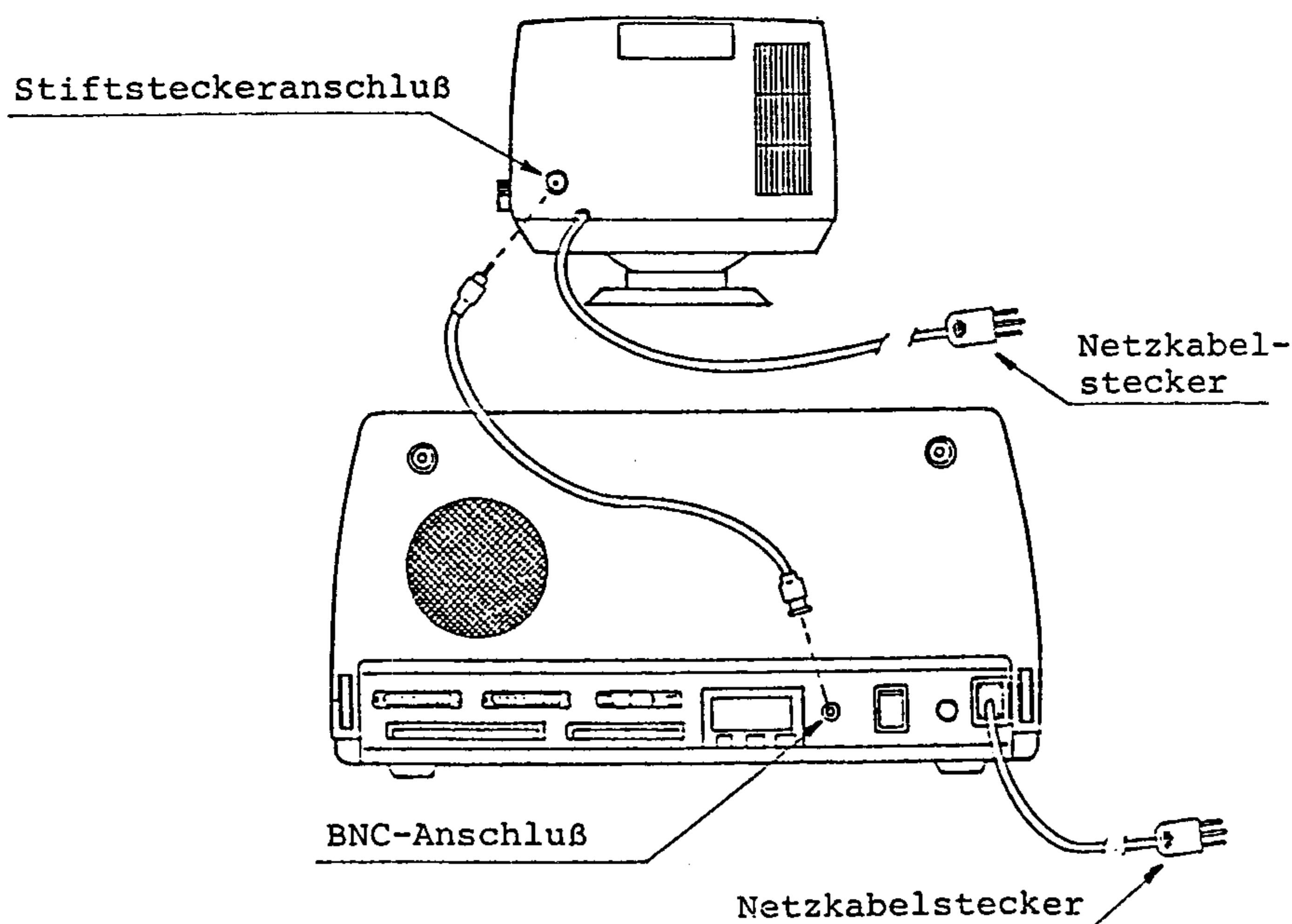


Abb. 8: Kabelanschluß für FM-9

[7]-2 Anschluß der Floppy-Disketten-Laufwerke FD-5 & FD-8

An den Formula-1 können bis zu 2 Erweiterungs-Disketten-Laufwerke angeschlossen werden. Einzelheiten sind nachstehend aufgeführt.

- (1) 5,25"-Disketten-Laufwerk (doppelte Dichte) x 2 Einheiten (FD-5)
- (2) 8"-Disketten-Laufwerk (einfache Dichte) x 2 Einheiten (FD-8)
- (3) 8"-Disketten-Laufwerk (doppelte Dichte) x 2 Einheiten (FD-8)

Bei unseren Disketten-Laufwerken FD-5 (5,25") und FD-8 (8") handelt es sich um zweiseitige Laufwerke mit doppelter Dichte. Daher können je nach Bedarf entweder Disketten mit einfacher Dichte (nur 8") oder Disketten mit doppelter Dichte verwendet werden.

Bei Verwendung des FD-5 oder FD-8 mit dem Formula-1 braucht die physikalische Adresse nicht eingegeben zu werden. Der Abschluß wurde bereits von den Disketten-Laufwerken abgenommen. Dieser wird gemäß den normalen Zusatzgeräten unserer Firma für gleichzeitige Verwendung mit dem Formula-1 angebracht.

Bei Verwendung anderer Disketten muß jedoch jeweils auf <Tabelle 7: Adressen der Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke> Bezug genommen werden, weil die logische Adresse (Laufwerkbezeichnung) den einzelnen Laufwerken separat zugeordnet wird.

Disketten-typ	Beschreibung	Physika-lische Adresse	Logische Adresse
5,25"	Zweiseitig, doppelte Dichte	DS2	C
	Zweiseitig, doppelte Dichte	DS3	D
8"	Einseitig, einfache Dichte	DS2	E
	Einseitig, einfache Dichte	DS3	F
	Zweiseitig, doppelte Dichte	DS2	G
	Zweiseitig, doppelte Dichte	DS3	H

Tabelle 7: Adressen der Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke

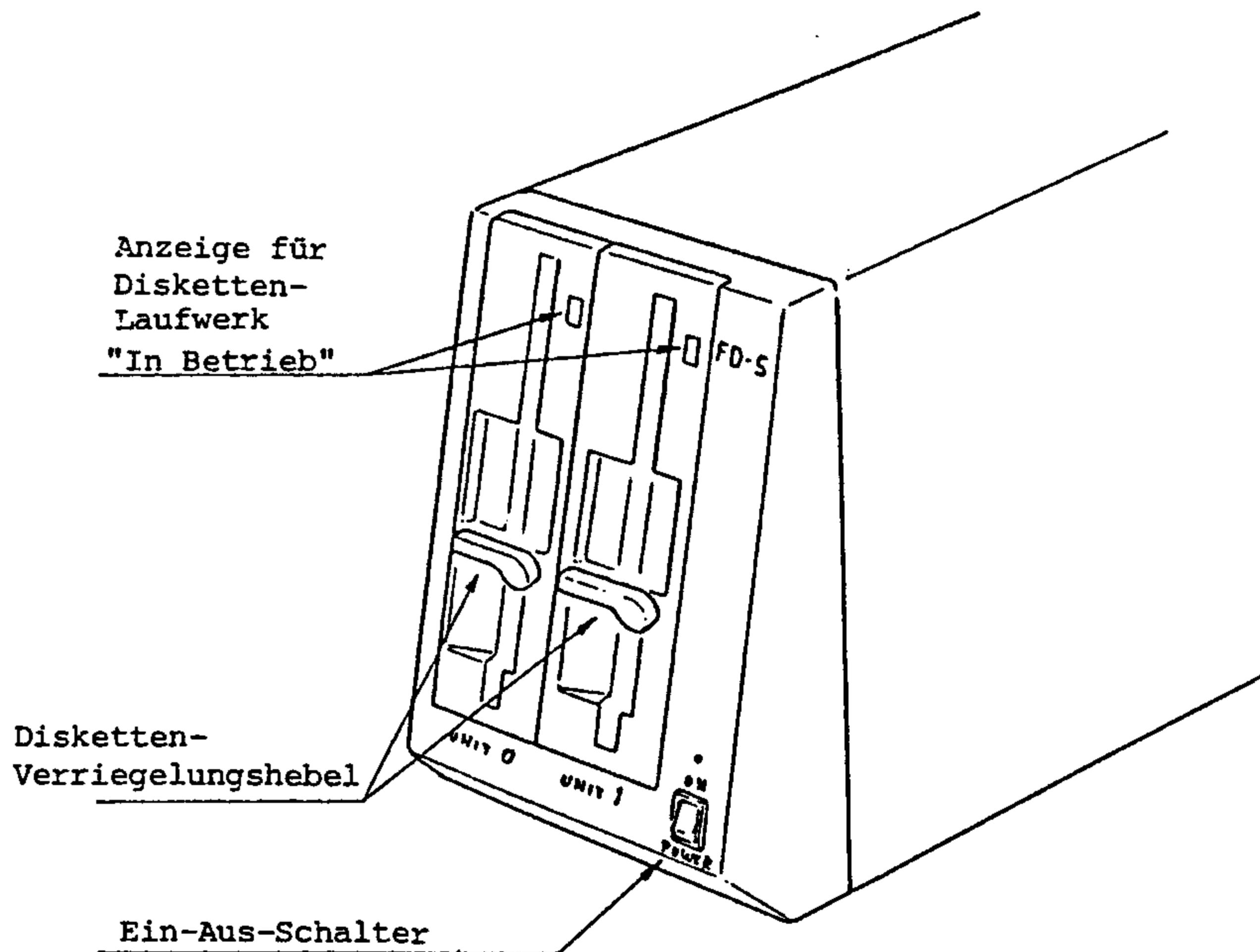
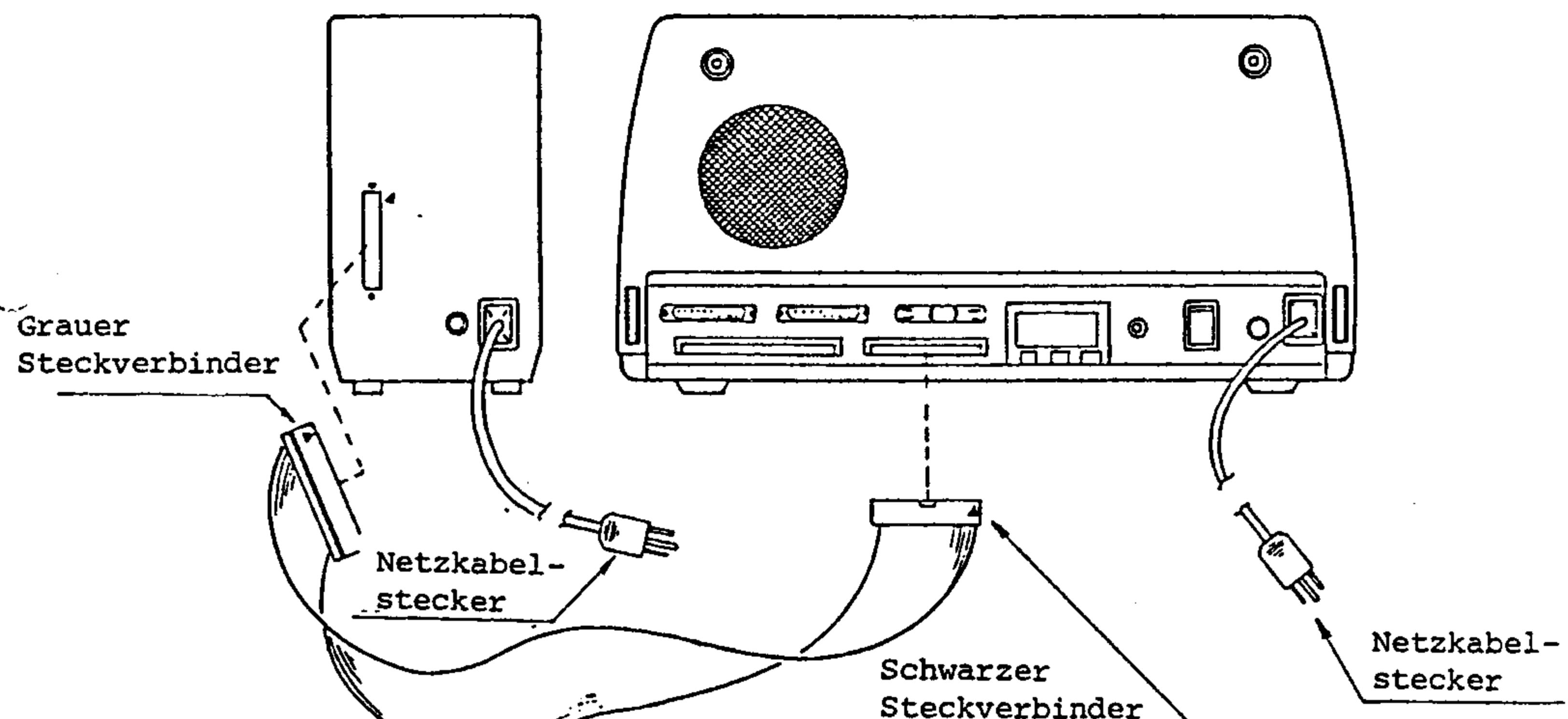


Abb. 9: Floppy-Disketten-Laufwerk FD-9



(Anmerkung 1)

Abb. 10: Kabelanschluß des FD-5

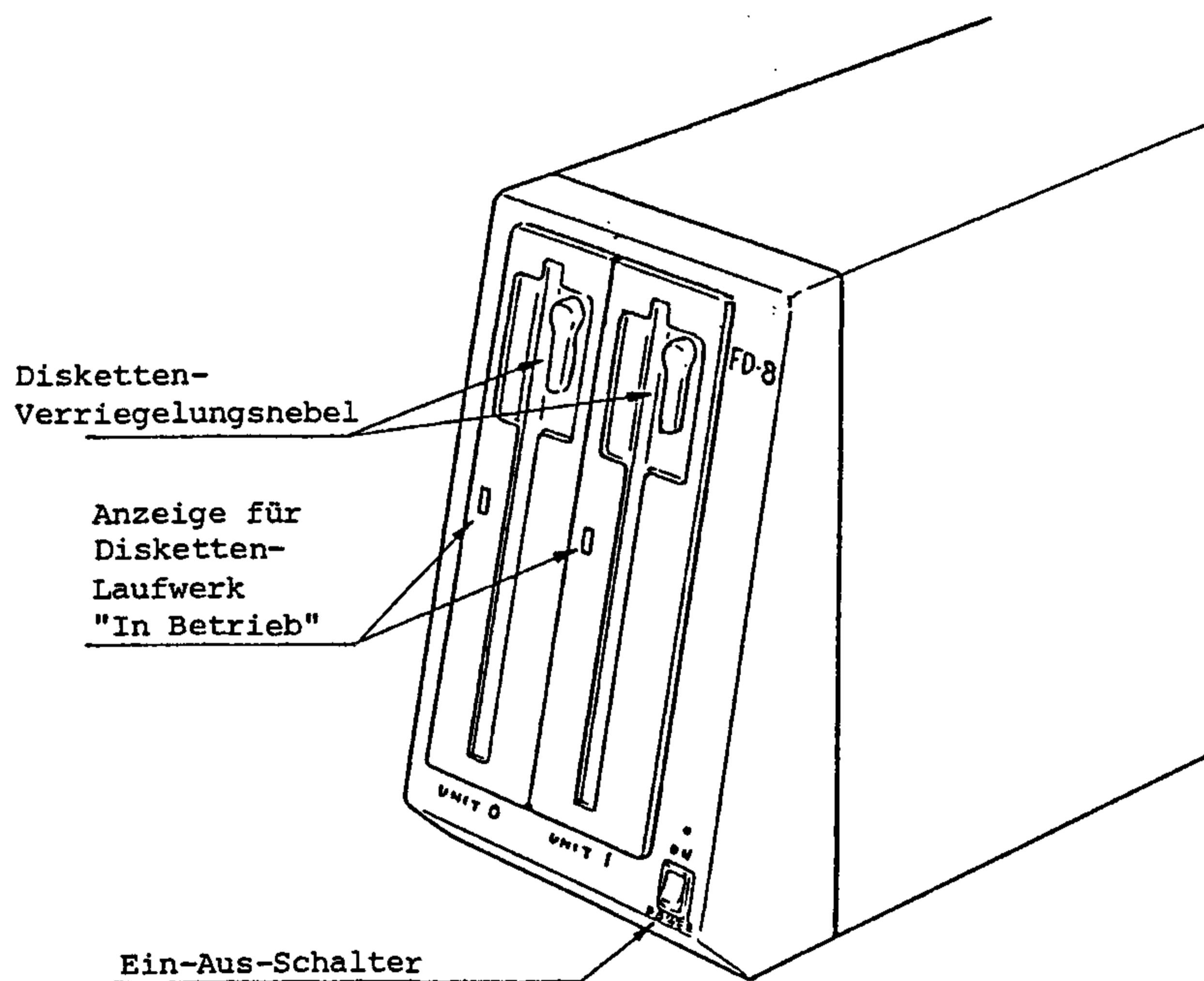


Abb. 11: Floppy-Disketten-Laufwerk FD-8

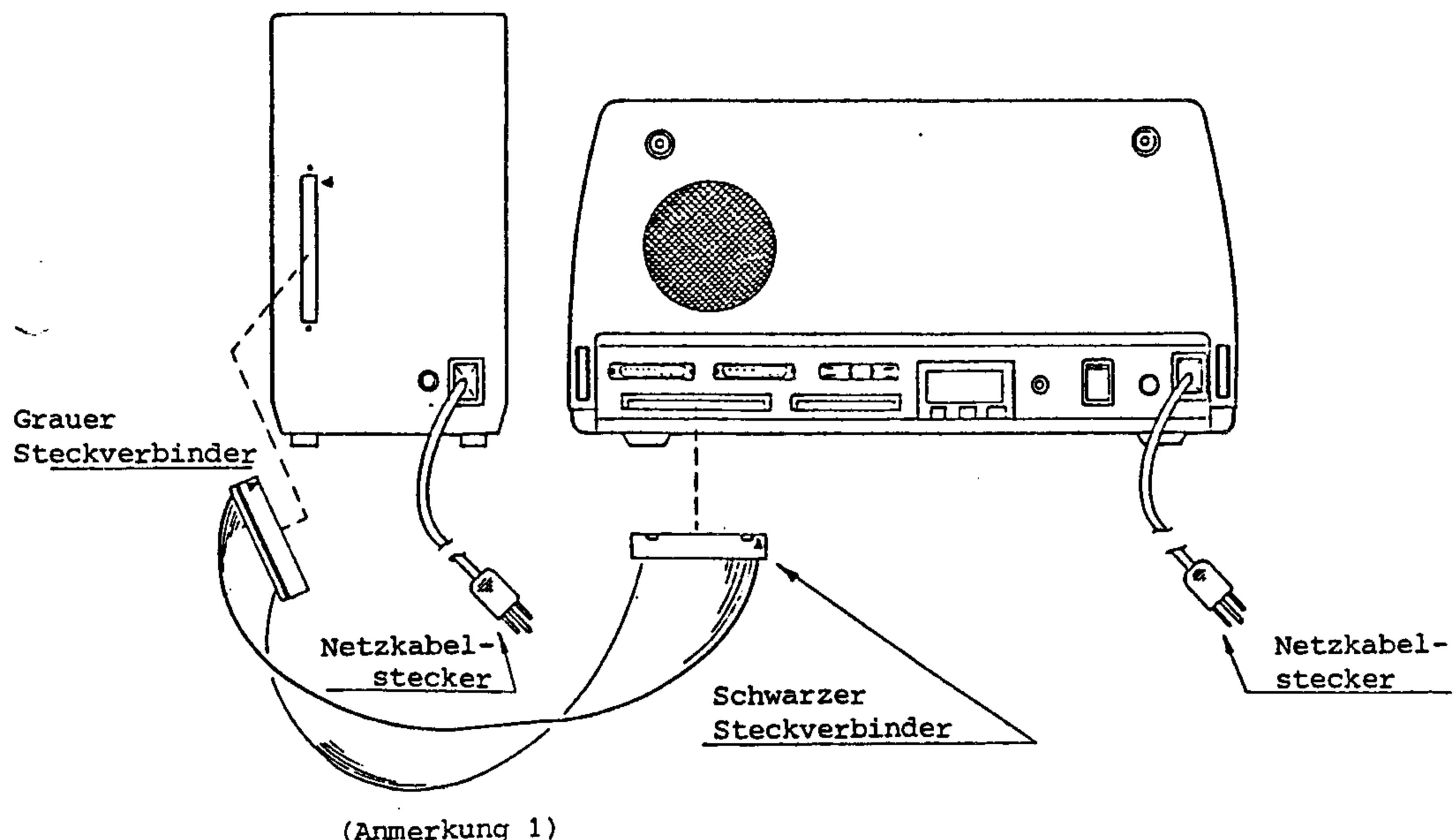


Abb. 12: Kabelanschluß des FD-8

Anmerkung 1: Beim Anschließen die Markierungen des Flachkabel-Steckverbinders der Disketten-Laufwerke FD-5 und FD-8 auf die entsprechenden Markierungen der Anschlußbuchsen ausrichten.

Anmerkung 2: Darauf achten, die Laufwerke FD-5 und FD-8 nicht gleichzeitig zu verwenden.

Da sich in den Disketten-Laufwerken (FD-5, FD-8) kein Saugzugventilator befindet, sollten diese bei Nichtverwendung ausgeschaltet werden, um eine Überhitzung zu vermeiden.

Nichts (weder Papier, Bücher, schwere Handbücher noch Disketten usw.) auf die Laufwerke legen, um eine einwandfreie Ventilation zu gewährleisten.

[7]-3 Anschluß des externen Druckers FP-80

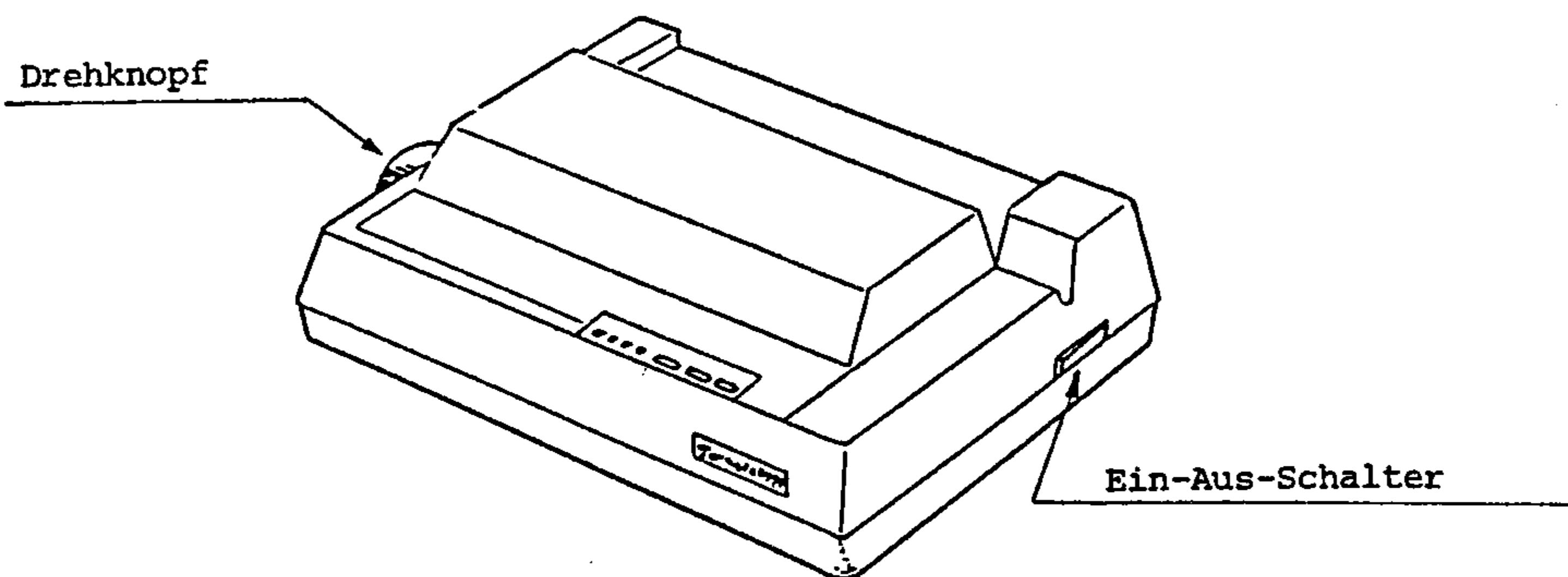


Abb. 13: Externer Drucker FP-80

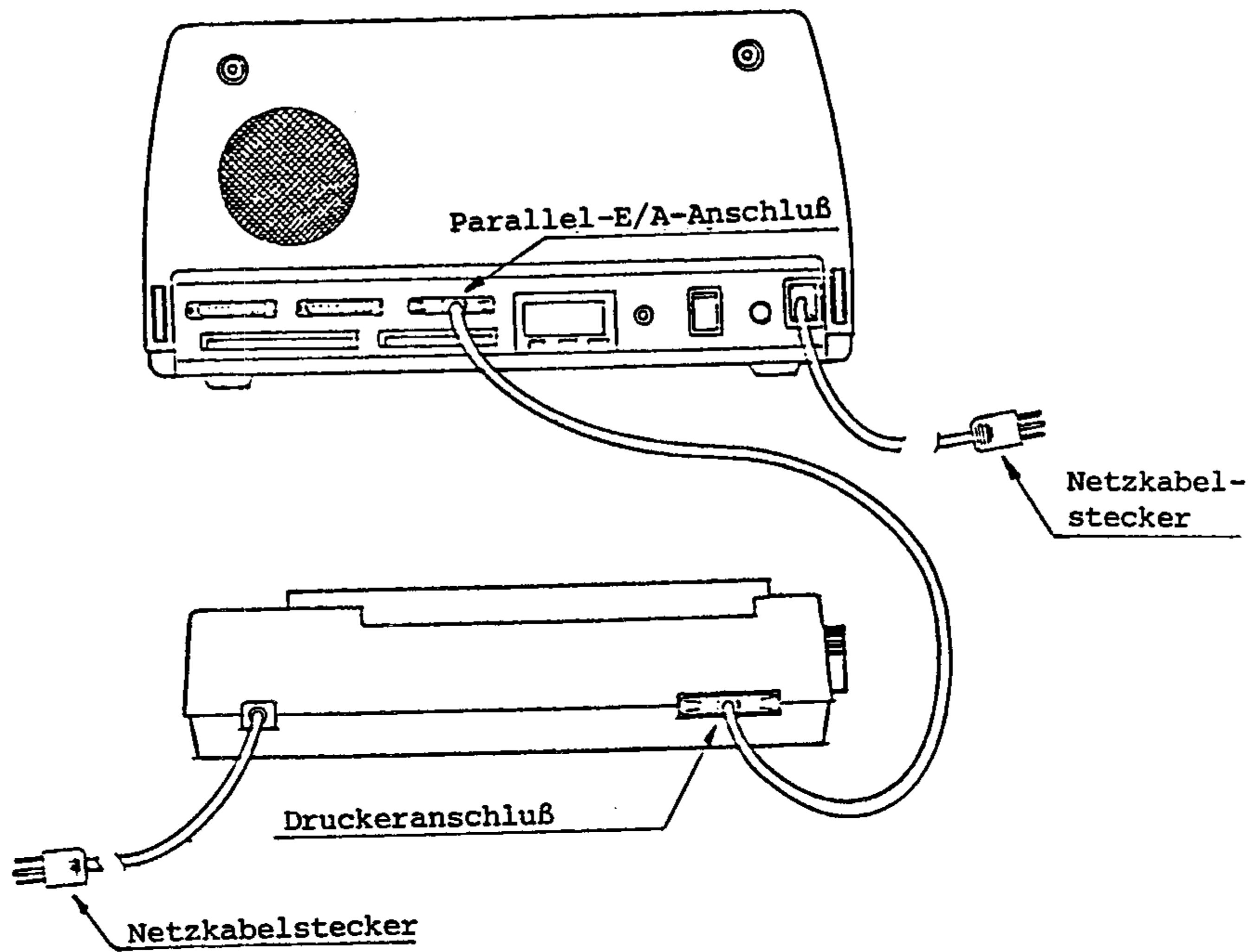
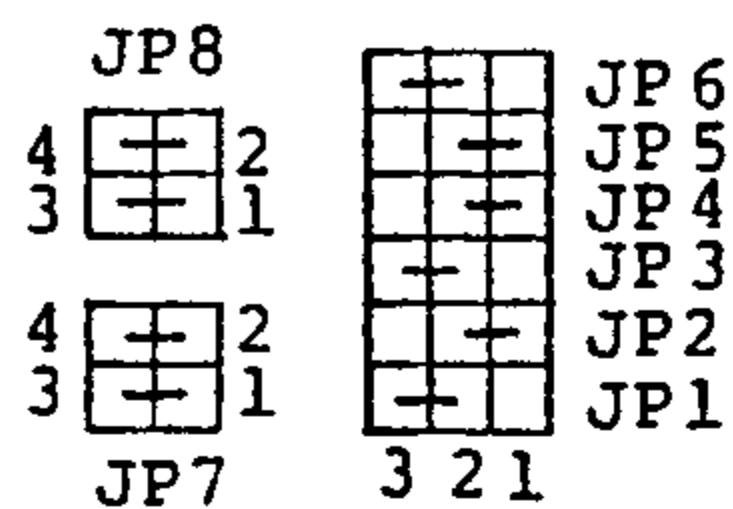


Abb. 14: Kabelanschluß des FP-80

[8] Schaltbrückeneinstellung

Dieser Computer weist acht Schaltbrücken zum Einstellen, von JP1 bis JP8, auf. Einstellung der Schaltbrücken ist möglich, indem man Kurzschlußstecker an den einzelnen Schaltbrücken anbringt, die sich an der Rückwand des Formula-1 befinden. Die Funktionen der einzelnen Schaltbrücken sind auf der nächsten Seite aufgeführt.



Schalt-brücke	Eins-tell-ung	Inhalt	Bemerkungen
JP1	1-2	Verwendung des externen Taktgebers als Empfangstaktgeber	SIO Kanal A
	2-3	Verwendung des internen Taktgebers als Empfangstaktgeber	SIO Kanal A *
JP2	1-2	Verwendung des internen Taktgebers als Sendetaktgeber	SIO Kanal A *
	2-3	Verwendung des externen Taktgebers als Sendetaktgeber	SIO Kanal A
JP3	1-2	Verwendung des externen Taktgebers als Empfangstaktgeber	SIO Kanal B
	2-3	Verwendung des internen Taktgebers als Empfangstaktgeber	SIO Kanal B *
JP4	1-2	Verwendung des internen Taktgebers als Sendetaktgeber	SIO Kanal B *
	2-3	Verwendung des externen Taktgebers als Sendetaktgeber	SIO Kanal B
JP5	1-2	RS-232-C	SIO Kanal B *
	2-3	20mA-Stromschleife	SIO Kanal B
JP6	1-2	Verwendung des Zählerausgangs von Kanal #0 als Takteingang des CTC-Kanals #3	CTC Kanal #3 (Zähler-Betriebsart)
	2-3	Verwendung des externen Taktgebers als Takteingang des CTC-Kanals #3	CTC Kanal #3 (Zähler-Betriebsart) *
JP7	1-2	20mA-Stromschleife Spannungsloser Typ	SIO Kanal B (Empfang) *
	1-3 2-4	20mA-Stromschleife Spannungstyp	SIO Kanal B (Empfang)
JP8	1-2	20mA-Stromschleife Spannungsloser Typ	SIO Kanal B (Senden)
	1-3 2-4	20mA-Stromschleife Spannungstyp	SIO Kanal B (Senden) *

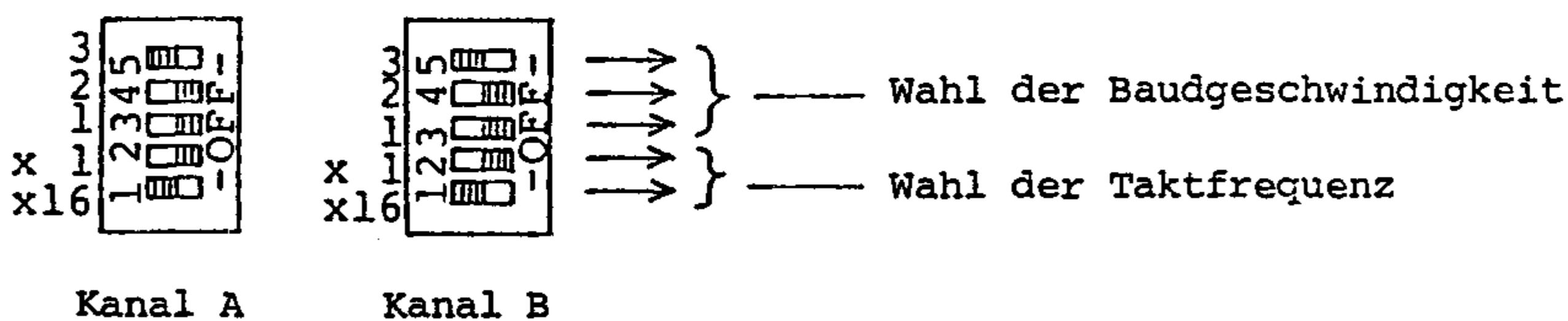
Zur Beachtung: Durch ein Sternchen (*) gekennzeichnete Schaltbrücken wurden bereits gemäß unserem Standard eingestellt. Diese Schaltbrücken können jedoch auch für einen bestimmten Verwendungszweck eingestellt werden. Bei jeder Schaltbrücke braucht nur ein Stiftpaar eingestellt zu werden. Beispiel: Zum Einstellen von JP1 entweder die Stifte (1-2) oder (2-3) einstellen.

Tabelle 8: Schaltbrückeneinstellung

[9] Einstellung der Baudgeschwindigkeit

Die Baudgeschwindigkeit der seriellen E/A-Ports kann für den Kanal A oder Kanal B unabhängig eingestellt werden. Die Baudgeschwindigkeit ergibt sich durch Verwendung von 'Kanal #1 (für Kanal A)' und 'Kanal #2 (für Kanal B)' des Zählers & Timers Z80A dieses Computers.

Die Baudgeschwindigkeit wird mit Hilfe des DIP-Schalters an der Rückwand eingestellt. Soll die Baudgeschwindigkeit geändert werden, niemals vergessen, das System zurückzustellen, weil sonst die geänderte Baudgeschwindigkeit nicht eingestellt werden kann.



Schalter Baud- ge- schwindigkeit	DIP-Schalter				
	3	2	1	x1	x16
150	EIN	EIN	EIN	AUS	EIN
300	AUS	EIN	EIN	AUS	EIN
600	EIN	AUS	EIN	AUS	EIN
1200	AUS	AUS	EIN	AUS	EIN
2400	EIN	EIN	AUS	AUS	EIN
4800	AUS	EIN	AUS	AUS	EIN
9600	EIN	AUS	AUS	AUS	EIN
19200	AUS	AUS	AUS	AUS	EIN
300	EIN	EIN	EIN	EIN	AUS
600	AUS	EIN	EIN	EIN	AUS
1200	EIN	AUS	EIN	EIN	AUS
2400	AUS	AUS	EIN	EIN	AUS
4800	EIN	EIN	AUS	EIN	AUS
9600	AUS	EIN	AUS	EIN	AUS
19200	EIN	AUS	AUS	EIN	AUS
38400	AUS	AUS	AUS	EIN	EIN

Tabelle 9: Einstellung der Baudgeschwindigkeit

[10] Erstmalige Inbetriebnahme

[10]-1 Speicherzuordnung und Urladeprogramm-ROM

Die folgende Darstellung zeigt die Speicherzuordnung des Formula-1.

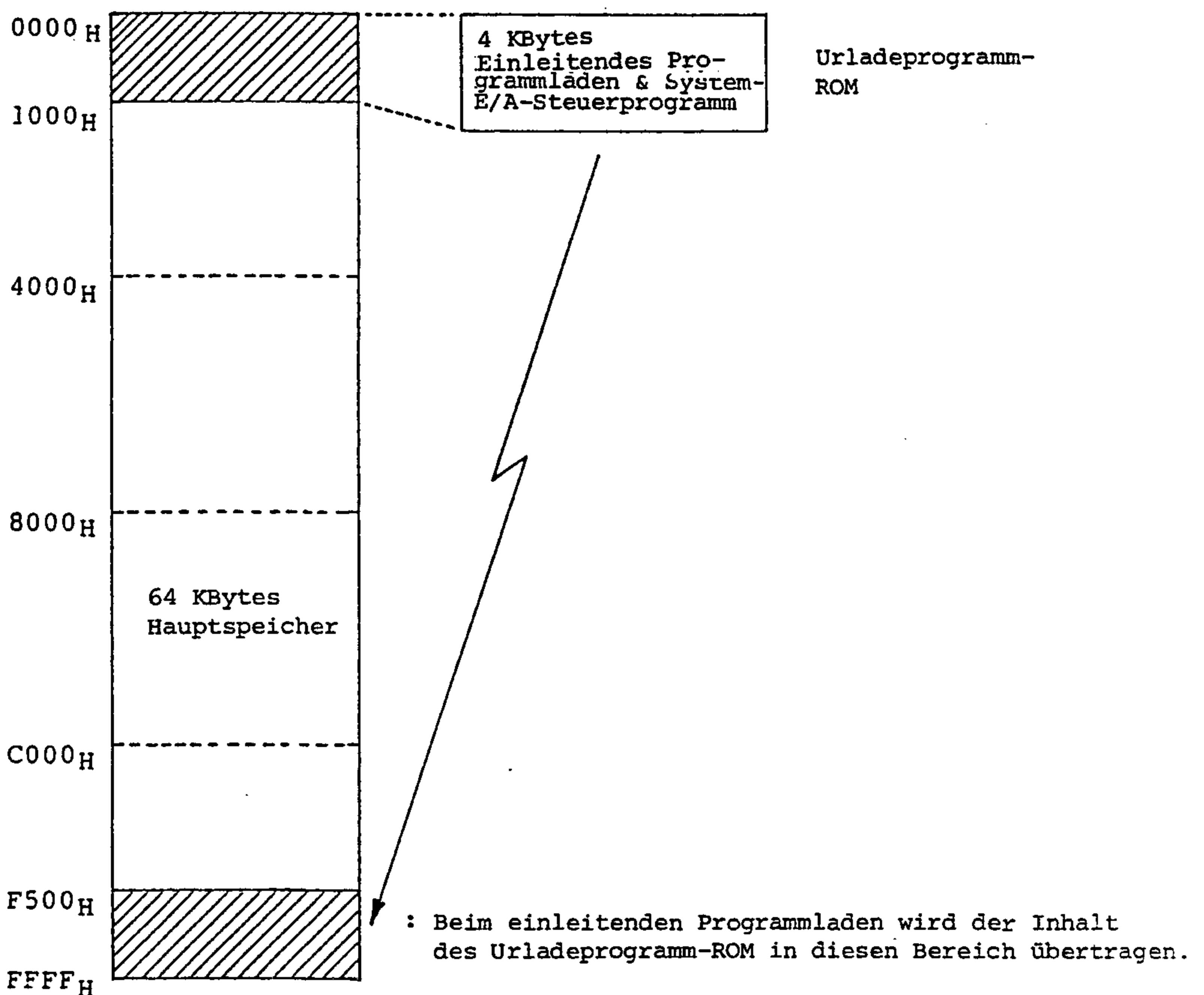


Abb. 15: Speicherzuordnung

Nur beim Einschalten oder bei der Systemrückstellung kann das Urladeprogramm-ROM gelesen werden, wodurch eine Überlappung mit dem Hauptspeicher entsteht. Während dieser Zeit ist die Adresse 000(H)-OFFF(H) des Hauptspeichers nur im Zustand "Schreiben", und die Zentraleinheit führt das Programm im Vorlaufprogramm-ROM aus. Durch Ausgabe des ROM-Sperrsignals gemäß Programm wird der Urladeprogramm-ROM vom System getrennt,

und der gesamte Hauptspeicher erreicht den Zustand "Lesen/Schreiben".

Bei der normalen Ausführung werden das einleitende Programm-laden, E/A-Steuerprogramm, Erweiterungsgeräte-Steuerprogramm usw. im Urladeprogramm-ROM gespeichert.

Nach Übertragung des Programms in die Adresse F500(H)-FFFF(H) des Hauptspeichers springt das Programm zum einleitenden Programmladen in diesem Bereich, wonach der Vorlauf-programm-ROM beim Einschalten oder bei der Systemrückstellung vom System getrennt wird. Die folgende Darstellung zeigt die Speicherzuordnung des Formula-1 bei Verwendung von '60K CP/M-80'.

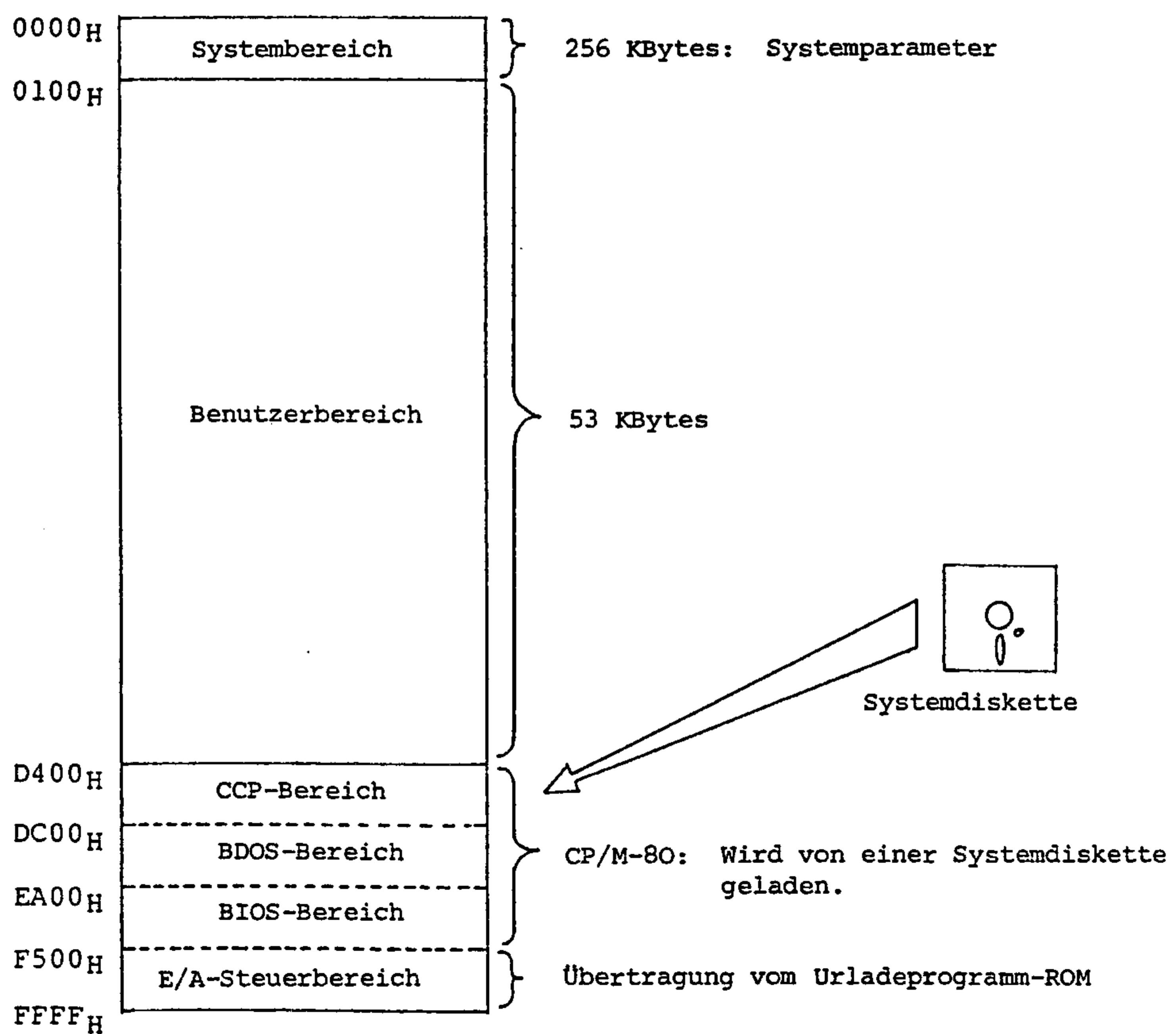


Abb. 16: Speicherzuordnung bei Verwendung von 60K CP/M-80

[10] -2 Systemstart

Beim Einschalten oder bei der Systemrückstellung wird das Programm sofort eingeleitet. Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm, und das Ladeprogramm wird von der Systemdiskette in den Hauptspeicher geladen.

Formula-1 IPL Vers. *.* for mini 2D

Das Ladeprogramm wird in die folgende Adresse geladen.

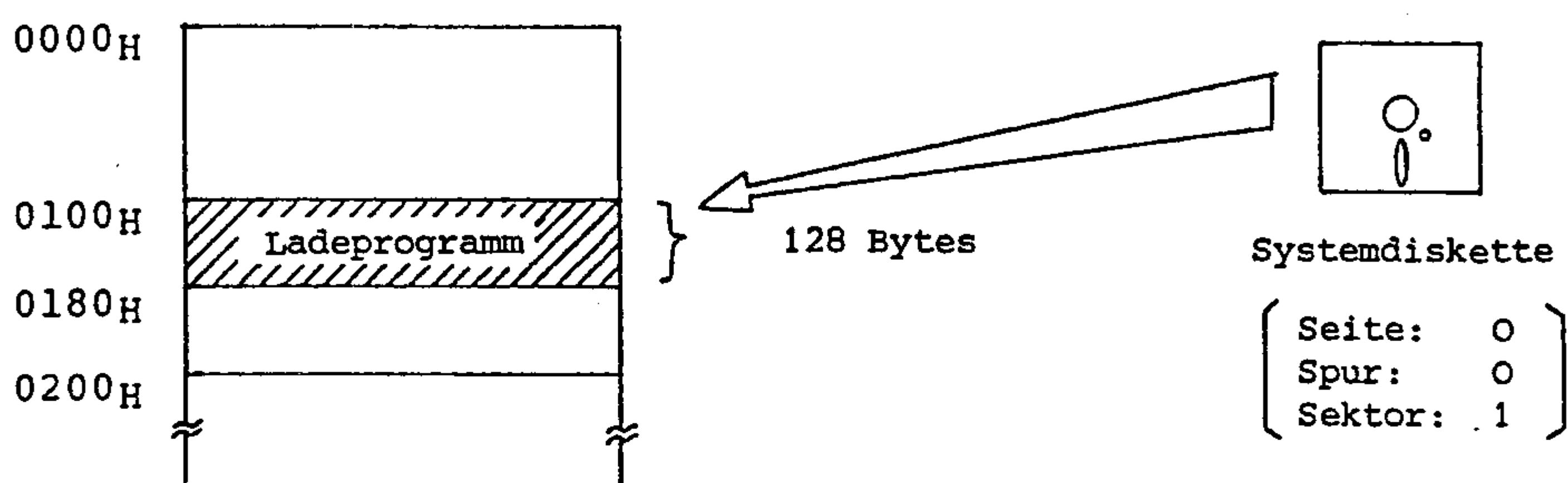


Abb. 17: Ladeprogrammzuordnung

Wenn beim Laden des Ladeprogramms ein Fehler auftritt, erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm, und der Vorgang des Ladens in den Hauptspeicher beginnt wieder ab dem Anfang.

IPL error !

Bei richtigem Laden des Ladeprogramms erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm, wonach das Systemprogramm von der Systemdiskette in den Hauptspeicher geladen wird. Bei Verwendung des CP/M-80 wird das Systemprogramm in die Adressen D400(H) - F4FF(H) geladen.
Siehe <Abb. 16: Speicherzuordnung bei Verwendung von 60K CP/M-80>

CP/M Boot Ver. *.* for mini 2D

Tritt dann ein Fehler auf, erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm, und der Vorgang des Ladens in den Hauptspeicher beginnt wieder von Anfang an.

Boot err.

Bei richtigem Laden des Ladeprogramms erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm, und CP/M-80 startet automatisch.

*** 60K CP/M Vers. 2.2 Formula-1 System ***
BIOS Created By YCU Co., Ltd. (1983.**.**)

A>
↑
—Kursor

[11] Technische Daten der Software

[11]-1 Betriebssystem

Beim Formula-1 findet das System CP/M-80 Ausführung 2.2 Anwendung, das weltweit als normales Betriebssystem von 8-Bit-Mikrocomputern gilt.

Dieses Betriebssystem kann dank seiner hervorragenden Mehrzweckmerkmale und ausgezeichneten Betriebsfähigkeit Anwendungsprogramme und Prozeßdaten ohne Schwierigkeiten verarbeiten. Aus diesem Grund kann selbst für andere Computersysteme entwickelte Software mit unterschiedlichem Aufbau eingesetzt werden, vorausgesetzt, daß diese auf dem Betriebssystem CP/M-80 beruht. Daher ist es möglich, alte Bibliotheken und bereits eingeordnetes Know-how ohne weiteres zu benutzen.

Einzelheiten über die Befehle des CP/M-80 sind im 'HANDBUCH FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80' enthalten. Für den Formula-1 können verschiedene Arten von Anwendungs-Software-Einheiten auf CP/M-80-Grundlage verwendet werden, die im Handel erhältlich sind.

CP/M-80 ist ein normales Disketten-Betriebssystem für Mikrocomputer.

Das System CP/M-80 besteht aus CCP zum Verarbeiten dieses Befehls, BDOS für Zugang zur Datei, BIOS zum Steuern der E/A-Einrichtung für Benutzer und TPA des Speicherbereichs, in dem sich ein Anwenderprogramm befindet.

Beim System CP/M-80 handelt es sich um ein FDOS, in dem die sequentielle Verarbeitung vorrangig ist, das die Datei abliest, einen über die Konsole eingegebenen Befehl ausführt und auf eine Programmbezeichnung anspricht. Bei Verwendung der Funktionen des Systems CP/M-80 zusammen mit einem Anwenderprogramm ist es für einen Benutzer einfach, die Datenübertragung mit Hilfe der E/A-Einrichtung auszuführen, die Datei im Floppy-Disketten-Laufwerk zu führen usw.

Einzelheiten über die Speicherzuordnung zur Verwendung mit dem Betriebssystem CP/M-80 sind im Abschnitt <[10]-1 Speicherzuordnung und Urladeprogramm-ROM> angegeben.

Im System CP/M-80 gibt es zwei Arten von Befehlen. Beim einen handelt es sich um residente Befehle und beim anderen um einen transiente Befehle. Der Übergangsbefehl wird von der Diskette in den Speicher eingegeben.

Das Betriebssystem CP/M-80 verfügt über die folgenden residente Befehle:

- ERA Löschen von spezifizierten Dateien.
- DIR Auflistender Dateinamen vom Inhaltsverzeichnis.
- REN Neubenennung der spezifizierten Datei.
- SAVE Abspeichern des Speicherinhalts in einer Datei.
- TYPE Schreiben des Inhalts einer Datei aus der eingeloggten Diskette.

Das Betriebssystem CP/M-80 verfügt über die folgenden transiente Befehle:

STAT
ASM
LOAD
DDT
PIP
ED
SUBMIT
DUMP
MOVCPM
XSUB

FORMAT *
ESYSGEN *
SYSTEM *
PROMW *
FUNC *

Einzelheiten über die obigen Befehle sind in unserem 'HANDBUCH FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80' enthalten. Einzelheiten über die durch ein Sternchen (*) gekennzeichneten Befehle sind in dieser Anleitung enthalten.

[11]-2 Systemfunktionen des CP/M-80

Das Betriebssystem CP/M-80 hat 39 Arten von Systemfunktionen. Der Benutzer kann erforderliche Parameter in das Register oder in den Zwischenspeicher eingegeben und BDOS des

CP/M-80 abrufen. Im BDOS erfolgt die Ausführung von Aufgaben durch den bestimmten Parameter und der Rücksprung zum Anwendungsprogramm automatisch. Die Betriebsvorgänge werden allgemein in zwei Klassen aufgeteilt. Die eine ist für die E/A-Steuerung und die andere für den Diskettenbetrieb vorgesehen. Diskettenbetrieb vorgesehen.

Die Betriebsvorgänge der E/A-Steuerung sind nachstehend aufgeführt.

1. Lesen eines Konsolenzeichens
2. Schreiben eines Konsolenzeichens
3. Lesen eines sequentiellen Bandzeichens
4. Schreiben eines sequentiellen Bandzeichens
5. Ausgabe eines Druckzeichens
6. Abrufen oder Eingeben des E/A-Zustands
7. Schreiben des Konsolenzwischenspeichers
8. Lesen des Konsolenzwischenspeichers
9. Abfragen der Konsolennbereitschaft

Die FDOS-Betriebsvorgänge für die Disketten-E/A sind nachstehend aufgeführt.

1. Diskettensystem-Rückstellung
2. Laufwerkwahl
3. Dateierstellung
4. Dateiöffnung
5. Dateischließung
6. Inhaltsverzeichnissuche
7. Dateilösung
8. Dateineubenennung
9. Wahlfreies oder sequentielles Lesen
10. Wahlfreies oder sequentielles Schreiben
11. Abfragen der zur Verfügung stehenden Disketten

12. Abfragen der gewählten Diskette
13. Eingeben der DMA-Adresse
14. Setzen/Rücksetzen von Dateiernkmale

Die Funktionen und ihre Zahlen des CP/M-80 sind nachstehend aufgeführt.

0	Systemrückstellung	19	Dateilösung
1	Konsoleneingabe	20	Sequentielles Lesen
2	Konsolenausgabe	21	Sequentielles Schreiben
3	Lesegeräteingabe	22	Dateierstellung
4	Locherausgabe	23	Dateineubenennung
5	Listenausgabe	24	Rückkehr zum Protokollvektor
6	Direkte Konsolen-E/A	25	Rückkehr zur gegenwärtigen Diskett
7	Abrufen des E/A-Bytes	26	Eingeben der DMA-Adresse
8	Eingeben des E/A-Bytes	27	Abrufen der Adresse (Zuordnung)
9	Kettenausdruck	28	Schreiben des Schreibschatzes
10	Lesen des Konsolen- zwischenspeichers	29	Abrufen des R/O-Vektors
11	Abrufen des Konsolen- zustands	30	Eingeben von Dateiattributen
12	Rückkehr zur Ausföh- rungsnummer	31	Abrufen der Adresse (Disketten- Parms)
13	Rückstellung des Dis- kettensystems	32	Eingeben/Abrufen des Benutzer- codes
14	Diskettenwahl	33	Wahlfreies Lesen
15	Dateieröffnung	34	Wahlfreies Schreiben
16	Dateischließung	35	Berechnung der Dateigröße
17	Suche nach dem ersten	36	Eingeben einer wahlweisen Aufzeichnung
18	Suche nach dem nächsten	37	Laufwerkrückstellung
		38	Wahlfreies Schreiben mit Nullauffüllen

Dis Funktionen 28 und 32 sollten in Anwendungsprogrammen vermieden werden, um Aufwärts-Kompatibilität mit dem Betriebssystem CP/M-80 aufrechtzuerhalten.

Zur Beachtung: Eine ausführliche Erklärung ist im Abschnitt 'System-Schnittstelle CP/M 2' des 'HANDBUCH FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80' enthalten.

[11]-3 Zuordnung der Geräte

Die folgenden 4 Logische Geräte sind dem Betriebssystem CP/M-80 zugeordnet.

CON: Systemkonsole
RDR: Papierstreifenleser
PUN: Papierstreifenlocher
LST: Listen Ausgabegerät

Die folgenden physikalischen Einrichtungen sind dem Formula-1 zugeordnet.

CON: TTY, CRT
RDR: TTY
PUN: TTY
LST: TTY, CRT, UL1, LPT

TTY = RS-232-C (Kanal-B-Port)

CRT = Bildschirm des Systems (Konsolenausgabeeeinrichtung)

UL1 = Thermodrucker des Systems

LPT = Centronics-Standardschnittstellen-Drucker
(Parallele E/A-Ports)

Beim Einschalten erfolgt die folgende Zuordnung.

CON: CRT
RDR: TTY
PUN: TTY
LST: UL1

[11]-4 Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke

Die Erweiterung ist auf 2 5,25"- oder 8"-Floppy-Disketten-Laufwerk beschränkt. Einzelheiten sind nachstehend aufgeführt.

Laufwerk A: System-Floppy-Disketten-Laufwerk
(5,25", zweiseitig, doppelte Dichte)

- Laufwerk B: System-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (5,25", zweiseitig, doppelte Dichte)

 Laufwerk C: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (5,25", zweiseitig, doppelte Dichte)

 Laufwerk D: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (5,25", zweiseitig, doppelte Dichte)

 Laufwerk E: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (8", einseitig, einfache Dichte)

 Laufwerk F: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (8", einseitig, einfache Dichte)

 Laufwerk G: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (8", zweiseitig, doppelte Dichte)

 Laufwerk H: Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerk
 (8", zweiseitig, doppelte Dichte)

Die logischen und physikalischen Adressen der obigen Laufwerke sind nachstehend aufgeführt.

<Logische Adresse>	<Physikalische Adresse>
--------------------	-------------------------

Laufwerk A	:	Laufwerk #0
Laufwerk B	:	Laufwerk #1
Laufwerk C	:	Laufwerk #2
Laufwerk D	:	Laufwerk #3
Laufwerk E	:	Laufwerk #2
Laufwerk F	:	Laufwerk #3
Laufwerk G	:	Laufwerk #2
Laufwerk H	:	Laufwerk #3

Zur Beachtung: Die Laufwerke 'A' und 'B' sind am Systemgerät montiert.

[11]-5 BIOS

BIOS muß geändert werden, damit es möglich ist, das Betriebssystem für den Formula-1 zu verwenden. BIOS, von unserer Firma hergestellt, unterstützt die Floppy-Disketten-Laufwerke für zweiseitige 5,25"-Disketten mit doppelter Dichte, zweiseitige 8"-Disketten mit doppelter Dichte und einseitige 8"-Disketten mit einfacher Dichte. Einzelheiten über die Zuordnung der Disketten-Laufwerke sind im Abschnitt <[11]-4 Erweiterungs-Floppy-Disketten-Laufwerke> enthalten.

Die folgenden Punkte beachten. Die Dateien des Formula-1 sind mit den Dateien des CP/M-80 der einseitigen 8"-Diskette

mit einfacher Dichte kompatibel. Mit den Dateien des CP/M-80 der zweiseitigen 5,25"- und 8"-Disketten mit doppelter Dichte gibt es jedoch keine Kompatibilität. Beim Kopieren in die Dateien des CP/M-80 von einer Diskette mit doppelter Dichte anderer Hersteller muß der Benutzer zuerst den Inhalt einer einseitigen 8"-Diskette mit einfacher Dichte in die Dateien des CP/M-80 kopieren.

Einzelheiten über Konsole, Streifenleser, Streifenlocher und Drucker sind im Abschnitt <[11]-3 Zuordnung der Geräte> enthalten.

[11]-6 Dateiformat

Das Dateiformat der im Formula-1 verwendeten Floppy-Disketten-Laufwerke ist auf der nächsten Seite angegeben. Die Erklärung der einseitigen 8"-Diskette mit einfacher Dichte wurde weggelassen.

[11]-6-1 Zweiseitige 5,25"-Diskette mit doppelter Dichte

1. Format der Diskette

Zylinder	40 Zylinder/Diskette
Spur	80 Spuren/Diskette
Sektor	18 Sektoren/Spur
Byte	128 Bytes/Sektor (nur Spur 0, Seite 0) 256 Bytes/Sektor (außer oben)

2. Format der Datei des CP/M-80

Systemspur	Spur 0 (Seite 0 & Seite 1) und Spur 1 (Seite 0)
Spur	80 Spuren/Diskette (Seite 0: geradzahlige Spuren) (Seite 1: ungeradzahlige Spuren)
Sektor	36 Sektoren/Spur (128 Bytes/Sektor)
Diskettenkapazität	346,5 KBytes (außer der Systemspur)

[11]-6-2 Zweiseitige 8"-Diskette mit doppelter Dichte

1. Format der Diskette

Zylinder	77 Zylinder/Diskette
Spur	154 Spuren/Diskette
Sektor	26 Sektoren/Spur
Byte	128 Bytes/Sektor (nur Spur 0, Seite 0) 256 Bytes/Sektor (außer oben)

2. Format der Datei des CP/M-80

Systemspur	Spur 0 (Seite 0 & Seite 1)
Spur	154 Spuren/Diskette (Seite 0: geradzahlige Spuren) (Seite 1: ungeradzahlige Spuren)
Sektor	52 Sektoren/Spur (128 Bytes/Sektor)
Diskettenkapazität	988 KBytes (außer der Systemspur)

[11]-7 E/A-Programmspezifikationen

Jedes E/A-Steuerprogramm wird der Speicheradresse F500(H) zugeordnet. 51 Bytes nach F500(H) befindet sich die Sprungtabelle für das E/A-Steuerprogramm; durch Abrufen des Unterprogramms ist es einfach, die E/A-Einrichtung des Formula-1 zu steuern.

Punkt	Adresse	Programm-bezeichnung	Inhalt
1	F500H	IPL	System-E/A-Initialisierung Einleitendes Programmladen (IPL)
2	F503H	FDC	Steuerung der System-Floppy-Diskette Steuerung der Erweiterungs-Floppy-Diskette
3	F506H	CRT	Steuerung des Bildschirmes des Systems
4	F509H	PRINT	Steuerung des Druckers des Systems
5	F50CH	KB	Steuerung der Tastatur des Systems
6	F50FH	KBSTS	Zustandsprüfung der Tastatur des Systems
7	F512H	LPRINT	Steuerung des Centronics-Standarddruckers (paralleler E/A-Port)
8	F515H	UCRT	RS-232-C (Kanal B) Datenausgang
9	F518H	UKB	RS-232-C (Kanal B) Dateneingang
10	F51BH	USIOIN	RS-232-C (Kanal A) Dateneingang
11	F51EH	USIOOUT	RS-232-C (Kanal A) Datenausgang
12	F521H	LPRNSTS	Zustandsprüfung des Centronics-Standarddruckers
13	F524H	UCRTSTS	RS-232-C (Kanal B) Ausgangszustandsprüfung
14	F527H	UKBSTS	RS-232-C (Kanal B) Eingangszustandsprüfung
15	F52AH	USIOISTS	RS-232-C (Kanal A) Eingangszustandsprüfung
16	F52DH	USIOOSTS	RS-232-C (Kanal A) Ausgangszustandsprüfung
17	F530H	CRTINIT	Initialisierung des Bildschirmes des Systems

Tabelle 10: Sprungtabelle

[11]-7-1 Vorgehen beim E/A-Programmabruf

Im folgenden Beispiel wird gezeigt, wie das Unterprogramm

zum Steuern der E/A-Einrichtung abgerufen werden kann.

Da dieses Programm in der Assemblersprache geschrieben wurde, sollte man sich gründlich mit der Assemblersprache-Programmierung bekannt machen, bevor dieses Unterprogramm praktisch eingesetzt wird. Daher das folgende Beispiel beachten, in dem der Vorgang des Lesens einer Datei mit Hilfe der Direktzugriffsmethode gezeigt wird.

Erwähnenswert ist, daß Lesen und Schreiben auch mit Hilfe des BDOS-Verfahrens des Betriebssystems CP/M-80 möglich sind, obwohl dies etwas länger dauert.

System-Floppy-Disketten-Steuerung:-

Die System-Floppy-Disketten-Laufwerksteuerung funktioniert durch Eingeben der Steuerinformation in den Parameterbereich und Abrufen des Unterprogramms.

1. Zuerst sollten insgesamt 13 Bytes in den Parameterbereich eingegeben werden.

Zum Beispiel:- Aus <Tabelle 12: FDC-Programmparameter> ist ersichtlich, daß die Felder 1 - 13, also insgesamt 13 Bytes zur Verfügung stehen.

Diese Tabelle enthält auch ausführliche Einzelheiten über Parameter, Länge und Inhalt.

2. Danach auf <Tabelle 16: Speicherzuordnung des FDC-Programmparameters> Bezug nehmen.
3. Die CP/M-Diskette in das Laufwerk 'A' einsetzen.
4. 'DIR' schreiben und die Taste <RETURN> drücken. Das Inhaltsverzeichnis des Laufwerks 'A' abrufen.
5. Die Datei 'ED COM' als Editorbefehlsdatei betrachten.
6. Dann 'ED EXAMPLE.ASM' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
(Einzelheiten sind im 'HANDBUCH FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80' des Formula-1 auf Seite 33 'Anleitung für ED' enthalten.)
7. Das Sichtgerät erhält eine neue Datei und auf dem Bildschirm erscheint:-
:
8. Die Tasten 'I' und <RETURN> drücken.
Automatisch erhält man die Listennummer zum Eingeben des Programms.

9. Die Programmanweisung vom Programmschema schreiben, um die Steuerinformation in den Parameterbereich einzugeben und das Unterprogramm abzurufen.

Zum Beispiel:- Eingeben von Parametern für die Laufwerk-'B'-Diskette, Spur '10', Seite '1', Sektor '5' und Lesen.

```
; Beispieldatei
;
; Programmstart

START:
    LXI    H, OFFFOH      ;Parametereingabe
    MVI    M, 92H         ;Parameterbereichsadresse
    INX    H               ;5,25", Laufwerk 'B', Seite '1'
    MVI    M, 10          ;Spur 10
    INX    H
    MVI    M, 5           ;Sektor 5
    INX    H
    LXI    D, 256          ;Übertragungs-Byte-Zählung =
    MOV    M, E             256 Bytes
    INX    H
    MOV    M, D
    INX    H
    LXI    D, 1000H        ;Übertragungsspeicheradresse =
    MOV    M, E             1000H
    INX    H
    MOV    M, D
    INX    H
    MVI    M, 2           ;Wiederholungs-Betriebsart 2
    INX    H
    INX    H
    INX    H
    MVI    M, OFH          ;Asymmetrischer Befehlsfehler-
                           ;bereich = OFH (Lese-Betriebsart)
    INX    H
    INX    H
    MVI    M, OFFH         ;Zweiseitige Diskette

;
    CALL   0F503H          ;FDC-Unterprogrammaufruf
    JMP    START

END
```

10. Nach Eingabe der Programmanweisung sollte die Taste <CTRL> 'Z' gedrückt werden.

'*:' erscheint auf dem Bildschirm.

11. Zum Trennen von 'ED' und Wiederanschließen an das System die Tasten 'E' und <RETURN> drücken.
12. 'ASM EXAMPLE' schreiben und die Taste <RETURN> drücken. (Einzelheiten sind im 'HANDBUCH FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80' enthalten.)
13. Beim Zurückgehen zum Inhaltsverzeichnis erhält man die folgende Datei:

(1) EXAMPLE BAK	(2) EXAMPLE ASM
(3) EXAMPLE PRN	(4) EXAMPLE REX usw.
14. Der Befehl 'LOAD' muß erteilt werden.
(Da früher nur die Datei 'HEX' erstellt wurde, ist 'COM FILE' nötig, um das Programm mit dem Betriebssystem CP/M-80 ablaufen zu lassen.)
15. 'LOAD EXAMPLE' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
16. Im Inhaltsverzeichnis erscheint 'EXAMPLE COM'.
17. Beim Schreiben von 'EXAMPLE' und Drücken der Taste <RETURN> beginnt das Programm automatisch abzulaufen.

'End'

[11]-7-2 IPL (Urladeprogramm Starten)

Dieses Programm wird nur am Systemstart verwendet, um die System-E/A-Steuereinheit einzuleiten; es dient zum Laden des Systemprogramms von der Floppy-Diskette in den Hauptspeicher. Beim Abrufen dieses Programms wird der Formula-1 durch Software-Rückstellung auf den Anfangszustand eingestellt. Normalerweise braucht dieses Programm nicht verwendet zu werden.

[11]-7-3 FDC (Floppy-Disketten-Steuerung)

Eingabeparameter: 13 Bytes von Parameterinformationen sind in FENT (FDC-Parametereingabebereich) eingegeben.

Ausgabeparameter: Der Zustand ist in das A-Register eingegeben.

Register: Mit Ausnahme des A-Registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL FDC <F503(H)>

Dieses Programm ist die Grundanweisung zum Betreibender 5,25"- und 8"-Floppy-Disketten-Laufwerke. Es funktioniert durch Eingeben von Steuerinformationen in den Parameterbereich und Abrufen des Unterprogramms.

Befehlsbezeichnung	Asymmetrischer Fehlerbereich	Funktion
Grundbefehl	OOH	SEEKS (Suchen zur Nullspur)
Erweiterungsbefehl	OFH	EREAD (Suchen & Lesen von Daten)
	12H	EWRITE (Suchen und Schreiben von Daten)

Tabelle 11: FDC-Befehl

Feld	Parameter	Länge	Inhalt
1	Einheit Nr. (UN)	1	<p>D7 D6 D5 D4 D3 D2 D1 D0</p> <p>#3 #2 #1 #0</p> <p>Physikalische Einheitsnummer</p> <p>Wahl der Seite</p> <p>{ 0 ==> Seite 0 1 ==> Seite 1</p> <p>Unbenutzt</p> <p>Wahl des Disketten-Laufwerks</p> <p>{ 0 ==> 5,25"-Disketten-Laufwerk 1 ==> 8"-Disketten-Laufwerk</p> <p>(Anmerkung 1)</p> <p>{ 0 ==> Einfache Dichte 1 ==> Doppelte Dichte</p>
2	Spur Nr. (TK)	1	5.25" : 00H --> 27H 8" : 00H --> 4CH
3	Sektor Nr. (SC)	1	5.25" : 01H --> 12H 8" : 01H --> 1AH
4,5	Byte-Zähler (BY)	2	Übertragungsdatenlänge (niedrig, hoch) (Anmerkung 2)
6,7	DMA-Adresse (AD)	2	Kopfadresse der Übertragungsdaten (niedrig, hoch)
8	Wiederholung	1	Wiederholungs-Betriebsart bei Fehler (Anmerkung 3) 00H: Keine Wiederholung 01H: 3 Wiederholungen (ohne Nullsuche) 02H: 3 Wiederholungen (mit Nullsuche)
9,10	Unbenutzt	4	
11	Asymmetrischer Fehlerbereich (BS)	1	Asymmetrischer Fehlerbereich für die einzelnen Befehle (Anmerkung 4)
12	Unbenutzt	1	
13	Seite (SD)	1	Wahl einer ein- oder zweiseitigen Diskette 00H: einseitige Diskette FFH: zweiseitige Diskette

Tabelle 12: FDC-Programmparameter

Anmerkung 1: Die Diskette mit doppelter Dichte, "Spur 0" in "Seite 0" funktioniert auf die gleiche Weise wie die Diskette mit einfacher Dichte. Wenn mehr als ein Disketten-Laufwerk zur gleichen Zeit gewählt wird, entsteht ein Gerätefehler.

Anmerkung 2: Bei Verwendung einer Diskette mit einfacher Dichte ist die Übertragungsdatenlänge ein Mehrfaches von 128 Bytes, d.h. 128 Bytes x 1, 128 Bytes x 2, 128 Bytes x 3 usw. Wenn bei einfacher Dichte 129, 130 oder irgendeine andere Zahl zwischen 129 und 255 Bytes eingegeben wird, erfolgt eine automatische Umstellung auf 256 Bytes. Wenn die Übertragungsdatenlänge die Kapazität des letzten Sektors der Spur überschreitet, wird die Spurnummer mit Ausnahme von "Spur 0", "Seite 0" oder der letzten Spur erneuert.

Anmerkung 3: Soll die Ausführung des Erweiterungsbefehls wiederholt werden, gewöhnlich stets den Wert 02H bestimmen.

Anmerkung 4: Wenn mit Ausnahme der 3 in <Tabelle 11: FDC-Befehl> gezeigten Werten andere Werte für den asymmetrischen Fehlerbereich eingegeben werden, entsteht ein systematischer Fehler.

Klassifizierung	Befehlsbezeichnung	Parameterinformation (o: eingegeben) (x: nicht eingegeben)										
		UN	TK	SC	BY	AD	RY	U1	U2	BS	U3	SD
Grundbefehl	SEEKZ	o	x	x	x	x	x	x	x	o	x	x
Erweiterungsbefehl	EREAD	o	o	o	o	o	o	x	x	o	x	o
	EWRITE	o	o	o	o	o	o	x	x	o	x	o

Tabelle 13: Parameter-Eingabe

Dieses Programm wird durch Eingeben des folgenden Zustands in den Akkumulator (A-Register) durchgeführt, wonach Rückkehr zum Hauptprogramm erfolgt.

Bit-Position	Zustandsinhalt
D0	S0 S1 S2 S3 } Siehe folgende Zustandscodeliste
DI	
D2	
D3	
D4	Fehler bei Ausführung des Befehls EREAD
D5	Fehler bei Ausführung des Befehls EWRITE
D6	Null (unbenutzt)
D7	Null (unbenutzt)

S3	S2	S1	S0	Fehlerinhalt
0	0	0	0	Normales Befehlsende
0	0	0	1	Normales Befehlsende beim Lesen eines Datenfeldes mit gelöschter Datenadressen.
0	0	1	0	SEEK ERROR
0	1	0	0	LOST DATA
0	1	1	0	CRC ERROR
1	0	0	0	RECORD NOT FOUND
1	0	1	0	WRITE FAULT
1	1	0	0	WRITE PROTECT
1	1	1	0	DRIVE NOT READY

* In der obigen Tabelle sind 9 Arten von Fehlern aufgelistet.

Tabelle 14: Fehlerzustandscodeliste 1

Außer den auf der vorhergehenden Seite aufgeführten Fehlerzustandscodes gibt es noch die folgenden Codes.

Fehlercode	Fehlerinhalt
EOH	Systematischer Datenfehler
E1H	Geräfe-Datenfehler
E2H	DMA-Steuerungsfehler

Tabelle 15: Fehlerzustandscodeliste 2

FFF0 + 0	Einheitsnummer
FFF0 + 1	Spurnummer
FFF0 + 2	Sektornummer
FFF0 + 3	Nummer der Übertragungs-Bytes (niedrig)
FFF0 + 4	Nummer der Übertragungs-Bytes (hoch)
FFF0 + 5	Übertragungssadresse (niedrig)
FFF0 + 6	Übertragungssadresse (hoch)
FFF0 + 7	Wiederholungs-Betriebsart <02(H)>
FFF0 + 8	Unbenutzt
FFF0 + 9	Unbenutzt
FFF0 + A	Asymmetrischer Fehlerbereich für jeden Befehl
FFF0 + B	Unbenutzt
FFF0 + C	Wahl einer ein- oder zweiseitigen Diskette

Tabelle 16: Speicherzuordnung des FDC-Programmparimeters

[11]-7-4 CRT (Steuerung des System-Bildschirmes)

Eingabeparameter: Den Zeichencode zum Anzeigen in das A-Register eingeben (ASCII-Code).

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL CRT <F506(H)>

Dieses Programm ist für die gleiche Funktion wie diejenige des Erweiterungs-Sichtgerätes vorgesehen. Durch Eingeben eines Zeichencodes zum Anzeigen in das A-Register und Abrufen dieses Programms können Zeichen auf dem Bildschirm angezeigt werden. Bei Verwendung dieses Programms beträgt die Anzeigegeschwindigkeit der seriellen Übertragungsrate ungefähr 19 200 Bits pro Sekunde. Direkter Zugriff zum V-RAM ist erforderlich, wenn eine hohe Anzeigegeschwindigkeit gewünscht wird. Einzelheiten über die V-RAM-Adresse sind in <Tabelle 23: Video-RAM E/A-Plan> angegeben. Bei direktem Zugriff zum V-RAM ist es außerdem erforderlich, die Adressen-Zeiger des V-RAM zu initialisieren.

In diesem Falle 'CRTINIT <F530(H)>' abrufen. Auf diese Weise wird die V-RAM-Adressen-Zeiger initialisiert und der Bildschirm gelöscht.

Nachstehend sind ausführliche Einzelheiten über die Steuercodes des System-Bildschirmes angegeben.

BEL (07H): Ertönen des Alarms.

BS (08H): Bewegen des Kursors um ein Zeichen nach links. Dieser Steuercode ist ungültig, wenn sich der Positionsanzeiger an der ersten Position (ganz links) der obersten Zeile befindet.

HT (09H): Bewegen des Kursors zur TAB-Position von jeweils 8 Zeichen.

LF (0AH): Betätigen des Zeilenvorschubs.

FF (0CH): Löschen des gesamten Bildschirmes und Bewegen des Kursors zur ersten Stelle der ersten Zeile.

CR (0DH): Bewegen des Kursors zur obersten Zeile.

SO (0EH): Eingeben der "Shift-out"-Betriebsart.
(Anmerkung 1)

- SI (OFH) : Eingeben der "Shift-in"-Betriebsart.
(Anmerkung 2)
- DC3 (13H) : Eingeben der Betriebsart für halbgrafische Zeichen.
- DC4 (14H) : Löschen der Betriebsart für halbgrafische Zeichen.
(Anfangszustand)
- ESC (1BH) : Eingeben der "ESC"-Sequenz.
Einzelheiten über die "ESC"-Sequenzen & Codeliste sind auf der nächsten Seite angegeben.
(Anmerkung 3)
- DEL (7FH) : Ungültig

2. Byte	Funktionen
A (41H)	Bewegt den Kursor um eine Zeile nach oben.
B (42H)	Bewegt den Kursor um eine Zeile nach unten.
C (43H)	Bewegt den Kursor um ein Zeichen nach rechts.
D (44H)	Bewegt den Kursor um ein Zeichen nach links.
E (45H)	Löscht den gesamten Bildschirm.
F (46H)	Ignoriert die Zeichen über 80 Stellen/Zeile.
G (47H)	Zeigt die Zeichen in der nächsten Zeile an, die 80 Stellen/Zeile überschreiten. (Anfangszustand)
H (48H)	Bewegt den Kursor zur ersten Stelle der ersten Zeile.
J (4AH)	Löscht den Bildschirm (nach dem Kursor).
K (4BH)	Löscht die Zeile (nach dem Kursor).
M (4DH)	Wenn sich der Kursor an der letzten Zeile befindet und dieses Programm dabei den LF-Code akzeptiert, bewegt sich der Kursor automatisch zur ersten Zeile. Löschung des Bildschirmes und keine Aufrollung, selbst nach Akzeptieren des LF-Codes.
N (4EH)	Aufrollung des Bildschirmes durch den LF-Code. (Anfangszustand)
O (4FH)	Aufrollung des Bildschirmes. Der Kursor bewegt sich nicht.
P (50H)	Abrollung des Bildschirmes. Der Kursor bewegt sich nicht.
R (52H)	Der Kursor wird nicht angezeigt.
S (53H)	Der Kursor wird angezeigt. (Anfangszustand)
U (55H)	Anzeigeprüfung. Anzeige von "H" auf dem Bildschirm.
Y (59H)	Kursor-Adressierung. (Anmerkung 4)
] (5DH)	Ausdrucken des Bildschirminhalts. (Anmerkung 5)
^ (5EH)	Ausdrucken des Inhalts der vollen Zeile, an der sich der Kursor befindet. (Anmerkung 5)

Tabelle 17: ESC-Sequenz-Dispositionsliste

- Anmerkung 1: Einzelheiten über die "Shift-Out"-Betriebsart sind in <Tabelle 22: Bildschirm- & Druckerzeichen-Codetabelle (2)> angegeben, wo verschiedene Zeichen für bestimmte Anwendungen zusammengefügt werden können.
- Zum Beispiel:- Griechische Zeichen, japanische Zeichen usw.
- Anmerkung 2: Die "Shift-In"-Betriebsart besteht aus englischen Zeichen und Symbolen im Anfangszustand.
- Anmerkung 3: In diesem Falle die Kursoradresse gemäß dem 2-Byte-Code bestimmen. Im ersten Byte wird die Zeilennummer und im zweiten Byte die Stellenummer bestimmt. Auf der nächsten Seite wird der Kursor-Adressiercode gezeigt.
- Anmerkung 4: Bei 'ESC'-Ablauffolge erfolgt keine Rückkehr von der normalen Anzeige-Betriebsart zum Hauptprogramm, wenn die bestimmten Bytenummern nicht minimal 2 Bytes sind, was vom Programm nicht akzeptiert werden kann.
- Anmerkung 5: Den Inhalt nur vom Thermodrucker des Systems ausdrucken.

Adresse	Zeichen	HEX-Code	Adresse	Zeichen	HEX-Code
1	SPACE	20	21	4	34
2	!	21	22	5	35
3	"	22	23	6	36
4	#	23	24	7	37
5	\$	24	25	8	38
6	%	25	26	9	39
7	&	26	27	:	3A
8	'	27	28	;	3B
9	(28	29	<	3C
10)	29	30	=	3D
11	*	2A	31	>	3E
12	+	2B	32	?	3F
13	,	2C	33	@	40
14	-	2D	34	A	41
15	.	2E	35	B	42
16	/	2F	36	C	43
17	0	30	37	D	44
18	1	31	38	E	45
19	2	32	39	F	46
20	3	33	40	G	47

Tabelle 18: Kursor-Adressiercode (1)

Adresse	Zeichen	HEX-Code	Adresse	Zeichen	HEX-Code
41	H	48	61	\	5C
42	I	49	62	J	5D
43	J	4A	63	^	5E
44	K	4B	64	-	5F
45	L	4C	65	'	60
46	M	4D	66	a	61
47	N	4E	67	b	62
48	O	4F	68	c	63
49	P	50	69	d	64
50	Q	51	70	e	65
51	R	52	71	f	66
52	S	53	72	g	67
53	T	54	73	h	68
54	U	55	74	i	69
55	V	56	75	j	6A
56	W	57	76	k	5B
57	X	58	77	l	6C
58	Y	59	78	m	6d
59	X	5A	79	n	6E
60	[5B	80	q	6F

Tabelle 18: Kursor-Adressiercode (2)

[11]-7-5 PRINT (System-Druckersteuerung)

Eingabeparameter: Den Zeichencode zum Übertragen in das A-Register eingeben (ASCII-Code).

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL PRINT <F509(H)>

Der Drucker wird durch die Software gesteuert.

Der Benutzer kann den Drucker sowie das Ausdrucken nur dann steuern, wenn er den Druckercode in den Akkumulator (A-Register) eingibt und dieses Programm abruft. Beim Abrufen dieses Programms werden alle Register reserviert, d.h. beim Programmabruf werden die inneren Inhalte aller Register bereits reserviert und daher nicht zerstört.

Das Programm läuft mit einem Puffer von 80 Zeichen ab; bei über 80 Zeichen, oder wenn die Einrichtung den Code CR <OD(H)> erhält, beginnt der Drucker mit dem Ausdrucken, weil er nicht jedes einzelne Zeichen ausdrucken kann.

Ausführliche Einzelheiten über die Steuercodes des System-Thermodruckers sind nachstehend angegeben.

BS (08H): Löscht das letzte Zeichen vor dem "BS"-Code. Dieser Code ist ungültig, wenn die Position die oberste Zeile ohne vorhergehendes Zeichen ist.

HT (09H): Bewegt den Druckerkopf zur TAB-Position von jeweils 8 Zeichen.

LF (0AH): Ungültig

FF (0CH): Bewegt den Druckerkopf auf der nächsten Seite ganz nach oben.

CR (0DH): Druckt eine Zeile des Zwischen speicherinhalts aus; Wagenrückkehr mit Papier vorschub.

SO (0EH): Eingabe der "Shift-Out"-Betriebsart.
(Anmerkung 1)

SI (0FH): Eingabe der "Shift-In"-Betriebsart.

DC3 (13H): Eingabe der Betriebsart für halbgrafische Zeichen.

DC4 (14H): Löschung der Betriebsart für halbgrafische Zeichen. (Anfangszustand)

ESC (1BH): Ausführung der folgenden Betriebsvorgänge:-

<ESC> + 'F' (46H): Ignoriert die Zeichen über 80 Stellen/Zeile.

**<ESC> + 'G' (47H): Druckt jene Zeichen in der nächsten Zeile aus, die 80 Stellen/Zeile überschreiten.
(Anfangszustand)**

<ESC> + 'V' (56H): Druckt die Zeichen im Abstand von einer Zeile aus.

**<ESC> + 'W' (57H): Druckt die Zeichen ohne Zwischenraum aus.
(Anfangszustand)**

DEL (7FH): Ungültig

Anmerkung 1: Einzelheiten über die "Shift-Out"-Betriebsart sind in <Tabelle 22: Sichtgerät- & Druckerzeichencodetabelle (2)> angegeben, wo verschiedene Zeichen für bestimmte Anwendungen zusammengefügt werden können.

Zum Beispiel:- Griechische Zeichen, japanische Zeichen usw.

Anmerkung 2: Die "Shift-In"-Betriebsart besteht aus englischen Zeichen und Symbolen im Anfangszustand.

[11]-7-6 KB (Steuerung der Tastatur des Systems)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Der Code der gedrückten Taste wird in das A-Register eingegeben.

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Kennzeichenregisters sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL KB <F50C(H)>

Durch Abrufen dieses Programms, nachdem die Tastencodes im Akkumulator (A-Register) gelassen werden, erfolgt Rückkehr zum Hauptprogramm. Mit Ausnahme des A-Registers sind alle anderen Register reserviert.

Beim Abrufen der Funktion 'BDOS' ändern sich die Tastencodes der Funktions-, Cursorsteuer- und Zifferntasten. Für Funktionstasten ändern sich maximal 8 Bytes und für Cursorsteuertaste, einschließlich Zifferntasten, ändern sich maximal 2 Bytes im 'BIOS'.

Bei Direktabruft dieses Programms ändern sich die ursprünglichen Tastencodes <Tabelle 19: Tastaturcode> der Funktions-, Cursorsteuer- und Zifferntasten nicht im 'BIOS'; sie kommen in den Akkumulator (A-Register), anschließend Rückkehr zum Hauptprogramm.

[11]-7-7 KBSTS (Zustandsprüfung der Tastatur des Systems)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Ohne Daten => A-Register = 00(H)
(Z=Kennzeichen=1)
Mit Daten => A-Register = FF(H)
(Z=Kennzeichen=0)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Kennzeichenregisters sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL KBSTS <F50F(H)>

(*1)	RESET	F 1	F 2	F 3	F 4	F 5	F 6	F 7	F 8	F 9	HOME	→	←	↑	↓	(*2)
------	-------	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------	---	---	---	---	------

!	"	#	\$	%	&	'	()		=	~		BACK SPACE	+/-CL
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	-	^	\		
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	C @	{	-	LINE FEED	7/8/9
CTRL	A	S	D	F	G	H	J	K	L	+	*	:	RETURN	4/5/6
SHIFT	Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	/	REPT	SHIFT	1/2/3
H TAB	CAP LOCK									SHIFT LOCK	DEL	ESC		0/.

Abb. 18: Anordnung der Tastatur (1)

(*1, 2) Beim Drücken dieser Taste wird der Tastencode nicht ausgegeben.

*1. Beim Drücken dieser Taste zusammen mit der Taste 'CTRL' wird das System zurückgesetzt.

*2. Die Taste 'FEED' transportiert das Rollenpapier des Druckers.

76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	62	63	64
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	65	66	67
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	68	69	70
43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55		71	72	73
56	57				58				59	60	61			74	75	

Abb. 18: Anordnung der Tastatur (2)

Zur Beachtung: Tasten mit Betriebsartennummern gemäß

(Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung
Aus/Ein)

Be- trieb- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen
1	1	31	!	21		81		81
2	2	32	"	22		82		82
3	3	33	#	23		83		83
4	4	34	\$	24		84		84
5	5	35	%	25		85		85
6	6	36	&	26		86		86
7	7	37	'	27		87		87
8	8	38	(28		88		88
9	9	39)	29		89		89
10	0	30	0	30		80		80
11	-	2D	=	3D		8D		8D
12	^	5E	~	7E		1E		1E
13	\	5C		7C		1C		1C
14	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08
15	q	71	Q	51	DC1	11	DC1	11
16	w	77	W	57	ETB	17	ETB	17
17	e	65	E	45	ENQ	05	ENQ	05
18	r	72	R	52	DC2	12	DC2	12
19	t	74	T	54	DC4	14	DC4	14
20	y	79	Y	59	EM	19	EM	19
21	u	75	U	55	NAK	15	NAK	15
22	i	69	I	49	HT	09	HT	09
23	o	6F	O	4F	SI	0F	SI	0F
24	p	70	P	50	DLE	10	DLE	10

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Aus (1)

Be- trieb- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen
25	@	40	‘	60	NULL	00	NULL	00
26	[5B	{	7B	ESC	1B	ESC	1B
27	-	5F	-	5F		1F		1F
28	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A
29	CTRL		CTRL		CTRL		CTRL	
30	a	61	A	41	SOH	01	SOH	01
31	s	73	S	53	DC3	13	DC3	13
32	d	64	D	44	EOT	04	EOT	04
33	f	66	F	46	ACK	06	ACK	06
34	g	67	G	47	BEL	07	BEL	07
35	h	68	H	48	BS	08	BS	08
36	j	6A	J	4A	LF	0A	LF	0A
37	k	6B	K	4B	VT	0B	VT	0B
38	l	6C	L	4C	FF	0C	FF	0C
39	;	3B	+	2B		8B		8B
40	:	3A	*	2A		8A		8A
41]	5D	}	7D		1D		1D
42	RETURN	OD	RETURN	OD	RETURN	OD	RETURN	OD
43	SHIFT		SHIFT		SHIFT		SHIFT	
44	z	7A	Z	5A	SUB	1A	SUB	1A
45	x	78	X	58	CAN	18	CAN	18
46	c	63	C	43	ETX	03	ETX	03
47	v	76	V	56	SYN	16	SYN	16
48	b	62	B	42	STX	02	STX	02

Tabelle 19: Tastaturcode – Capstan-Verriegelung Aus (2)

Be- trieb- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control		
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)
49	n	6E		N	4E	S0	OE	S0	OE
50	m	6D		M	4D	CR	OD	CR	OD
51	,	2C		<	3C		8C		8C
52	.	2E		>	3E		8E		8E
53	/	2F		?	3F		8F		8F
54	REPT			REPT		REPT		REPT	
55	SHIFT			SHIFT		SHIFT		SHIFT	
56	H TAB	09		H TAB	09	H TAB	09	H TAB	09
57	CAP LOCK			CAP LOCK		CAP LOCK		CAP LOCK	
58	SPACE	20		SPACE	20	SPACE	20	SPACE	20
59	SHIFT LOCK			SHIFT LOCK		SHIFT LOCK		SHIFT LOCK	
60	DEL	7F		DEL	7F	DEL	7F	DEL	7F
61	ESC	1B		ESC	1B	ESC	1B	ESC	1B
62	+	AA			BA		CA		CA
63	-	AD			BD		CD		CD
64	CL	AB			BB		CB		CB
65	7	A7			B7		C7		C7
66	8	A8			B8		C8		C8
67	9	A9			B9		C9		C9
68	4	A4			B4		C4		C4
69	5	A5			B5		C5		C5
70	6	A6			B6		C6		C6
71	1	A1			B1		C1		C1
72	2	A2			B2		C2		C2

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Aus (3)

Be- treib- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen
73	3	A3		B3		C3		C3
74	0	A0		B0		C0		C0
75	.	AC		BC		CC		CC
76	RESET		RESET		RESET		RESET	
77	F1	91		91		91		91
78	F2	92		92		92		92
79	F3	93		93		93		93
80	F4	94		94		94		94
81	F5	95		95		95		95
82	F6	96		96		96		96
83	F7	97		97		97		97
84	F8	98		98		98		98
85	F9	99		99		99		99
86	HOME	9A		9A		9A		9A
87	→	9B		9B		9B		9B
88	←	9C		9C		9C		9C
89	↑	9D		9D		9D		9D
90	↓	9E		9E		9E		9E
91	FEED		FEED		FEED		FEED	

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstand-Verriegelung Aus (4)

Be- trieb- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control		
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)
1	1	31	!	21			81		81
2	2	32	"	22			82		82
3	3	33	#	23			83		83
4	4	34	\$	24			84		84
5	5	35	%	25			85		85
6	6	36	&	26			86		86
7	7	37	'	27			87		87
8	8	38	(28			88		88
9	9	39)	29			89		89
10	0	30	0	30			80		80
11	-	2D	=	3D			8D		8D
12	^	5E	~	7E			1E		1E
13	\	5C		7C			1C		1C
14	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08	BACK SPACE	08	
15	Q	51	q	71	DC1	11	DC1	11	
16	W	57	w	77	ETB	17	ETB	17	
17	E	45	e	65	ENQ	05	ENQ	05	
18	R	52	r	72	DC2	12	DC2	12	
19	T	54	t	74	DC4	14	DC4	14	
20	Y	59	y	79	EM	19	EM	19	
21	U	55	u	75	NAK	15	NAK	15	
22	I	49	i	69	HT	09	HT	09	
23	O	4F	o	6F	SI	0F	SI	0F	
24	P	50	p	70	DLE	10	DLE	10	

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Ein (1)

Be-treib-sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei-chen	Code (HEX)	Zei-chen	Code (HEX)	Zei-chen	Code (HEX)	Zei-chen
25	@	40	'	60	NULL	00	NULL	00
26	[5B	{	7B	ESC	1B	ESC	1B
27	-	5F	-	5F		1F		1F
28	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A	LINE FEED	0A
29	CTRL		CTRL		CTRL		CTRL	
30	A	41	a	61	SOH	01	SOH	01
31	S	53	s	73	DC3	13	DC3	13
32	D	44	d	64	EOT	04	EOT	04
33	F	46	f	66	ACK	06	ACK	06
34	G	47	g	67	BEL	07	BEL	07
35	H	48	h	68	BS	08	BS	08
36	J	4A	j	6A	LF	0A	LF	0A
37	K	4B	k	6B	VT	0B	VT	0B
38	L	4C	l	6C	FF	0C	FF	0C
39	;	3B	+	2B		8B		8B
40	:	3A	*	2A		8A		8A
41]	5D	}	7D		1D		1D
42	RETURN	0D	RETURN	0D	RETURN	0D	RETURN	0D
43	SHIFT		SHIFT		SHIFT		SHIFT	
44	Z	5A	z	7A	SUB	1A	SUB	1A
45	X	58	x	78	CAN	18	CAN	18
46	C	43	c	63	ETX	03	ETX	03
47	V	56	v	76	SYN	16	SYN	16
48	B	42	b	62	STX	02	STX	02

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Ein (2)

Be- treib- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen
49	N	4E	n	6E	SO	OE	SO	OE
50	M	4D	m	6D	CR	OD	CR	OD
51	,	2C	<	3C		8C		8C
52	.	2E	>	3E		8E		8E
53	/	2F	?	3F		8F		8F
54	REPT		REPT		REPT		REPT	
55	SHIFT		SHIFT		SHIFT		SHIFT	
56	H TAB	09	H TAB	09	H TAB	09	H TAB	09
57	CAP LOCK		CAP LOCK		CAP LOCK		CAP LOCK	
58	SPACE	20	SPACE	20	SPACE	20	SPACE	20
59	SHIFT LOCK		SHIFT LOCK		SHIFT LOCK		SHIFT LOCK	
60	DEL	7F	DEL	7F	DEL	7F	DEL	7F
61	ESC	1B	ESC	1B	ESC	1B	ESC	1B
62	+	AA		BA		CA		CA
63	-	AD		BD		CD		CD
64	CL	AB		BB		CB		CB
65	7	A7		B7		C7		C7
66	8	A8		B8		C8		C8
67	9	A9		B9		C9		C9
68	4	A4		B4		C4		C4
69	5	A5		B5		C5		C5
70	6	A6		B6		C6		C6
71	1	A1		B1		C1		C1
72	2	A2		B2		C2		C2

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Ein (3)

Be- trieb- sart	Non Shift		Shift		Control		Shift & Control	
	Nr.	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen	Code (HEX)	Zei- chen
73	3	A3		B3		C3		C3
74	0	A0		B0		C0		C0
75	.	AC		BC		CC		CC
76	RESET		RESET		RESET		RESET	
77	F1	91		91		91		91
78	F2	92		92		92		92
79	F3	93		93		93		93
80	F4	94		94		94		94
81	F5	95		95		95		95
82	F6	96		96		96		96
83	F7	97		97		97		97
84	F8	98		98		98		98
85	F9	99		99		99		99
86	HOME	9A		9A		9A		9A
87	→	9B		9B		9B		9B
88	←	9C		9C		9C		9C
89	↑	9D		9D		9D		9D
90	↓	9E		9E		9E		9E
91	FEED		FEED		FEED		FEED	

Tabelle 19: Tastaturcode - Capstan-Verriegelung Ein (4)

[11]-7-8 LPRINT (Steuerung des Centronics-Standarddruckers)

Eingabeparameter: Den Zeichencode in das A-Register (ASCII-Code) eingeben.

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL LPRINT <F512(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zum Steuern eines an die parallelen E/A-Ports angeschlossenen externen Druckers mit Centronics-Standarddrucker-Schnittstelle.

Einzelheiten über die Funktionscodes sind in den technischen Daten des angeschlossenen Druckers angegeben.

Darauf achten, dieses Programm nicht ohne angeschlossenen externen Drucker abzurufen, weil dieses sonst nicht zum Betriebssystem CP/M-80 zurückkehren kann.

[11]-7-9 UCRT (RS-232-C Kanal B Datenausgabe)

Eingabeparameter: Daten in das A-Register eingeben, die vom Kanal B ausgegeben werden sollen.

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL UCRT <F515(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zum Ausgeben der Daten vom RS-232-C (Kanal B) Port. Der Baudgeschwindigkeitswert wird mit Hilfe des sich an der Rückwand des Formula-1 befindlichen DIP-Schalters eingegeben.

Ausführliche Einzelheiten über die Serien-E/A-Betriebsart und das Bitformat sind nachstehend angegeben.

Betriebsart: Asynchron (Start-Stop-Gleichlauf)

Zeichenbitlänge: 8 Bits/Zeichen

Parität: Gerade Parität

Stopbitlänge: 2 Stopbits

Bei dieser Programmsteuerung werden Signale wie CS, CD, RS, ER usw. nicht verwendet.

RS-232-C (Kanal B) ist bei Betrieb mit CP/M-80 der Ausgabeeinrichtung <TTY> zugeordnet.

[11]-7-10 UKB (RS-232-C Kanal B Dateneingabe)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Eingabedaten vom Kanal B in das A-Register eingeben.

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL UKB <F518(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zum Eingeben der Daten vom RS-232-C (Kanal B) Port. Die anderen Bedingungen sind die gleichen wie im Abschnitt <[11]-7-9 UCRT>.

RS-232-C (Kanal B) ist bei Betrieb mit CP/M-80 der Eingabeeinrichtung <TTY> zugeordnet.

[11]-7-11 USIOIN (RS-232-C Kanal A Dateneingabe)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Eingabedaten vom Kanal A in das A-Register eingeben.

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL USIOIN <F51B(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zum Eingeben der Daten vom RS-232-C (Kanal A) Port.

Die anderen Bedingungen sind gleich wie diejenigen des 'Kanal B' Ports.

[11]-7-12 USIOOUT (RS-232-C Kanal A Datenausgabe)

Eingabeparameter: Daten in das A-Register eingeben, die vom Kanal B ausgegeben werden sollen.

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL USIOOUT <F51E(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zum Ausgeben der Daten vom RS-232-C (Kanal A) Port.

Die anderen Bedingungen sind die gleichen wie diejenigen des 'Kanal B' Ports.

~ [11]-7-13 LPRNSTS (Zustandsprüfung des Centronics-Standardschnittstellendruckers)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Busy => A-Register = 00(H) (Z-Kennzeichen = 0)

Ready => A-Register = FF(H) (Z-Kennzeichen = 1)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL LPRNSTS <F521(H)>

Hierbei handelt es sich um das Zustandsprüfprogramm des Centronics-Standardschnittstellendruckers.

[11]-7-14 UCRTSTS (RS-232-C Kanal B Ausgabezustandsprüfung)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Busy => A-Register = 00(H) (Z-Kennzeichen = 1)

Ready => A-Register = FF(H) (Z-Kennzeichen = 0)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register registriert.

Abrufmethode: CALL UCRTSTS <F524(H)>

Hierbei handelt es sich um das Zustandsprüfprogramm der Ausgabedaten vom RS-232-C (Kanal B)-Port.

Dieses Programm prüft nur den Zustand 'Übertragung zwischen-speicher leer'.

[11]-7-15 UKBSTS (RS-232-C Kanal B Eingabezustandsprüfung)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Ohne Daten => A-Register = 00(H) (Z-Kenn-zeichen = 1)
Mit Daten => A-Register = FF(H) (Z-Kenn-zeichen = 0)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL UKBSTS <F527(H)>

Hierbei handelt es sich um das Zustandsprüfprogramm der Eingabedaten vom RS-232-C (Kanal B) Port. Dieses Programm prüft nur den Zustand 'Empfang zwischenspeicher bereit'.

Bei Betrieb mit CP/M-80 wird der RS-232-C (Kanal B) Ein-gabezustand dem Eingabezustand <TTY> zugeordnet.

[11]-7-16 USIOISTS (RS-232-C Kanal A Eingabezustandsprüfung)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Ohne Daten => A-Register = 00(H) (Z-Kenn-zeichen = 1)
Mit Daten => A-Register = FF(H) (Z-Kenn-zeichen = 0)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL USIOISTS <F52A(H)>

Hierbei handelt es sich um das Zustandsprüfprogramm der Eingabedaten vom RS-232-C (Kanal A) Port.

Dieses Programm prüft nur den Zustand 'Empfang zwischenspeicher bereit'.

[11]-7-17 USIOOSTS (RS-232-C Kanal A Ausgabezustandsprüfung)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Ohne Daten => A-Register = 00(H) (Z-Kennzeichen = 1)
Mit Daten => A-Register = FF(H) (Z-Kennzeichen = 0)

Register: Mit Ausnahme des A-Registers & Flag-registers sind alle anderen Register reserviert.

Abrufmethode: CALL USIOOSTS <F52D(H)>

Hierbei handelt es sich um das Zustandsprüfprogramm der Ausgabedaten vom RS-232-C (Kanal A) Port.

Dieses Programm prüft nur den Zustand 'Übertragung zwischen-speicher leer'.

[11]-7-18 CTINIT (Initialisierung des System-Bildschirmes)

Eingabeparameter: Nicht vorhanden.

Ausgabeparameter: Nicht vorhanden.

Register: Alle Register sind reserviert.

Abrufmethode: CALL CTINIT <F530(H)>

Hierbei handelt es sich um ein Programm zur Initialisierung des System-Bildschirmes.

Durch Abrufen dieses Programms wird die V-RAM-Adressen-Hinweismarke initialisiert und zur ersten Adressenposition des V-RAM bewegt, wonach der Bildschirm gelöscht wird.

[11]-8 System Dienstleistungs Programme

Diese aus den Befehlen 'FORMAT', 'FSYSGEN', 'SYSTEM', 'PROMW' und 'FUNC' bestehenden Programme werden von unserer Firma erstellt und unseren Kunden als transiente Befehle geliefert.

[11]-8-1 FORMAT: Befehl für das Diskettenformat

Dieser Befehl hat die Aufgabe, einen neuen Index auf der neuen oder alten Diskette zu schaffen, damit diese für unseren Computer verwendet werden kann.

Ohne Formatierung ist es in der Regel nicht möglich, eine neue Diskette zu lesen und darauf zu schreiben.

Bei Beschädigung der Diskette wegen unsachgemäßer Handhabung bzw. starken elektrischen und magnetischen Kräften ist eine Formatierung erforderlich.

Beim Ausführen dieses Programmes sehr vorsichtig sein, weil der Inhalt der Diskette nach diesem Vorgang gelöscht wird. Es gibt die folgenden Betriebsvorgänge.

A>FORMAT <RETURN>

*** Diskettenformatierung (Vers. *.*) ***
Laufwerkname? A,B,C,D,E,F,G,H (oder RÜCKKEHR für Wiederholung):

In diesem Zustand die Diskette zum Aufzeichnen eines Formats in das Floppy-Disketten-Laufwerk einsetzen, den Namen des gleichen Laufwerks eingeben und die Taste <RETURN> drücken.

Die Namen der Disketten-Laufwerke gemäß obiger Angabe sind die gleichen wie diejenigen des Betriebssystems CP/M-80; Einzelheiten sind nachstehend angegeben.

Laufwerk A: 5,25", zweiseitig, doppelte Dichte

Laufwerk B: 5,25", zweiseitig, doppelte Dichte

Laufwerk C: 5,25", zweiseitig, doppelte Dichte

Laufwerk D: 5,25", zweiseitig, doppelte Dichte

Laufwerk E: 8", einseitig, einfache Dichte

Laufwerk F: 8", einseitig, einfache Dichte

Laufwerk G: 8", zweiseitig, doppelte Dichte

Laufwerk H: 8", zweiseitig, doppelte Dichte

Nach Eingeben des Namens des verwendeten Disketten-Laufwerks erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm:

Formatting track address ? A. All tracks 00-** Track:

Wenn beabsichtigt ist, alle Spuren der Diskette zu formatieren, 'A' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.

Wenn beabsichtigt ist, nur eine Spur zu formatieren, die zu formatierende spezifische Spurnummer schreiben und die Taste <RETURN> drücken; die folgende Nachricht erscheint dann auf dem Bildschirm:

Formatting start ? (Y/N)

Um mit dem Formatieren zu beginnen, die Taste 'Y' drücken. Wenn der Formatierungsvorgang ohne Fehler endet, erscheint die Meldung process complete auf dem Bildschirm mit anschließender Rückstellung zum Anfangszustand.

Soll nicht begonnen oder zum Anfangszustand zurückgestellt werden, nur die Taste 'N' drücken.

Falls beim Formatierungsvorgang ein Fehler auftritt, erscheint die folgende Fehlernachricht auf dem Bildschirm mit anschließender Rückstellung zum Anfangszustand.

```
Formatting start
Read check start
Process complete ----- Normales Ende
(Disk write error !!!) ----- Anomales Ende (I)
(Disk read error !!!) ----- Anomales Ende (II)
```

Anomales Ende (I): Die Diskette ist nicht richtig eingesetzt; entriegelt oder im Schreibschutzzustand.

Anomales Ende (II): Wenn nach Aufzeichnen des Formats die Daten in der Diskette nicht richtig gelesen werden können.

Einzelheiten über das Formatieren einer neuen Diskette sind auf der nächsten Seite angegeben.

```
*** 60K CP/M Vers. 2.2 Formula-1 System ***
BIOS Created By YCU Co., Ltd. (1983.*.*.*)
A>FORMAT

*** Diskette formatting (Vers. *.*)
Drive name ? A,B,C,D,E,F,G,H (or RETURN to reboot):
-----
-----

Process complete !
```

Abb. 19: FORMAT-Nachricht

FORMATIEREN EINER NEUEN DISKETTE

Unter einer neuen Diskette verstehen wir eine 'neue Leer-diskette'.

1. Den Netzschalter des Formula-1 einschalten.
2. Die SYSTEM-DISKETTE CP/M-80 in das Laufwerk 'A' einsetzen und verriegeln.
3. Eine neue (zu formatierende) Diskette in das Laufwerk 'B' einsetzen und verriegeln.
4. Nach der sofortigen Anzeige 'A>' " das Wort 'FORMAT' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
5. Dann fragt der Computer nach
Drive name ? A,B,C,D,E,F,G,H (or RETURN to reboot):
'B' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
6. Anzeige
Formatting track address ? A. All tracks 00-39 track:
'A' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
(Einzelheiten sind in Anmerkung 1 angegeben.)

7. Nach dem Anzeigen

Formatting start ? (Y/N)

'Y' für Ja drücken.

Formatting start
Read check start

Process complete !

Dies ist das Ende des Formatierens einer neuen Diskette.
(Sollen mehr Disketten formatiert werden, auf Anmerkung 2
Bezug nehmen.)

8. Um diesen Vorgang zu beenden, die Taste <RETURN> zum
Wiederholen drücken.

Anmerkung 1: 1) Bei Verwendung der Disketten-Laufwerke A, B,
C und D für 5,25"-Disketten stehen die Spur-
nummern 00 bis 39, also 40 Spuren für das
Formatieren zur Verfügung. Soll nur die
Spur 5 formatiert werden, '5' eingeben und
die Taste <RETURN> drücken. Sollen die
Spuren 5, 6 und 7 formatiert werden, muß jede
Spurnummer der Reihe nach einzeln eingegeben
und formatiert werden. Dies bedeutet, daß
außer bei "A. All tracks" jeweils nur eine
Spur formatiert werden kann.

2) Bei Verwendung der Laufwerke E, F, G und H
für 8"-Disketten stehen die Spurnummern 00
bis 76, also 77 Spuren für das Formatieren
zur Verfügung.
Das Formatieren erfolgt gemäß obiger Beschrei-
bung.

Anmerkung 2: Sollen mehr Disketten formatiert werden, einfach
das Laufwerk 'B' entriegeln, eine neue Diskette
einsetzen und verriegeln, dann gemäß den Anwei-
sungen ab 5 vorgeben.

[11]-8-2 FSYSGEN: Befehl für Systemgeneration

Dieser Befehl ist der gleiche wie der Übergangsbefehl
'SYSGEN' des CP/M-80, abgeändert für den Formula-1. Einzel-
heiten über die Funktionsweise sind im Handbuch für das
Betriebssystem CP/M-80 enthalten.

'FSYSGEN' hat die Aufgabe, 'CCP', 'BDOS' und 'BIOS', die
sich in den Systemspuren der Quellendiskette befinden auf die

Bestimmungsdiskette zu kopieren.

```
*** 60K CP/M Vers. 2.2 Formula-1 System ***
BIOS Created By YCU Co., Ltd. (1983.**.**)
A>FSYSGEN

SYSGEN VERSION *.*

SOURCE DRIVE NAME (OR RETURN TO SKIP)
```

Abb. 20: FSYSGEN-Nachricht

VORGANG FÜR 'FSYSGEN' EINER NEUEN DISKETTE

Eine bereits formatierte neue Diskette muß dem 'FSYSGEN'-Vorgang unterworfen werden.

1. Die SYSTEM-DISKETTE CP/M-80 in das Laufwerk 'A' einsetzen und verriegeln.
2. Die formatierte Diskette in das Laufwerk 'B' einsetzen und verriegeln.
3. 'FSYSGEN' schreiben und die Taste <RETURN> drücken (bei der sofortigen Anzeige 'A>').
4. Anzeige

```
SYSGEN VERSION *.*

SOURCE DRIVE NAME (OR RETURN TO SKIP)
```

5. Den Quellenlaufwerknamen als 'A' schreiben und die Taste <RETURN> drücken. (Einer der folgenden Laufwerknamen 'A', 'B', 'C', oder 'C' kann benutzt werden.)
6. Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm:

```
SOURCE ON A WHEN TYPE RETURN
```

7. Die Taste <RETURN> drücken.
Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm:

FUNCTION COMPLETE

Dies bedeutet, daß der Vorgang des Lesens von der Quellendiskette beendet ist.

8. Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm:

DESTINATION DRIVE NAME (OR RETURN TO REBOOT)

9. Den Bestimmungslaufwerknamen als 'B' schreiben und die Taste <RETURN> drücken. (Einer der folgenden Laufwerknamen 'A', 'B', 'C' oder 'D' kann benutzt werden.)

10. Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm:

DESTINATION ON B THEN TYPE RETURN

11. Die Taste <RETURN> drücken.

Die folgende Nachricht erscheint auf dem Bildschirm:

FUNCTION COMPLETE

Dies bedeutet, daß der Vorgang des Schreibens in die Bestimmungsdiskette beendet ist.

12. Wenn der falsche Laufwerknamen eingegeben wird, erscheint eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm.

not implement drive name !!!

Um den Vorgang fortzuführen, sollte zum Punkt 4 zurückgegangen werden.

13. Zum Wiederholen sollte die folgende Nachricht auf dem Bildschirm erscheinen:

SOURCE DRIVE NAME (OR RETURN TO SKIP)

Dann die Taste <RETURN> drücken.

Die folgende Nachricht wird angezeigt:

DESTINATION DRIVE NAME (OR RETURN TO REBOOT)

Die Taste <RETURN> zum Wiederholen drücken. Sofort wird 'A>' angezeigt.

Anmerkung 1: Wichtig:
Eine neue Diskette sollte zuerst formatiert werden, um dann zu 'FSYSGEN' überzugehen.

Bei Verwendung von 8"-Disketten-Laufwerken und 8"-Disketten ist der Vorgang 'FSYSGEN' nicht erforderlich; Formatieren genügt, um diese beliebig verwenden zu können.

Anmerkung 2: Um noch mehr Disketten dem 'FSYSGEN'-Vorgang zu unterwerfen, einfach das Laufwerk 'B' entriegeln, eine früher formatierte neue Diskette einsetzen und verriegeln, dann gemäß den Anweisungen ab Punkt 4 vorgehen.

[11]-8-3 SYSTEM: Befehl für Systemgeneration

'SYSTEM' hat die Aufgabe, 'CCP', 'BDOS' und 'BIOS' in den Systemspuren der Bestimmungsdiskette zu generieren. Während der Ausführung dieses 'SYSTEM'-Befehlsprogramms ist darauf zu achten, daß das Inhaltsverzeichnis der Diskette nicht beschädigt wird.

Es gibt die folgenden Betriebsvorgänge.

A>SYSTEM <RETURN>

CP/M Vers. 2.2 System generation (for Formula-1)
Destination drive name A,B,C,D (or RETURN to reboot):

Im obigen Zustand eine neue Diskette in das andere Laufwerk einsetzen und verriegeln. Dann den Namen des Disketten-Laufwerks eingeben, in das die neue Diskette eingesetzt wurde, und die Taste <RETURN> drücken.

Da 5,25"-Disketten durch das einleitende Programmladen (IPL) geladen werden, ist 'SYSTEM' nur für 5,25"-Disketten, jedoch nicht für 8"-Disketten erforderlich. Daher einen der folgenden Disketten-Laufwerknamen 'A', 'B', 'C' oder 'D' wählen und benutzen.

Nach Eingeben des Disketten-Laufwerknamens erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm:

Generation Start ? (Y/N)

Soll 'SYSTEM' auf die Diskette generiert werden, 'Y' drücken, wonach die Generation automatisch beginnt. Wenn der Vorgang richtig zu Ende geführt wird, erscheint die

Nachricht 'Process complete' auf dem Bildschirm, wonach Rückstellung zum Anfangszustand erfolgt.

Beim Auftreten eines Fehlers erscheint die Fehlermeldung 'Disk write error !!!' auf dem Bildschirm, wonach Rückstellung zum Anfangszustand erfolgt.

Soll dieses Programm der Systemgeneration nicht verwendet werden, 'N' drücken, wonach die Ausführung beendet wird und Rückstellung zum Betriebssystem CP/M-80 erfolgt.

Process complete ----- Normales Ende
(Disk write error !!!)----- Anomales Ende

Der 'SYSTEM'-Vorgang einer neuen Diskette wird auf der nächsten Seite gezeigt.

```
*** 60K CP/M Vers. 2.2 Formula-1 System ***
BIOS Created By YCU Co., Ltd. (1983.**.**)
A>SYSTEM

CP/M Vers. 2.2 System generation (for Formula-1)
Destination drive name A,B,C,D (or RETURN to reboot):
-----
-----

Process complete !
```

Abb. 21: SYSTEM-Nachricht

'SYSTEM'-VORGANG EINER NEUEN DISKETTE:-

Um 'SYSTEM' auf eine neue Diskette zu generieren, die bereits formatiert wurde, wie folgt vorgehen.

1. Die SYSTEM-DISKETTE CP/M-80 in das Laufwerk 'A' einsetzen und verriegeln.
2. Die formatierte Diskette in das Laufwerk 'B' einsetzen und verriegeln.

3. 'SYSTEM' schreiben und die Taste <RETURN> drücken (bei der sofortigen Anzeige 'A').

4. Anzeige

Destination drive name A,B,C,D, (or RETURN to reboot):

'B' drücken.

5. Nach der Anzeige

Generation Start ? (Y/N)

'Y' für Ja drücken.

Die Generation beginnt und endet automatisch, wonach die folgende Nachricht erscheint:

Process complete !

(Um 'SYSTEM' bei anderen Disketten fortzusetzen, Anmerkung 2 beachten.)

6. Die Taste <RETURN> zum Wiederholen drücken.

Anmerkung 1: Wichtig:

Eine neue Diskette sollte zuerst formatiert werden, um dann zu 'SYSTEM' überzugehen.

Bei Verwendung von 8"-Disketten-Laufwerken und 8"-Disketten ist der Vorgang 'SYSTEM' nicht erforderlich. Daher 8"-Disketten nicht 'SYSTEM' unterwerfen, sondern diese nur formatieren und dann beliebig verwenden.

Anmerkung 2: Um noch mehr Disketten dem 'SYSTEM'-Vorgang zu unterwerfen, einfach das Laufwerk 'B' entriegeln, eine früher formatierte neue Diskette einsetzen und verriegeln, dann gemäß den Anweisungen ab Punkt 4 vorgehen.

[11]-8-4 PROMW: Befehl für das EP-ROM-Programmiergerät

Mit Hilfe des 'PROMW'-Befehlsprogramms auf der Grundlage des Betriebssystems CP/M-80 ist es möglich, die folgenden EP-ROMs für Einschreiben und Auslesen zu verwenden.

Bei Verwendung von EP-ROM 2716 / 2516, 2732, 2532 und 2764 sollte der Schiebeschalter auf der rechten Seite des

EP-ROM-Anschlusses entsprechend dem zur Verwendung vorgesehenen EP-ROM auf UP oder DOWN eingestellt werden.

2716 / 2516, 2732 & 2532 ----- Schalter UP
2764 ----- Schalter DOWN

(1) 2716 (Intel)
2516 (TI)

(2) 2732 (Intel)

(3) 2532 (TI)

(4) 2764 (Intel)

Dieses Programm läuft unter der Steuerung des Betriebssystems CP/M-80 im Dialogstil ab; Einschreiben, Auslesen, Löschprüfung usw. sind möglich.

Insgesamt 13 Arten von Befehlen stehen zur Verfügung.

Um das Befehlsmenü zu erhalten, das sich in der System-Diskette CP/M-80 befindet, wie folgt vorgehen:-

1. Die SYSTEM-DISKETTE CP/M-80 in das Laufwerk 'A' einsetzen und verriegeln.

2. Auf dem Bildschirm wird dann sofort 'A>' angezeigt.

'PROMW' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
Man erhält dann das folgende Befehlsmenü.

A>PROMW <RETURN>

Formula-1 EP-ROM Programmer (Vers. *.*)

***** B=2716/2516, C=2732, D=2532, E=2764 *****

**** Command Menu ****

CM : Compare Memory To EP-ROM
CP : Copy EP-ROM To EP-ROM
DP : Memory Dump
DT : Display Command Menu
EC : Erase Check To EP-ROM
LR : Linking Read From EP-ROM To Memory
MC : Memory Change
MF : Make CP/M Hexa File (EP-ROM)
MM : Make CP/M Hexa File (Memory)
RD : Read From EP-ROM To Memory
RF : Read From CP/M Hexa File To Memory
RT : Return To CP/M
WM : Write From Memory To EP-ROM

P]

Abb. 22: EP-ROM-Befehlsmenü

'P]' für Tasteneingabe erscheint auf dem Bildschirm. Im Folgenden wird ein Eingangsformat jedes Befehls gezeigt.

Gewöhnlich ist mehr als ein Parameter erforderlich, um die im Befehlsmenü aufgeführten Befehle auszuführen.

Außerdem ist zwischen einem Befehl und dem 1. Parameter, 2. Parameter und 3. Parameter ein ',' oder mehr als eine Leerstelle erforderlich, um diese Befehle auszuführen.

[Befehlsname] [1. Parameter] [2. Parameter] [3. Parameter]
<RETURN>

AUSFÜHRUNG DER EP-ROM-BEFEHLE

1. CM: Vergleichen des Speichers mit EP-ROM

Dieser Befehl vergleicht den Inhalt des EP-ROM mit

dem Inhalt des bestimmten Speichers.
Ist dieser Vergleich richtig, erscheint 'OK'; ist dieser nicht richtig, erscheint 'ERROR'.

Nachstehend wird ein Eingabeformat des Befehls erklärt.

[CM] [Ein EP-ROM-Typ] [Adresse des Vergleichsbeginns]
(1) (2) (3)
<RETURN>

- (1) Befehlsname: CM
- (2) B-2716/2516 (Intel oder TI)
C-2732 (Intel)
D-2532 (TI)
E-2764 (Intel)
- (3) Hexa-4-Zeichen

P] CM B 3000 <RETURN>

COMPARE 2716
ADDRESS 3000
SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Wenn der EP-ROM richtig an den Anschluß angeschlossen ist, beginnt dieser Befehl unmittelbar nach Drücken irgendeiner Taste, und das Ergebnis wird angezeigt.

COMPARE TO 37FF
OK !!
P]

oder

COMPARE TO 37FF
ERROR !!
P]

2. CP: Kopieren von EP-ROM zu EP-ROM

Durch diesen Befehl wird der Inhalt des bestimmten EP-ROM zum anderen bestimmten EP-ROM übertragen. Dabei ist jedoch zu beachten, daß nur der gleiche EP-ROM-Typ zum Kopieren verwendet werden kann.

Nachstehend wird ein Eingabeformat dieses Befehls erklärt.

[CP] [Ein EP-ROM-Typ] <RETURN>
(1) (2)

- (1) Befehlsname: CP
(2) B, C, D oder E

P]CP C <RETURN>

COPY 2732
SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Beim Drücken irgendeiner Taste wird zuerst der Inhalt des an den EP-ROM-Anschluß angeschlossenen EP-ROM gelesen, und die folgende Nachricht erscheint.

READ OK (COPY) !!
SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Den gegenwärtig angeschlossenen EP-ROM vom EP-ROM-Anschluß trennen, den neuen EP-ROM anschließen und irgendeine Taste drücken.

OFFF OO ----- Schreiben der Adresse und Daten
OK !!
P]

oder

OFFF OO ----- Schreiben der Adresse und Daten
ERROR !!
P]

Nach dem Schreiben wird der Inhalt des geschriebenen EP-ROM automatisch mit dem Speicher verglichen, und das Ergebnis erscheint auf dem Bildschirm.

3. DP: Speicherinhalt

Dieser Befehl gibt den Inhalt des Speichers von der ersten bis zur letzten Adresse aus.

[DP] [Startadresse] [Endadresse] <RETURN>
(1) (2) (3)

- (1) Befehlsname: DP
(2) Hexa-4-Zeichen
(3) Hexa-4-Zeichen

P] DP 3000 3050 <RETURN>

3000 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
3010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
3020 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
3030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
3040 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
3050 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

4. DT: Anzeigbefehlsmenü

Dieser Befehl zeigt das EP-ROM-Befehlsmenü auf dem Bildschirm an. Das Eingabeformat dieses Befehls ist nachstehend angegeben.

[DT] <RETURN> <Kein Parameter>
(1)

(1) Befehlsname: DT

***** D=2716, C=2732, D=2532, E=2764 *****

**** Command Menu ****

CM : Compare Memory To EP-ROM
CP : Copy EP-ROM To EP-ROM
DP : Memory Dump
DT : Display Command Menu
EC : Erase Check To EP-ROM
LR : Linking Read From EP-ROM To Memory
MC : Memory Change
MF : Make CP/M Hexa File (EP-ROM)
MM : Make CP/M Hexa File (Memory)
RD : Read From EP-ROM To Memory
RF : Read From CP/M Hexa File To Memory
RT : Return To CP/M
WM : Write From Memory To EP-ROM

P]

5. EC: Löschprüfung für EP-ROM

Dieser Befehl prüft, ob der Inhalt des EP-ROM gelöscht worden ist oder nicht.
Ein Eingabeformat des Befehls wird nachstehend erklärt.

[EC] [EP-ROM Typ] <RETURN>
(1) (2)

(1) Befehlsname: EC
(2) B, C, D oder E

P]EC D <RETURN>

ERASE CK 2532

SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Wenn der EP-ROM richtig angeschlossen ist, irgendeine Taste drücken. Das Ergebnis erscheint dann auf dem Bildschirm.

ERASED OK !!

P]

oder

NOT ERASED !!

P]

6. LR: Anschlußlesen vom EP-ROM zum Speicher

Durch diesen Befehl wird der Inhalt des EP-ROM der Reihe nach gelesen und im Speicher gespeichert. Vor Ausführung dieses Befehls muß der Befehl 'RD' ausgeführt werden. Das Eingabeformat dieses Befehls ist nachstehend angegeben.

[LR] [EP-ROM-Typ] <RETURN>
(1) (2)

(1) Befehlsname: LR

(2) B, C, D oder E

P]LR B <RETURN>

READ 2716

ADDRESS 3800

SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Nach richtigem Anschließen des EP-ROM irgendeine Taste drücken. Der Inhalt des EP-ROM wird in die nächste Adresse des vorher gelesenen Inhalts geladen.

DATA IS STORED FROM 3800 TO 3FFF
P]LR B <RETURN>

READ 2716

ADDRESS 4000

SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

7. MC: Speicheränderung

Dieser Befehl wird beim Ändern des Speicherinhalts benutzt. Ein Eingabeformat des Befehls wird nachstehend erklärt.

[MC] [Speicheradresse] <RETURN>
(1) (2)

(1) Befehlsname: MC

(2) Hexa-4-Zeichen

P]MC	4000	<RETURN>	
4000	00 55	<RETURN>	----- 55: Änderungsdaten
4001	00	<RETURN>	Adressen-Erhöhung
4002	00	<RETURN>	
4003	00 -	<RETURN>	
4002	00 -	<RETURN>	Adressen-Erniedrigung
4001	00 -	<RETURN>	
4000	55 /	<RETURN>	----- / : Rückkehrbefehl

Wenn nur die Taste <RETURN> gedrückt wird, zeigt dieser Befehl die nächste höheren Adresse an. Wenn jedoch zuerst die Taste '-' und dann die Taste <RETURN> gedrückt wird, zeigt dieser Befehl die vorhergehende Adresse an.

8. MF: Erstellung der CP/M-Hexa-Datei (EP-ROM)

Dieser Befehl erstellt die CP/M-Hexa-Datei im Format <Dateiname.HEX> und speichert den Inhalt des EP-ROM. Vor Ausführen dieses Programms müssen die Befehle 'RD' und 'LR' ausgeführt werden.

Das Eingabeformat der Befehle ist nachstehend angegeben.

[MF] [Laufwerkname : Dateiname] <RETURN>
(1) (2)

(1) Befehlsname: MF

(2) Laufwerkname --- A-H

(Wenn man vergißt, den Laufwerknamen einzugeben, wird automatisch der gegenwärtig benutzte Laufwerkname gewählt.)

Dateiname ----- Englische Zahlen und Codes
(Maximal 8 Zahlen; der Dateityp wird auf 'HEX' festgelegt.)

P]MF B:TEST <RETURN>

MAKE FILE TEST DRIVE B FROM 3000 TO 4000
FILE TYPE IS HEX ALL INFORMATION OK ?
IF NO GOOD THEN HIT "N" KEY !!

Wenn der auf dem Bildschirm angezeigte Inhalt richtig ist, mit Ausnahme der Taste 'N' irgendeine andere Taste drücken, um die Datei zu erstellen.

P]

9. MM: Erstellen der CP/M-Hexa-Datei (Speicher)

Mit diesem Befehl wird die CP/M-Hexa-Datei im Format <Dateiname.HEX> erstellt und der Speicherinhalt gespeichert. Ein Eingabeformat des Befehls wird nachstehend erklärt.

[MM] [Laufwerkname: Dateiname] [Startadresse] [Endadresse]
(1) (2) (3) (4)
<RETURN>

(1) Befehlsname: MM

(2) Laufwerkname --- A-H

(Wenn man vergibt, den Laufwerknamen einzugeben, wird automatisch der gegenwärtig benutzte Laufwerkname gewählt.)

Dateiname ----- Englische Zahlen und Codes
(Maximal 8 Zahlen; der Dateityp wird auf 'HEX' festgelegt.)

P]MM TEST 3000 4000 <RETURN>

MAKE FILE TEST DRIVE A FROM 3000 TO 4000
FILE TYPE IS HEX ALL INFORMATION OK ?
IF NO GOOD THEN HIT "N" KEY !!

Wenn der auf dem Bildschirm angezeigte Inhalt richtig ist, mit Ausnahme der Taste 'N' irgendeine andere Taste drücken, um die Datei zu erstellen.

P]

10. RD: Lesen vom EP-ROM zum Speicher

Dieser Befehl liest gleichzeitig den Inhalt des EP-ROM und schreibt diesen in die bestimmte Speicheradresse. schreibt diesen in den Speicher.
erklärt.

[RD] [EP-ROM-Typ] [Startadresse] <RETURN>
(1) (2) (3)

- (1) Befehlsname: RD
- (2) B, C, D oder E
- (3) Hexa-4-Zeichen

P] RD B 5000 <RETURN>

READ 2716
ADDRESS 5000
SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Bei richtigem Anschluß des EP-ROM irgendeine Taste drücken, um diesen Vorgang zu beginnen und zu beenden.

DATA IS STORED FROM 5000 TO 57FF
P]

11. RF: Lesen von der CP/M-Hexa-Datei zum Speicher

Dieser Befehl liest den Inhalt der Datei 'HEX' oder 'COM' des CP/M-80 und schreibt diesen in den Speicher. Zum Zeitpunkt des Ladens ist es möglich, den Wert des asymmetrischen Fehlerbereichs zur Ladeadresse hinzuzufügen. Das Eingabeformat dieses Befehls wird nachstehend erklärt.

[RF] [Laufwerkname:Dateiname.Dateityp] [Wert des asymmetri-
(1) (2) (3)
schen Fehlerbereichs] <RETURN>

- (1) Befehlsname: RF

- (2) Laufwerkname --- A-H

(Wenn man vergißt, den Laufwerknamen einzugeben, wird automatisch der gegenwärtig benutzte Laufwerkname gewählt.)

Dateiname ----- Englische Zahlen und Codes
(Maximal 8 Zahlen.)

Dateityp ----- Entweder 'HEX' oder 'COM'

- (3) Hexa-4-Zeichen Wenn man vergibt, die Hexa-4-Zeichen einzugeben, wird der Wert des asymmetrischen Fehlerbereichs automatisch zu '0000'.

P]RF A:TEST.HEX 1000 <RETURN> (at ORG = 4000H)

READ CP/M FILE (HEX OR COM)
DATA IS STORED FROM 5000 TO 6000
P]

Nach Drücken der Taste <RETURN> beginnt und endet der Vorgang des Lesens des Dateiinhalts und des sofortigen Ladens dieses Inhalts in die zugeordnete Speicheradresse.

12. RT: CP/M-80-Rückkehr

Durch den Befehl 'RT' ist Rückkehr vom EP-ROM-Programmiergerät zum CP/M-80 möglich.
Dieser Befehl bewirkt die gleiche Funktion wie das Drücken der Taste <CTRL> 'C'. Ein Eingabeformat dieses Befehls wird nachstehend erklärt.

[RT] <RETURN> <Kein Parameter>

Für diesen Befehl ist kein Parameter erforderlich.

13. WM: Schreiben vom Speicher zum EP-ROM

Der Befehl 'WM' schreibt den Inhalt der bestimmten Speicheradresse in den EP-ROM. Nach dem Schreiben wird der Vorgang der Lese- & Vergleichsprüfung automatisch durch diesen Befehl ausgeführt, wonach das Ergebnis auf dem Bildschirm erscheint. Dabei ist zu beachten, daß die Löschprüfung zu diesem Zeitpunkt des Schreibens nicht vorgenommen wurde.

Wenn während des Schreibens ein Fehler auftritt, sorgt dieser Befehl automatisch für nochmaliges Schreiben.

Um das Schreiben vorzeitig zu beenden, die Taste 'S' drücken; zum Beenden des Schreibens die Taste 'N' drücken; in diesem Zustand findet die Vergleichsprüfung nicht statt.

Um das Schreiben fortzusetzen, die Taste 'Y' drücken. Während des Schreibens erscheinen die Schreibadresse und

diesbezügliche Daten ständig auf dem Bildschirm.
Das EingabefORMAT dieses Befehls wird nachstehend
erklärt.

[WM] [EP-ROM-Typ] [Startadresse] <RETURN>
(1) (2) (3)

(1) Befehlsname: WM

(2) B, C, D oder E

(3) Hexa-4-Zeichen

P]WM B 3000 <RETURN>

WRITE 2716
ADDRESS 3000

SET PROM ON THE SOCKET OK ? THEN HIT ANY KEY

Bei richtigem Anschluß des EP-ROM irgendeine Taste drücken, damit dieser Vorgang beginnt; auf dem Bildschirm wird dann die folgende Nachricht angezeigt.

07FF 00 ----- Schreibadresse & Daten
DATA IS WRITTEN TO 37FF
OK !!
P]

oder

07FF 00 ----- Schreibadresse & Daten
DATA IS WRITTEN TO 37FF
ERROR !!
P]

Falls die obige Fehlernachricht auf dem Bildschirm erscheint, den EP-ROM durch einen neuen ersetzen, dann nochmals mit diesem Vorgang von Anfang an beginnen.

[11]-8-5 FUNC: Befehl für Funktions- und Zifferntasten

Dieser Befehl kann die Codes der Funktions-, Ziffern- und Cursorsteuertasten auf der Grundlage des Betriebssystems CP/M-80 ändern. Alle Funktionstastencodes, die durch diesen Befehl zugeordnet werden können, sind auf 8 Bytes beschränkt; alle Codes der Ziffern- und Cursorsteuertasten sind auf 2 Bytes beschränkt.

Der Betriebsvorgang wird nachstehend erklärt.

Function Key Code Change Command (Vers. *.*)
(c)1982, YCU CO., LTD.

F1	91 00 00 00 00 00 00 00
F2	92 00 00 00 00 00 00 00
F3	93 00 00 00 00 00 00 00
F4	94 00 00 00 00 00 00 00
F5	95 00 00 00 00 00 00 00
F6	96 00 00 00 00 00 00 00
F7	97 00 00 00 00 00 00 00
F8	98 00 00 00 00 00 00 00
F9	99 00 00 00 00 00 00 00

HOME	H	1B 48	→	C	1B 43	←	D	1B 44
↑	A	1B 41	↓	B	1B 42	0	0	30 00
1	1	31 00	2	2	32 00	3	3	33 00
4	4	34 00	5	5	35 00	6	6	36 00
7	7	37 00	8	8	38 00	8	9	38 00
+	+	2B 00	CL		0C 00	.	.	2E 00
-	-	2D 00						

*

Abb. 23: Funktionstasten-Codetabelle

EINGEBEN DER FUNKTIONSTASTENCODES

Einzelheiten über die Funktionstasten und ihre Codeänderungsbefehle sowie die Einstellung der Funktionstasten werden nachstehend ausführlich erklärt.

1. Das Systemprogramm CP/M-80 in das Laufwerk 'A' einlegen.
2. Auf dem Bildschirm wird sofort 'A>' angezeigt.
3. 'DIR' schreiben und die Taste <RETURN> drücken (um die Datei von CO/M-80 zu erhalten).
4. Dann das Inhaltsverzeichnis auf den Funktionstasten-Codeänderungsbefehl 'FUNC COM' überprüfen.
5. 'FUNC' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
6. Die obige Nachricht erscheint auf dem Bildschirm (Abb. 23).

Zur Funktionstasten-Codeänderung stehen vier verschiedene Befehlstypen zur Verfügung.

- (1) ASCII-Codeeingabebefehl
- (2) Hexa-Codeeingabebefehl
- (3) Funktionstasten-Codeanzeigebefehl
- (4) Disketten-Schreib- und Ausgangsbefehl

1. ASCII-Codeeingabebefehl

Soll der Tastencode irgendeiner Funktions-, Ziffern- oder Cursorsteuertaste am Anfang geändert werden, die zum Ändern vorgesehene Taste drücken.

Zum Beispiel:- Soll der 'F2'-Tastencode geändert werden, die Taste 'F2' drücken.

```
*F2
F2      92 00 00 00 00 00 00 00
```

Dann den zum Eingeben in den 'F2'-Funktionstastencode vorgesehenen Tastencode schreiben. Soll der Code "STAT's" in den 'F2'-Funktionstastencode eingegeben werden, "STAT" schreiben und die Taste <RETURN> drücken. Danach wird der Code "STAT" in den 'F'-Codebereich eingegeben.

```
*F2
F2      92 00 00 00 00 00 00 00
        STAT    <RETURN>
F2      STAT    53 54 41 54 00 00 00 00
*
```

Der ASCII-Code "STAT's" wird in den Hexa-Codebereich der Taste 'F2' eingegeben. Der frühere Code, falls vorhanden, wird automatisch gelöscht.

Die Funktionstastencodes, die durch diesen Befehl zugeordnet werden können, sind auf maximal 8 Bytes beschränkt; die Codes der Ziffern- und Cursorsteuertasten sind auf maximal 2 Bytes beschränkt.

Falls irgendwelche Eingabefehler gemacht werden, können diese durch Drücken der Taste 'BACK SPACE' gelöscht werden. Eine unerwünschte Eingabe kann daher sofort gelöscht werden.

- Anmerkung 1: Wenn mehr als 8 Bytes für die Funktionstasten und mehr als 2 Bytes für die Ziffern- und Cursorsteuertasten eingegeben werden, ergibt sich die Anzeige 'Input Parameter Error !!!!'. Die Eingabe ist dann nochmals richtig vorzunehmen, um den Vorgang fortsetzen zu können.
- Anmerkung 2: Es ist außerdem möglich, weniger als 8 Bytes für die Funktionstasten und weniger als 2 Bytes für die Ziffern- und Positionsanzeigersteuertasten einzugeben; anschließend die Taste <RETURN> drücken, um den Vorgang zu Ende zu führen.

2. Hexa-Codeeingabebefehl

Soll der Funktionstastencode in wahlweise Codes umgeändert werden, am Anfang die Taste 'H' drücken, wonach das Zeichen '#' auf dem Bildschirm erscheint, dann die zum Ändern vorgesehene Taste drücken. Dabei ist zu beachten, daß nur Tastencodes von '0' bis '9' und von 'A' bis 'F' eingegeben werden können.
Da es sich bei den anderen Tastencodes nicht um den Hexa-Code handelt, können diese nicht mit diesem Befehl wirksam gemacht werden.

Zum Beispiel:- Soll der 'F2'-Tastencode in 'STAT <RETURN>' umgeändert werden, zuerst die Taste 'H' drücken, wonach '#' auf dem Bildschirm erscheint.

*H
#

Die Taste 'F2' drücken, wonach die Anzeige wie folgt aussieht:-

#F2
F2 STAT 53 54 41 54 00 00 00 00

Dann das Hexa-Codezeichen für 'STAT <RETURN>' (535441540D) eingeben und die Taste <RETURN> drücken.

F2 STAT 53 54 41 54 00 00 00 00
53 54 41 54 0D <RETURN>
F2 STAT 53 54 41 54 0D 00 00 00
*

Die Codeänderung ist damit beendet.

Wenn beim Eingeben von Zeichen in den Hexa-Code irgendein Fehler gemacht wird, kann dieser nicht mit Hilfe der Taste 'BACK SPACE' gelöscht werden. Der Vorgang muß wieder ab dem Anfang begonnen werden. Daher die Taste <RETURN> drücken. Den Vorgang nochmals ausführen.

Jeweils 2 Zeichencodes sollten eingegeben werden. Der gewählte Zeichencode kann nur in den Code der Funktions-, Ziffern- und Cursorsteuertasten eingegeben werden. Wird ein anderer Tastencode eingegeben, erscheint 'Parameter Error !!!' auf dem Bildschirm.

Anmerkung 1: Werden mehr als 8 Bytes für die Funktionstasten und mehr als 2 Bytes für die Ziffern- und Kursortasten eingegeben, erscheint die Nachricht 'Input parameter error !!!' nicht auf dem Bildschirm.

Anmerkung 2: Zum Stoppen oder Ändern die Taste <RETURN> drücken.

3. Funktionstasten-Codeanzeigebefehl

Um diesen Befehl wirksam zu machen, zuerst die Taste 'D' drücken, um die folgende Funktionstasten-Codeanzeigetabelle zu erhalten.

六

F1		91	00	00	00	00	00	00	00
F2	STAT	53	54	41	54	0D	00	00	00
F3		93	00	00	00	00	00	00	00
F4		94	00	00	0C	00	00	00	00
F5		95	00	00	00	00	00	00	00
F6		96	00	00	00	00	00	00	.00
F7		97	00	00	00	00	00	00	00
F8		98	00	00	00	00	00	00	00
F9		99	00	00	00	00	00	00	00

*

Wenn der Anzeigebefehl wirksam wird, erscheint die obige Funktionstasten-Codetabelle auf dem Bildschirm; diese Tabelle stellt die Codes der Funktions-, Ziffern- und Positionsanzeigersteuertasten dar.

4. Disketten-Schreiben und Ausgabe

Da die bereits in neue Codes umgeänderten Codes nach der Systemrückstellung automatisch gelöscht werden, ist es erforderlich, in die Diskette einzuschreiben, wenn die neuen (geänderten) Codes erhalten bleiben sollen. Zum Schreiben muß das Disketten-Laufwerk 'A' zum Hauptlaufwerk gemacht werden. Nach Drücken der Taste 'E' erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm:

Disk Write Ok (Y/N) ?

Ist kein Schreiben/Erhalten der Diskette (Laufwerk 'A') erforderlich, die Taste 'N' drücken. Von diesem Befehl erfolgt Rückkehr zum Betriebssystem CP/M-80, und die Nachricht 'Re-boot !!!' erscheint auf dem Bildschirm.

Soll in die Diskette (Laufwerk 'A') eingeschrieben werden, die Taste 'Y' drücken. Beim normalen Ende erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm.

Disk Write Complete !!

Das System kehrt dann zum Anfangszustand 'Disk Write Ok (Y/N) ?' zurück.

5. Rückkehr zu CO/M-80

Für Rückkehr von diesem Befehl zum Betriebssystem CP/M-80 die Taste <CTRL> 'C' drücken.

6. Fehler

- 1) Parameter Error !!! (Parameterfehler)
Wird anstelle der Funktions-, Ziffern- und Kurstarten bzw. der Tasten 'H', 'D' und 'E' irgendeine andere Taste zum Eingeben betätigt, erscheint 'Parameter Error !!!' auf dem Bildschirm.
- 2) Input Parameter Error !!! (Eingebeparameterfehler)
Die Anzahl der Eingabezeichen wird überschritten. Dies bedeutet, daß beim Eingeben von mehr als 8 Bytes für die Funktionstasten und mehr als 2 Bytes für die Ziffern- und Kurstartensteuertasten die Nachricht 'Input Parameter Error !!!' auf dem Bildschirm angezeigt wird.

- 3) Read Error !!! (Lesefehler)
Bei Beschädigung der Diskette (Laufwerk 'A') ist es nicht möglich, von der Diskette (Laufwerk 'A') auszulesen oder in die Diskette (Laufwerk 'A') einzuschreiben.

- 4) Write Error !!! (Schreibfehler)
Es ist unmöglich, in die Diskette (Laufwerk 'A') einzuschreiben, wenn diese beschädigt oder mit einer Schutzetikette beklebt ist; es erfolgt eine automatische Wiederholung.

- 5) Writing to diskette is impossible !!! (Einschreiben in die Diskette ist unmöglich.)
Wenn bei einem 'Lesefehler' in die Diskette (Laufwerk 'A') eingeschrieben wird, erscheint die obige Nachricht auf dem Bildschirm, und es erfolgt eine automatische Wiederholung.

[12] Aufbau des Formula-1

[12]-1 Allgemeine Daten der Z80A-Familie

Die Family-Chips Z80A des Formula-1 können je nach Bedarf benutzt werden. Daher den 'E/A-Plan' und die 'Spezifikationen der Family-Chips Z80A' lesen, um diese für bestimmte Zwecke benutzen zu können.

Serielle E/A	(Z80A SIO)
Parallele E/A	(Z80A PIO)
Zähler & Timer	(Z80A CTC)
Direkter Speicherzugriff	(Z80A DMA)

Um die obigen Funktionen zu verwenden, müssen zuerst die Schaltkreise initialisiert werden. Die Adresse der E/A-Einrichtung des Formula-1 besteht aus 16 Bits. V-RAM des Sichtgerätes im E/A-Bereich wurde so angeordnet, daß der gesamte 64 KByte-Speicherbereich als Programmberreich benutzt werden kann. Beim Zugriff auf die E/A-Steuerung sind die Anweisungen 'IN' und 'OUT' auf die folgenden Anweisungen für Dateneingabe/-ausgabe beschränkt.

Anweisung für Dateneingabe

In A, (C) ;BC-Register: Schaltkreisadresse

Anweisung für Datenausgabe

OUT (C),A ;BC-Register: Schaltkreisadresse

[12]-1-1 Serielle E/A (Z80A SIO)

Gemäß unserem Standard haben wir die Parameter für die Kanäle A und B in der asynchronen Betriebsart eingegeben.

Betriebsart	Asynchron (Start-Stop-Gleichlauf)
Unterbrechung	Sperrung
Zeichenbitlänge	8 Bits/Zeichen
Parität	Geradzahlige Parität
Stopbitlänge	2 Stopbits
Taktfrequenz	x 16
Bemerkungen	Gemäß unserem Standard verwenden wir nur die Steuersignale 'RD' und 'SD'.

Bei Anwendung irgendeiner anderen Betriebsart den Abschnitt <[6]-4 Schnittstelle RS-232-C>, die Anleitung für das serielle E/A-Chip (Z80A SIO) und den 'E/A-Plan' aufmerksam durchlessen, dann die serielle E/A wieder einleiten.

Der Baudgeschwindigkeitstakt kann wie folgt eingestellt werden:-

1. Durch Verwendung der 'Baudgeschwindigkeits-Wahlschalter' Der Baudgeschwindigkeitstakt wird gewöhnlich im Z80A CTC erzeugt und eingestellt, in dem man entsprechende Werte gemäß <Tabelle 9: Einstellung der Baudgeschwindigkeit> mit Hilfe der 'Baudgeschwindigkeits-Wahlschalter' in den DIP-Schalter eingibt, der sich an der Rückwand des Formula-1 befindet.
2. Durch Verwendung der 'Taktfrequenz-Wahlschalter' Hierbei können entsprechende Baudgeschwindigkeitswerte direkt in den Z80A CTC eingegeben werden, indem man die Positionen 'x 1' und 'x 16' der 'Taktfrequenz-Wahlschalter' gemäß <Tabelle 20: CTC-Einstelliste> in den DIP-Schalter eingibt.

Einstellen des Baudgeschwindigkeitswerts gemäß CTC-Einstelliste
Z80A CTC:-

Z80A CTC Einstellung	Einstellung der Baudgeschwindigkeit	
	x 1	x 16
1	38400	19200
2	19200	9600
4	9600	4800
8	4800	2400
16	2400	1200
32	1200	600
64	600	300
128	300	150

<Zur Beachtung>

Die Takteingebefrequenz
für CTC ist die nächste.
(1) x 1 --- 153,6 kHz
(2) x 16 -- 1,2288 MHz

Tabelle 20: CTC-Einstelliste

Z80A CTC hat vier Kanäle; 2 Kanäle davon sind der Bildung des Baudgeschwindigkeits-Taktgebers für die serielle E/A zugeordnet. Kanal 1 dient zur Bildung des Baudgeschwindigkeits-Taktgebers von 'Kanal A' der seriellen E/A, und Kanal 2 ist zur Bildung des Baudgeschwindigkeits-Taktgebers von 'Kanal B' der seriellen E/A vorgesehen. Z80A SIO hat die Stifte 'W/RDYA' und 'W/RDYG', die mit dem Stift 'RDY' (Aufforderung für direkten Speicherzugriff) von Z80A DMA des Formula-1 verbunden sind. Daher ist es außerdem möglich, DMA durch Eingeben der Parameter in Z80A SIO einzugeben.

[12]-1-2 Parallele E/A (Z80A PIO)

Ausführliche Einzelheiten über das Hardware-Format der parallelen E/A des Formula-1 sind im Abschnitt <[6]-3 Centronics-Standarddrucker-Schnittstelle> angegeben. Gemäß unserem Firmenstandard wurde die parallele E/A auf Verwendung mit dem Centronics-Standardschnittstellendrucker eingestellt. Bei Verwendung für andere Zwecke ist es erforderlich, zuerst die Schaltbrücke zu ändern und dann den Parameter zu initialisieren.

Anmerkung 1: Gemäß unserem Firmenstandard wurde der integrierte Schaltkreis der parallelen E/A bereits mit der Hauptleiterplatte verlötet. Bei Verwendung für andere Zwecke ist der integrierte Schaltkreis abzulöten, um dann IC-Buchsen anzubringen.

Anmerkung 2: Von Zeit zu Zeit müssen die integrierten Schaltkreise, IC-Positionen, Schaltbrücken und Widerstände gewechselt werden, indem man diese je nach vorgesehener Verwendung befestigt oder entfernt.

[12]-1-3 Zähler & Timer (Z80A CTC)

Wie bereits im Abschnitt <[12]-1-1 Serielle E/A (Z80A SIO)> erwähnt, kann der Benutzer nur die beiden Kanäle #0 und #3 entweder gemeinsam oder separat benutzen. Einzelheiten sind in <Abb. 5: Logik des Zählers & Timers> angegeben.

Kanal #0 Programmierbarer 8-Bit-Timer

Kanal #1 Einstellung der Baudgeschwindigkeit des Kanals A der seriellen E/A

Kanal #2 Einstellung der Baudgeschwindigkeit des Kanals B der seriellen E/A

Kanal #3 Programmierbarer 8-Bit-Zähler/Timer

Die Kanäle #0 und #3 des Timer-Taktgebers haben eine Frequenz von 4 MHz; sie sind mit dem System-Taktgeber verbunden. Durch entsprechendes Wählen von Kurzschlußstecker/Schaltbrücke ist es möglich, das Signal 'Nullzählung' des Kanals #0 oder das vom Außensystem kommende Signal 'Externer Taktgeber' in den Zähler-Taktgeber einzugeben.

In der Regel sollten jedoch die Parameter der Kanäle #1 und #2 nicht geändert werden.

[12]-1-4 Direkter Speicherzugriff (Z80A DMA)

Der direkte Speicherzugriff dieses Computers wird zum Übertragen von Daten zwischen dem Speicher und den Floppy-Disketten verwendet. Der direkte Speicherzugriff kann auch zur Datenübertragung für andere Zwecke verwendet werden. Dabei sollte man jedoch sehr vorsichtig sein, weil beim Abrufen des 'FDC-Unterprogramms' der DMA-Parameter Schaden erleidet. Außer der Übertragung von Daten von Floppy-Disketten-Laufwerken

ist es auch möglich, von den folgenden Teilen Daten zu übertragen:-

Serielle E/A (Kanal A, Kanal B)

Übertragung von Speicher zu Speicher

Außenklemme (DMAREQ)

Da diese DMA-Einrichtung sehr komplizierte höhere Funktionen hat, sollte sie erst nach gründlichem Verständnis der Anleitungen eingesetzt werden.

[12]-1-5 Interrupt

Die Vorrangsreihenfolge des Interruptes ist nachstehend aufgeführt. Außerdem hat jedes Chip eine bestimmte Vorrangsreihenfolge. Ausführliche Einzelheiten über die Chips sind in den 'Spezifikationen der Family-Chips Z80A' angegeben.

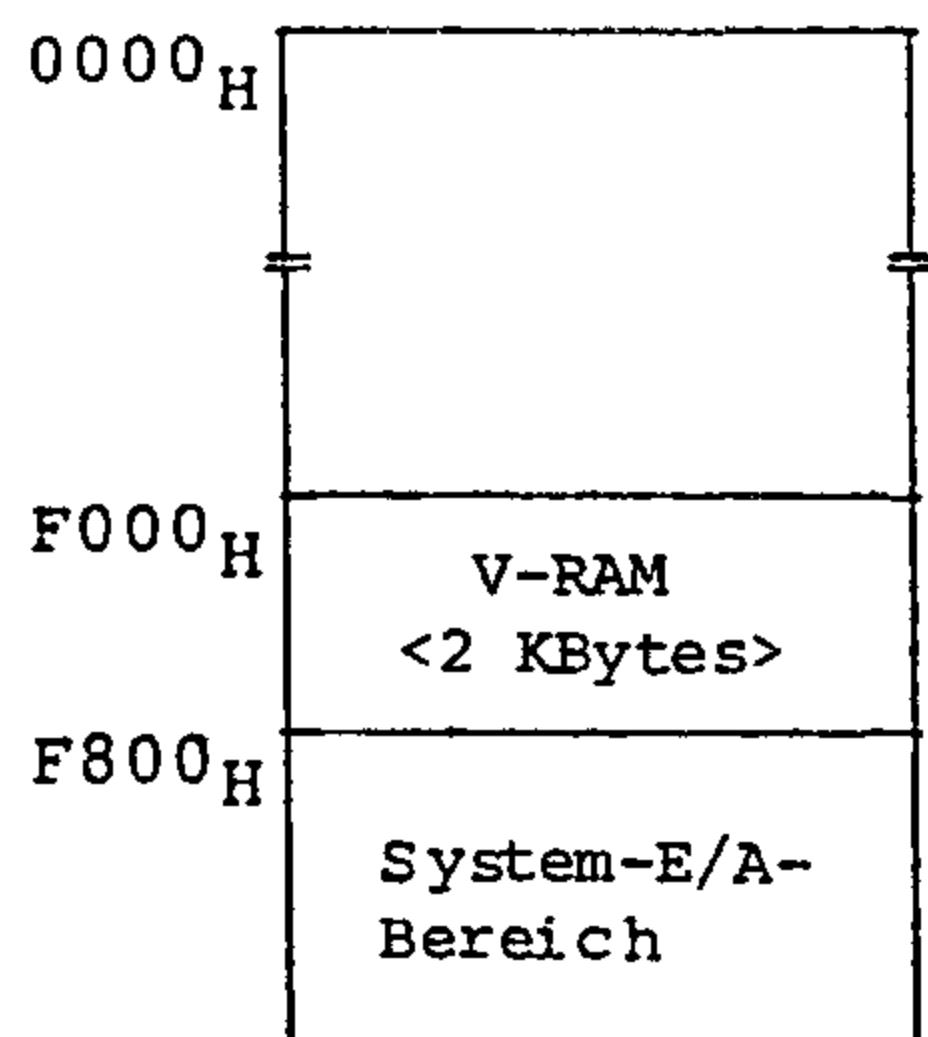
Hoch	1. Zähler & Timer	(Z80A CTC)
	2. Serielle E/A	(Z80A SIO)
	3. Parallel E/A	(Z80A PIO)
Niedrig	4. Direkter Speicherzugriff (Z80A DMA)	

Gemäß unserem Standard verwenden wir für den Formula-1 keine Unterbrechung. Wenn Sie daran interessiert sind, sollten Sie Ihr eigenes Unterbrechungsprogramm für Ihre Verwendungszwecke erstellen.

Zur Beachtung: Die 'Spezifikationen der Family-Chips Z80A' sind von 'Zilog Inc., USA' erhältlich.

[12]-2 E/A-Adressen Zuordnung

Der E/A-Adressenaufbau des Formula-1 ist nachstehend aufgeführt.



: Darf nicht benutzt werden.

Anmerkung

Abb. 24: E/A-Adressenaufbau

Anmerkung: System-E/A-Bereich

Ausführliche Einzelheiten sind in <Tabelle 21:
Benutzer-Einrichtungs-E/A-Plan (1), (2), (3) und
(4)> angegeben.

Einrichtungs-name	E/A Adres-se	Eingabe									Bemerkungen
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
Direkter Speicherzugriff	F800H	STS7	STS6	STS5	STS4	STS3	STS2	STS1	STS0		DMA-Zustand
Baudgeschwindigkeits-Wahlschalter	F808	CHB SW3	CHB SW2	CHB SW1	X	CHA SW3	CHA SW2	CHA SW1	X		SIO (CHA, CHB) Einstellung der Baudgeschwindigkeit
Zähler & Timer (Z80A CTC)	F820	TM07	TM06	TM05	TM04	TM03	TM02	TM01	TM00		Kanal 0, Daten
	F821	TM17	TM16	TM15	TM14	TM13	TM12	TM11	TM10		Channel 1, Data
	F822	TM27	TM26	TM25	TM24	TM23	TM22	TM21	TM20		Channel 2, Data
	F823	TM37	TM36	TM35	TM34	TM33	TM32	TM31	TM30		Channel 3, Data
Thermodrucker (Z80A PIO)	F824	PD7	PD6	PD5	PD4	PD3	PD2	PD1	PDO		Ausdruckdaten
	F825										Ungültig
	F826	KBST	PULS	BUSY	C/G	STA	CA2	CA1	CA0		K/B- & Druckerzustand
	F827										Ungültig
Parallele E/A (Z80Z PIO)	F828	PD7	PD6	PD5	PD4	PD3	PD2	PD1	PDO		Ausdruck
	F829										Ungültig
	F82A	ACK	BUSY	PEMP	SEL	X	X	INIT	STB		Druckerzustand
	F82B										Ungültig
Floppy-Disketten-Steuer-einheit (MB8867)	F828	STS7	STS6	STS5	STS4	STS3	STS2	STS1	STS0		FDC-Zustand
	F829	TRK7	TRK6	TRK5	TRK4	TRK3	TRK2	TRK1	TRKO		Spurregister
	F82A	SEC7	SEC6	SEC5	SEC4	SEC3	SEC2	SEC1	SEC0		Sektorregister
	F82B	DAT7	DAT6	DAT5	DAT4	DAT3	DAT2	DAT1	DATO		Datenregister
Serielle E/A (Z80A SIO)	F830	SIA7	SIA6	SIA5	SIA4	SIA3	SIA2	SIA1	SIA0		Kanal A, Rx-Zustand
	F831	STS7	STS6	STS5	STS4	STS3	STS2	STS1	STS0		Kanal A, Zustand
	F832	SIB7	SIB6	SIB5	SIB4	SIB3	SIB2	SIB1	SIB0		Kanal B, Rx-Daten
	F833	STS7	STS6	STS5	STS4	STS3	STS2	STS1	STS0		Kanal B, Zustand

Tabelle 21: Benutzer-Einrichtungs-E/A-Plan (1)

Einrich- tungsname	E/A- Adres- se	Eingabe								Bemerkungen
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
EP-ROM- Programmier- gerät (Z80A PIO)	F834	RDT7	RDT6	RDT5	RDT4	RDT3	RDT2	RDT1	RDTO	EP-ROM-Daten
	F835									Ungültig
	F836	TIME	2532	2716	CS	PRGM	WRT	POW	ADRS	EP-ROM-Zustand
	F837									Ungültig
Tastatur	F838	KB7	KB6	KB5	KB4	KB3	KB2	KB1	KBO	Tastaturdaten
Floppy- Disketten- E/A (Z80A PIO)	F83C	TK60	BUZ	2SID	MOTR	DRDY	CHNG	DRQ	IRQ	Floppy-Disket- ten-Zustand
	F83D									Ungültig
	F83E	DBL	8"	MOTR	SIDE	DRV3	DRV2	DRV1	DRV0	Laufwerk- register
	F83F									Ungültig

Tabelle 21: Benutzer-Einrichtungs-E/A-Plan (2)

Einrich-tungsname	E/A-Adre-sse	Ausgabe								Bemerkungen
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
Direkter Speicher-zugriff (Z80A DMA)	F800H	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	DMA-Befehl
Bildschirm (HD46505S)	F804	XX				REG3	REG2	REG1	REG0	CRTC-Register-wahl
	F805	CRT7	CRT6	CRT5	CRT4	CRT3	CRT2	CRT1	CRT0	CRTC-Befehl
Unter-brechung	F814	Rückstellung des Unterbrechungskenn-zeichens								Negierdatenbit
System	F81C	Sperrung des Vorlaufprogramm-ROM								Ignore Data Bit
zähler & Timer (Z80A CTC)	F820	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Kanal 0 Befehl (Benutzer)
		TM07	TM06	TM05	TM04	TM03	TM02	TM01	TM00	
	F821	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	SIO (Kanal A) Baudgesch-windigkeitstakt
		TM17	TM16	TM15	TM14	TM13	TM12	TM11	TM10	
Thermo-drucker (Z80A PIO)	F822	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	SIO (Kanal B) Baudgesch-windigkeitstakt
		CM27	CM26	CM25	CM24	CM23	CM22	CM21	CM20	
	F823	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Kanal 3 Befehl (Benutzer)
		CM37	TM36	TM35	TM34	TM33	TM32	TM31	TM30	
Parallel E/A (Z80A PIO)	F824	PD7	PD6	PD5	PD4	PD3	PD2	PD1	PD0	Ausdruckdaten
	F825	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port A, Befehl
	F826	XX			̄G	̄STA	CA2	CA1	CA0	Druckerbefehl
	F827	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port B, Befehl
	F828	̄PD7	̄PD6	̄PD5	̄PD4	̄PD3	̄PD2	̄PD1	̄PD0	Ausdruckdaten
	F829	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port A, Befehl
	F82A	XX						INIT	STB	Druckerbefehl
	F82B	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port B, Befehl

Tabelle 21: Benutzer-Einrichtungs-E/A-Plan (3)

Einrich-tungsname	E/A-Adre-sse	Ausgabe								Bemerkungen
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
Floppy-Disketten-Steuer-einheit (MB8876)	F828	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	FDC-Befehl
	F829	TRK7	TRK6	TRK5	TRK4	TRK3	TRK2	TRK1	TRK0	Spurregister
	F82A	SEC7	SEC6	SEC5	SEC4	SEC3	SEC2	SEC1	SEC0	Sektorregister
	F82B	DAT7	DAT6	DAT5	DAT4	DAT3	DAT2	DAT1	DAT0	Datenregister
Serielle E/A (Z80A SIO)	F830	SOA7	SOA6	SOA5	SOA4	SOA3	SOA2	SOA1	SOA0	Kanal A, Tx-Daten
	F831	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Kanal A, Befehl
	F832	SOB7	SOB6	SOB5	SOB4	SOB3	SOB2	SOB1	SOB0	Kanal B, Tx-Daten
	F833	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Kanal B, Befehl
EP-ROM-Programmier-gerät (Z80A PIO)	F834	RDT7	RDT6	RDT5	RDT4	RDT3	RDT2	RDT1	RDTO	EP-ROM-Daten
	F835	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port A, Befehl
	F836	X	2532	2716	CS	PRGM	WRT	POW	ADRS	EP-ROM-Befehl
	F837	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Part B, Befehl
Floppy-Disketten-E/A (Z80A PIO)	F83C	TK60	BUZ							Summer usw.
	F83D	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port A, Befehl
	F83E	DBL	8"	MOTR	SIDE	DRV3	DRV2	DRV1	DRV0	Laufwerk-register
	F83F	CMD7	CMD6	CMD5	CMD4	CMD3	CMD2	CMD1	CMD0	Port B, Befehl

Tabelle 21: Benutzer-Einrichtungs-E/A-Plan (4)

Tabelle 23: Video-RAM-E/A-Plan (Anfangszustand)

E/A- Adresse	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80
1 F000 _H																	
2 F050 _H																	
3 F0A0 _H																	
4 F0F0 _H																	
5 F140 _H																	
6 F190 _H																	
7 F1E0 _H																	
8 F230 _H																	
9 F280 _H																	
10 F2D0 _H																	
11 F320 _H																	
12 F370 _H																	
13 F3C0 _H																	
14 F410 _H																	
15 F460 _H																	
16 F4B0 _H																	
17 F500 _H																	
18 F550 _H																	
19 F5A0 _H																	
20 F5F0 _H																	
21 F640 _H																	
22 F690 _H																	
23 F6E0 _H																	
24 F730 _H																	
	F780 _H																
	F7D0 _H																

[13] Software-Pakete

Die folgenden Software-Pakete sind für unser systemgeräte verfügbar.

- 1) WordStar (einschließlich MailMerge und SpellStar)
- 2) CalcStar
- 3) InfoStar-System (einschließlich DateStar, ReportStar und FormSort)

1. WordStar

Der Formula-1 kann mit 'WordStar' (MailMerge und SpellStar) Briefe, Kundenlisten, Verträge, Handbücher und viele anderen automatischen Büroarbeiten schnell und einwandfrei ausführen. WordStar ist ein komplettes Wortverarbeitungssystem, das Schreiben von Briefen oder Dokumenten erleichtert. WordStar bietet alle Merkmale einer fortschrittlichen elektrischen Schreibmaschine und außerdem viele Besonderheiten, die andere Schreibmaschinen nicht aufweisen.

2. CalcStar

Der Formula-1 mit 'CalcStar' ist eine leistungsfähige Büromaschine, die Zeit und Geld einspart und mit der fortschrittliche statistische Analysen, Geschäftsvorhersagen, Buchschulden, Abschreibungspläne oder Lohnabrechnungen einfach und genau sind. CalcStar ist eine leistungsfähige elektronische Einrichtung von MicroPro, eine hochentwickelte und trotzdem einfach zu handhabende Rechen- und Geschäftsplanungshilfe, die insbesondere für qualitative Arbeiten vorgesehen ist.

3. InfoStar-System

Das 'InfoStar-System' ist in Verbindung mit dem Formula-1 eine bedienungsfreundliche und leistungsfähige Einrichtung für die Datenbankverwaltung. Das InfoStar-System ist die neueste Ergänzung des MicroPro-Software-Angebots. Es ist jedoch nicht nur eine Ergänzung, sondern eine Bereicherung jeder Bibliothek oder Software. Das InfoStar-System ist für den Anfänger leicht zu erlernen; trotzdem bietet es eine Leistung, die Profis brauchen.

[13]-1 Installierung des Software-Pakete

1. WordStar

Gemäß unserem Firmenstandard haben wir 'WordStar' bereits installiert, damit dieses System sofort mit dem Drucker des 'Formula-1' und 'Formula EP-80' benutzt werden kann.

Wenn beabsichtigt ist, die Drucker anderer Hersteller zu verwenden, müssen Einzelheiten der 'WordStar-Installierungsanleitung' und der Betriebsanleitung des verwendeten Druckers entnommen werden.

2. CalcStar

Bei Verwendung von 'CalcStar' ist keine Installierung erforderlich.

Jeder normale, bereits der Ausgabelisteneinrichtung (LST) zugeordnet Drucker kann verwendet werden. Einzelheiten sind im Abschnitt <[11]-3 Zuordnung der Geräte> der Bedienungsanleitung des Formula-1 angegeben.

3. InfoStar-System

Bei Verwendung des 'InfoStar-Systems' ist keine Installierung erforderlich.

Jeder normale, bereits der Ausgabelisteneinrichtung (LST) zugeordnete Drucker kann verwendet werden. Einzelheiten sind im Abschnitt <[11]-3 Zuordnung der Geräte> der Bedienungsanleitung des Formula-1 angegeben.

Zur Beachtung: Mit diesem Formula-1-System kann nur der '5,5"-Bildschirm' des Systems oder das 'größere Sichtgerät FM-9' verwendet werden.

Da die obigen Videoanzeigen bereits gemäß den bündelnden Software-Einheiten installiert worden sind, ist keine Neuinstallierung erforderlich.

[13]-2 Funktionstastenzuteilung für WordStar

Wir haben alle Funktionstasten speziell zugeteilt, um die Benutzung des 'WordStar'-Anwendungsprogrammes ohne Verwendung der ursprünglichen Tastenbefehle zu erleichtern.

Die zugeteilten Funktionstasten und Befehle sollten daher

gemäß der folgenden Tabelle benutzt werden.

[^] Q	[^] O	[^] OC	[^] OD	[^] OG	.OP	.PA	[^] KD	[^] KS	[^] QE	[^] D	[^] S	[^] E	[^] X
F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	HOME	→	←	↑	↓

F1 : <CTRL> 'Q'	: Schnellmenü
F2 : <CTRL> 'Q'	: Bildschirmmenü
F3 : <CTRL> 'OC'	: Mitteltext
F4 : <CTRL> 'OD'	: Druckanzeige Ein/Aus
F5 : <CTRL> 'OG'	: Absatz-Tabulatorstop
F6 : .OP <RETURN>	: Weglassen der Seitennummer
F7 : .PA <RETURN>	: Seitenwechsel
F8 : <CTRL> 'KD'	: Dateiensicherstellung -- erledigt
F9 : <CTRL> 'KS'	: Dateiensicherstellung & Fortsetzung
HOME : <CTRL> 'QE'	: Bewegt den Cursor zur obersten Zeile.
: <CTRL> 'D'	: Bewegt den Cursor um ein Zeichen nach rechts.
: <CTRL> 'S'	: Bewegt den Cursor um ein Zeichen nach links.
: <CTRL> 'E'	: Bewegt den Cursor um eine Zeile nach oben.
: <CTRL> 'X'	: Bewegt den Cursor um eine Zeile nach unten.

[13]-3 Wahlweise Befehle für das WordStar & InfoStar-System

1. Fette Schrift (Funktion FP-80)

[^]A : Fette Schrift Ein
[^]N : Fette Schrift Aus

2. Unterstreichen (Funktion EP-80)

[^]Y : Unterstreichen (Ein/Aus) (Kippschalter)

3. Kursivschrift

[^]E : Kursivschrift Ein
[^]Q[^]R : Kursivschrift Aus

4. Zeichenabstand

[^]W : 5 Zeichen pro Zoll
[^]Q[^]W : 8 Zeichen pro Zoll (fette Schrift)
[^]R : 10 Zeichen pro Zoll
[^]Q : 17 Zeichen pro Zoll (fette Schrift)

[13]-4 Vorgehen beim Dateikopieren

```
*** 60K CP/M Vers. 2.2 Formula-1 System ***
BIOS Created By YCU Co., Ltd. (1983.**.**)
A>B:
B> C
B>A:
A>PIP B:=A:PIP.COM[VO]

A>PIP B:=A:STAT.COM[VO]

A> C
A>PIP A:=B:*.*[VO]
```

Abb. 25: Kopiermethode

KOPIEREN AUF EINE NEUE DISKETTE VON EINER ORIGINALDISKETTE

1. Die 'SYSTEM-DISKETTE CO/M-80' in das Laufwerk 'A' einsetzen und verriegeln.
2. Eine neue Diskette in das Laufwerk 'B' einsetzen, die bereits mit 'FORMAT' und 'SYSTEM' versehen ist.
3. 'B' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
4. <CTRL> 'C' drücken.
(Beim Schreiben von 'C' die Taste <CTRL> niederhalten.)
5. 'A' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.

6. 'PIP B:=A:PIP.COM(VO)' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
'PIP B:=A:STAT.COM(VO)' schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
7. Die 'SYSTEM-DISKETTE CP/M-80' aus dem Laufwerk 'A' entfernen. Die in das Laufwerk 'B' eingesetzte neue Diskette entfernen und diese dann in das Laufwerk 'A' einsetzen.
8. Danach die 'Originaldiskette', von der kopiert werden soll, in das Laufwerk 'B' einsetzen.
9. <CTRL> 'C' drücken.
(Beim Schreiben von 'C' die Taste <CTRL> niederhalten.)
10. 'PIP A:=B:*. [VO] schreiben und die Taste <RETURN> drücken.
11. Bis zum Kopiervorgangsende (END) warten.

Zur Beachtung: Falls bestimmte Dateien kopiert werden sollen, Einzelheiten dem "PIP-BEFEHL DES HANDBUCHES FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80" entnehmen.

[13]-5 Vorgehen beim Zuordnen des externen Druckers

Gemäß unserem Firmenstandard ist der Thermodrucker des Systems beim Einschalten des Netzschalters bereits funktionsbereit. Daher ist es nicht erforderlich, den Befehl 'STAT' zu erteilen. Wenn jedoch beabsichtigt ist, einen externen Drucker mit Centronics-Standardschnittstelle zu verwenden, sollte zuerst der folgende Befehl geschrieben werden.

Wenn am Anfang sofort 'A>' auf dem Bildschirm angezeigt wird, den folgenden Befehl schreiben.

A>STAT LST:=LPT: <RETURN>

A>

Zur Beachtung: Einzelheiten sind dem "STAT-BEFEHL DES HANDBUCHES FÜR DAS BETRIEBSSYSTEM CP/M-80" zu entnehmen.

[14] System und Anwender-Software

Der Formula-1 ist ein hervorragender Computer zur Datenverarbeitung im Büro, Geschäft, Laboratorium usw. und eine Software-Entwicklungseinrichtung für Prozeßregler, Mechatronik (Mechanik/Elektronik)-Systeme und medizinische Elektroniksysteme usw.

Daher sind die verschiedenartigsten Anwendungs-Software-Einheiten auf der Grundlage des Betriebssystems CP/M-80, die im Handel erhältlich sind, für den Formula-1 bestens geeignet. Dazu gehören Datenbankverwaltungssysteme, Finanzrechnungseinheiten, Sprach- und Anwendungseinrichtungen, Rechenaufgabenlösungseinrichtungen usw. Einzelheiten sind in den Software-Handbüchern angegeben.

* Zusammenfassung

1. Systemsoftware 1 (Assembler, Debuggereinrichtung, Linker usw.)

DISILOG
DISTEL
MAC
MACRO-80
PLINK-II
RAID
SID
Z80 Entwicklungseinheit
Z80 Entwicklungseinheit + ZDT
Z80 TDL-Einheit (EDIT + PASM + PLINK + BUG/uBUG)
ZDT
ZMAC (Z80M/S)
ZSID

2. Systemsoftware 2 (Editoren)

EDIT-80
MINCE
PMATE
WORDMASTER

3. Systemsoftware 3 (Dienstprogramme)

DESPPOOL
FILETRAN
IBM/CPM
ISIS/CPM (CID/S)
RT11/CPM (CRX/S)
RECLAIM
ZAP-80

4. Cross-Assembler/Compiler

XASM-05
XASM-09
XASM-18
XASM-48
XASM-51
XASM-65
XASM-68
XASM-F8
XASM-Z8
XS-8000

5. Sprachen

ALGOL-60
APL/V80
BASIC-80 (Interpreter)
BASIC COMPILER
baZic II
BDS C Compiler
CBASIC-2
CIS COBOL (Standard)
COBOL-80
FORTRAN-80
JRT PASCAL
KBASIC
muLISP
NEVADA COBOL
PASCAL/M
PASCAL MT + mit Schnellprogrammierereinheit
PASCAL/Z
PL/1-80
Rgy FORTH F80
Rgy FORTH FZ80
SBASIC
STIFF UPPER LISP
Timin FORTH
tiny C
tiny C II
WHITESMITH'S C COMPILER
ZIL Compiler
ZIL Interpreter

6. Sprach- und Anwendungsprogramme

BASIC UTILITY DISK (für BASIC-80)
FABS I
FABS II
FORMS 2 (für CIS COBOL)
MAG/sam3 (für CBASIC-2 oder BASIC-80)
MAG/sam4 (für CBASIC-2)
MAG/sort
M/SORT (für COBOL-80)
PSORT
STRING/80 (für Microsoft-Sprachen)
STRING/80 Quellencode
STRING BIT (FORTRAN-Quelle)
SUPERSORT
ULTRASORT II
VISAM (für PL/1-80)

7. Fernmeldewesen

ASCOM
BSTAM
BSTMS
BTAM-80
CICS-80
RBET-80
RJE-80

8. Wortverarbeitungssystem und -hilfen

BENCHMARY
MAGIC WAND
MICROSPELL
SPELLGUARD
TEXTWRITER III
DOCUMATE/PLUS
WORDINDEX
WORDSTAR CUSTOMIZATION NOTES

9. Datenverwaltungssysteme

CONDOR S-20
dBASE II
MAG/base1
MAG/base2
MAG/base3
Micro-SEED
TIM-III
CBS
SELECTOR III-C2
SELECTOR IV

10. Geschäftsprogramme

ACCOUNT PAYABLE (P.T.)
ACCOUNT RECEIVABLE (P.T.)
ANGEL
APARTMENT MANAGEMENT
BOSS FINANCIAL ACCOUNT SYSTEM
DATEBOOK-II
DENTAL MANAGEMENT SYSTEM 8000
DENTAL MANAGEMENT SYSTEM 9000
GENERAL LEDGER (P.T.)
GLECTOR
GRAFTALK
GUARDIAN
INSURANCE AGENCY SYSTEM 9000
INVENTORY (P.T.)
MAILING ADDRESS
MEDICAL MANAGEMENT SYSTEM 8000
MEDICAL MANAGEMENT SYSTEM 9000
PAS-3 DENTAL
PAS-3 MEDICAL
PAYROLL (P.T.)
POSTMASTER
PROPERTY MANAGEMENT (P.T.)
SALES PRO
WIREDMASTER

11. Mathematik-Programme

T/MAKER II
FPL
MICROSTAT
muSIMP/muMATH
PLAN80
STATPAK

Zur Beachtung: Programm-, System-, Zentraleinheitsnamen usw.
sind eingetragene Warenzeichen der betreffenden Firmen.

[15] Bedienung

Vorder- und Rückansicht des Formula-1 werden nachstehend gezeigt.

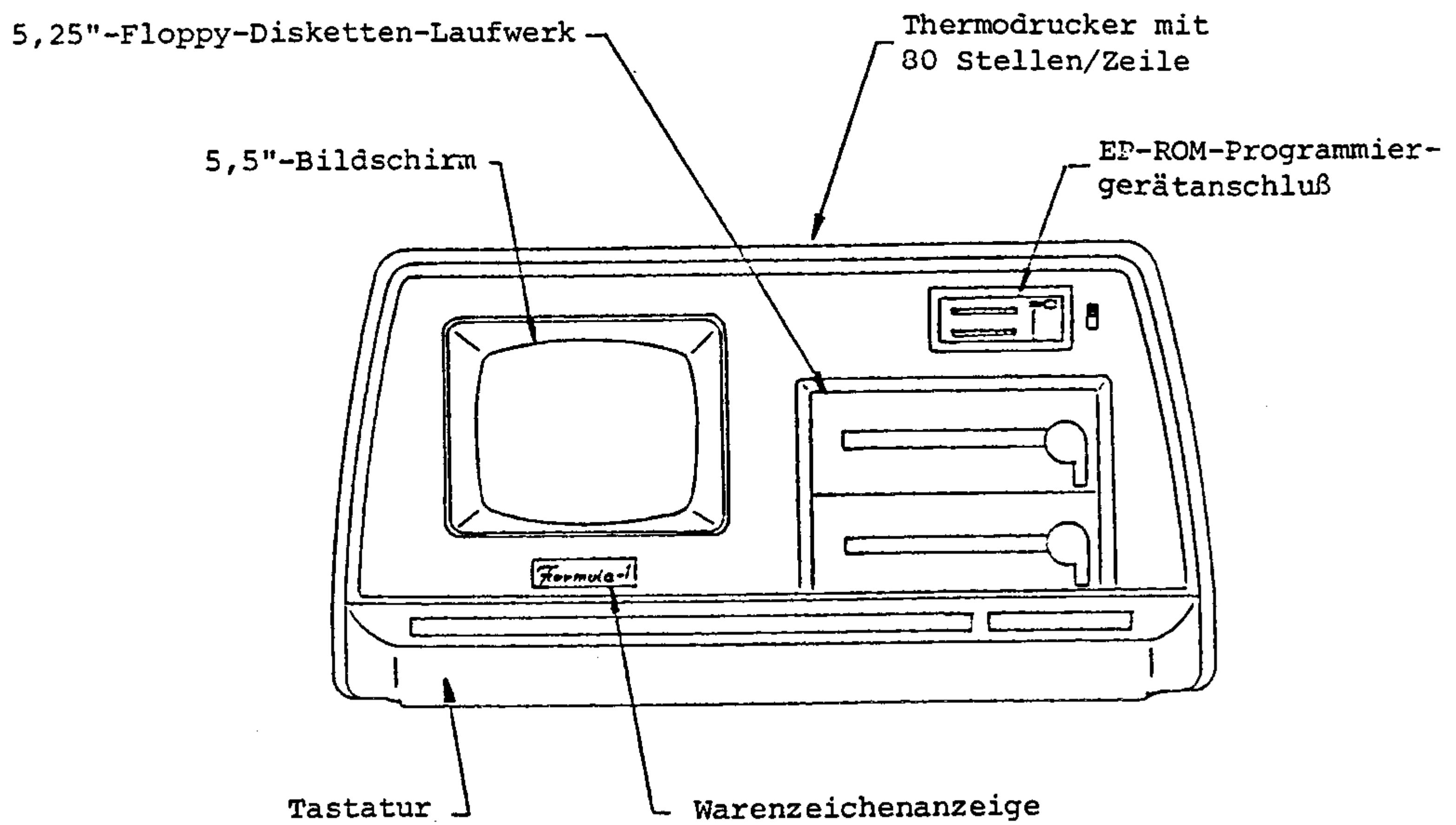


Abb. 26: Vorderansicht des Formula-1

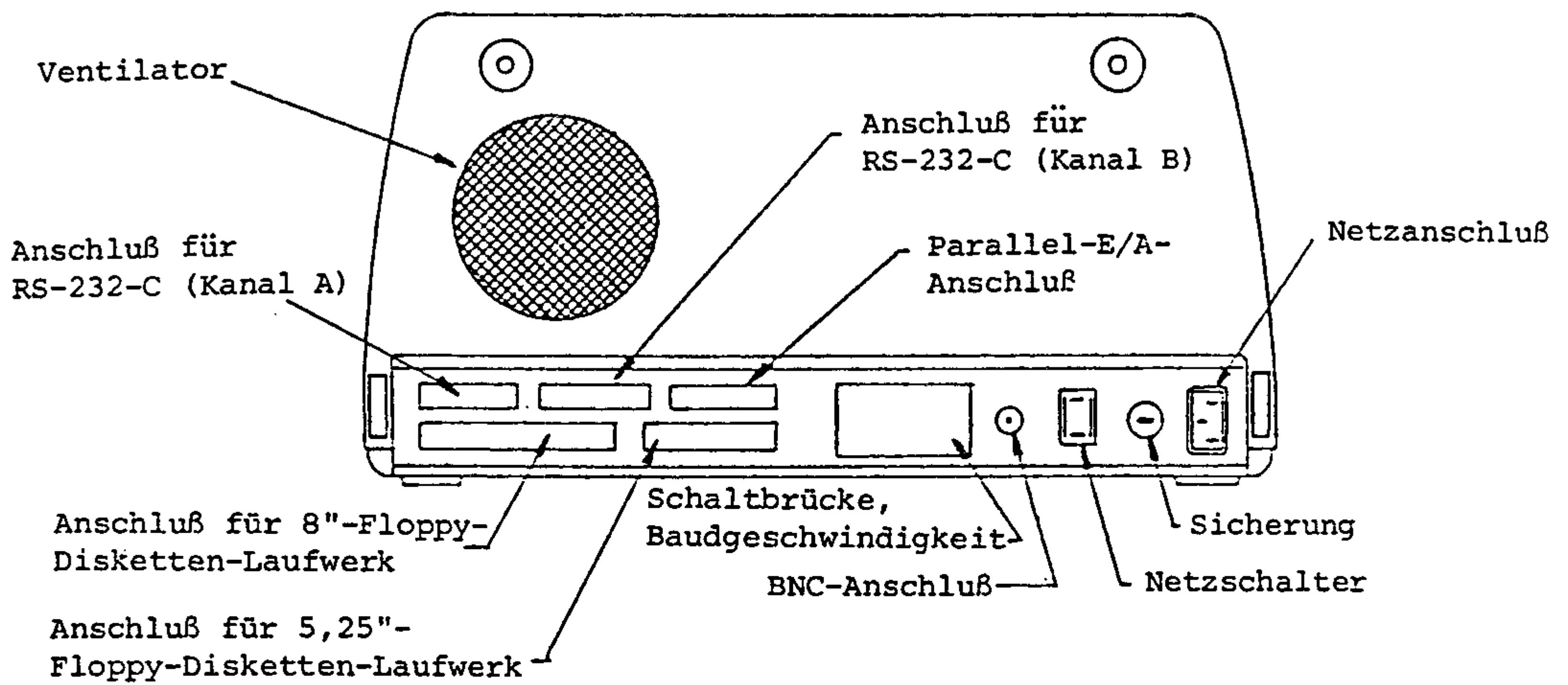


Abb. 27: Rückansicht des Formula-1

[15]-1 Einschalten

Zuerst das Netzkabel an den rückseitigen Netzanschluß anschließen und den Netzkabelstecker in eine Netzsteckdose stecken. Dann den Netzschalter, der sich an der Rückwand des Formula-1 befindet, Einschalten. Vor dem Ein- oder Ausschalten des Netzschalters die Disketten aus den Floppy-Disketten-Laufwerken entfernen.

Bei richtiger Netzstromzufuhr leuchtet sofort das Warenzeichen Formula-1 auf. Dann erscheint die folgende Nachricht auf dem Bildschirm:

Formula-1 IPL Vers *.* for mini 2D

In diesem Zustand die System-Diskette richtig in das Laufwerk 'A' einsetzen.

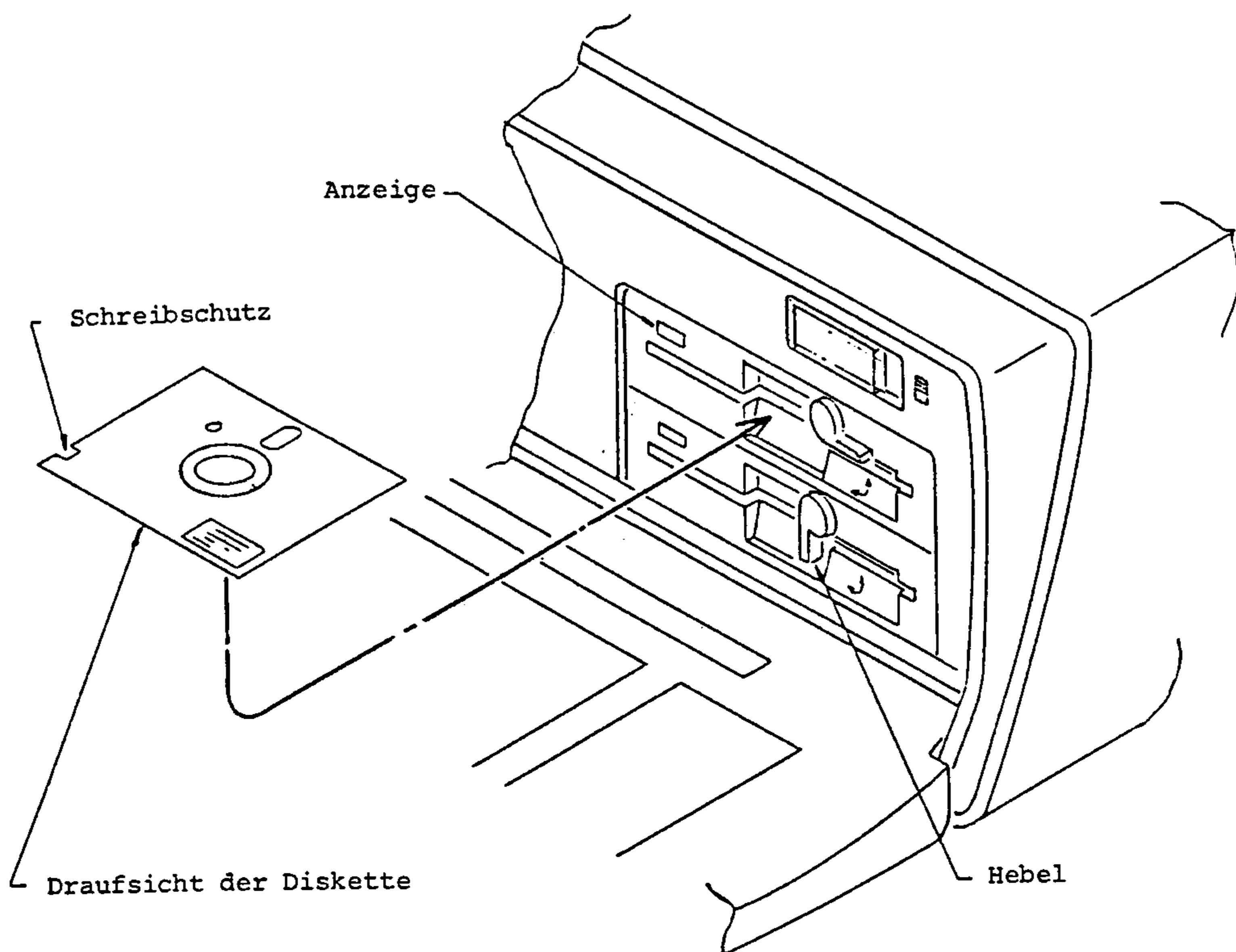


Abb. 28: Richtung beim Einsetzen der Diskette

Nach Einsetzen der Diskette das Disketten-Laufwerk verriegeln; die folgende Nachricht erscheint dann auf dem Bildschirm, und das System läuft an.

*** 60k CP/M Vers. 2.2 Formula-1 system ***
BIOS created By YCU Co., Ltd. (1983.**.**)

A> 
Kursor

Falls bis zu diesem Bedienungsschritt die folgende Fehler-nachricht erscheint, bedeutet dies, daß die Diskette nicht richtig eingesetzt worden ist. Die Diskette daher nochmals richtig einsetzen. Wird dann immer noch ein Fehler angezeigt, ist anzunehmen, daß mit der Diskette etwas nicht stimmt.

IPL error ! (Fehler-nachricht)

oder

BOOT err.

Die folgenden Punkte überprüfen, wenn selbst nach Einschalten des Netzschalters kein Strom zugeführt wird.

1. Überprüfen, ob das Netzkabel richtig an das Systemgerät und die Netzsteckdose angeschlossen ist.
2. Überprüfen, ob dem Systemgerät die richtige Netzspannung von der Netzsteckdose zugeführt wird.
3. Überprüfen, ob die Sicherung durchgebrannt ist.

Den Netzschatler nicht wiederholt ein- und ausschalten, weil sonst die Möglichkeit eines Fehlers besteht.

Nach Ausschalten des Netzschalters mindestens 2 bis 3 Sekunden lang warten, bis dieser wieder eingeschaltet wird.

[15]-2 Systemrückstellung

Um den Formula-1 ohne Betätigung des Netzschalters zurückzustellen, die Taste <CTRL> niederhalten, die Taste <RETURN> drücken und dann eine der beiden Tasten loslassen. wonach das System zurückgestellt wird.

Dieser Zustand ist dem Zustand beim Einschalten des Netzschalters ähnlich.

[15]-3 EP-ROM-Programmiergerätanschluß

Zuerst sollte die Anzahl der Stifte am EP-ROM überprüft und dann der EP-ROM in die Buchse gesteckt werden; dabei ist der ganz linke Stift auf das Stiftloch auszurichten. Darauf achten, keinen Fehler zu machen, weil sonst der EP-ROM beschädigt wird. Sicherstellen, daß sich der Kopf des EP-ROM auf der rechten Seite befindet, wie dies aus der folgenden Abbildung ersichtlich ist.
Danach den Buchsenhebel nach rechts bewegen, um den EP-ROM zu verriegeln.

Gemäß den folgenden Abbildungen vorgehen, um den EP-ROM richtig einsetzen zu können.



Den Schalter je nach den nachstehend aufgeführten EP-ROM auf UP oder DOWN einstellen.

2716 / 2516, 2732 und 2532 ----- Schalterstellung UP
2764 ----- Schalterstellung DOWN

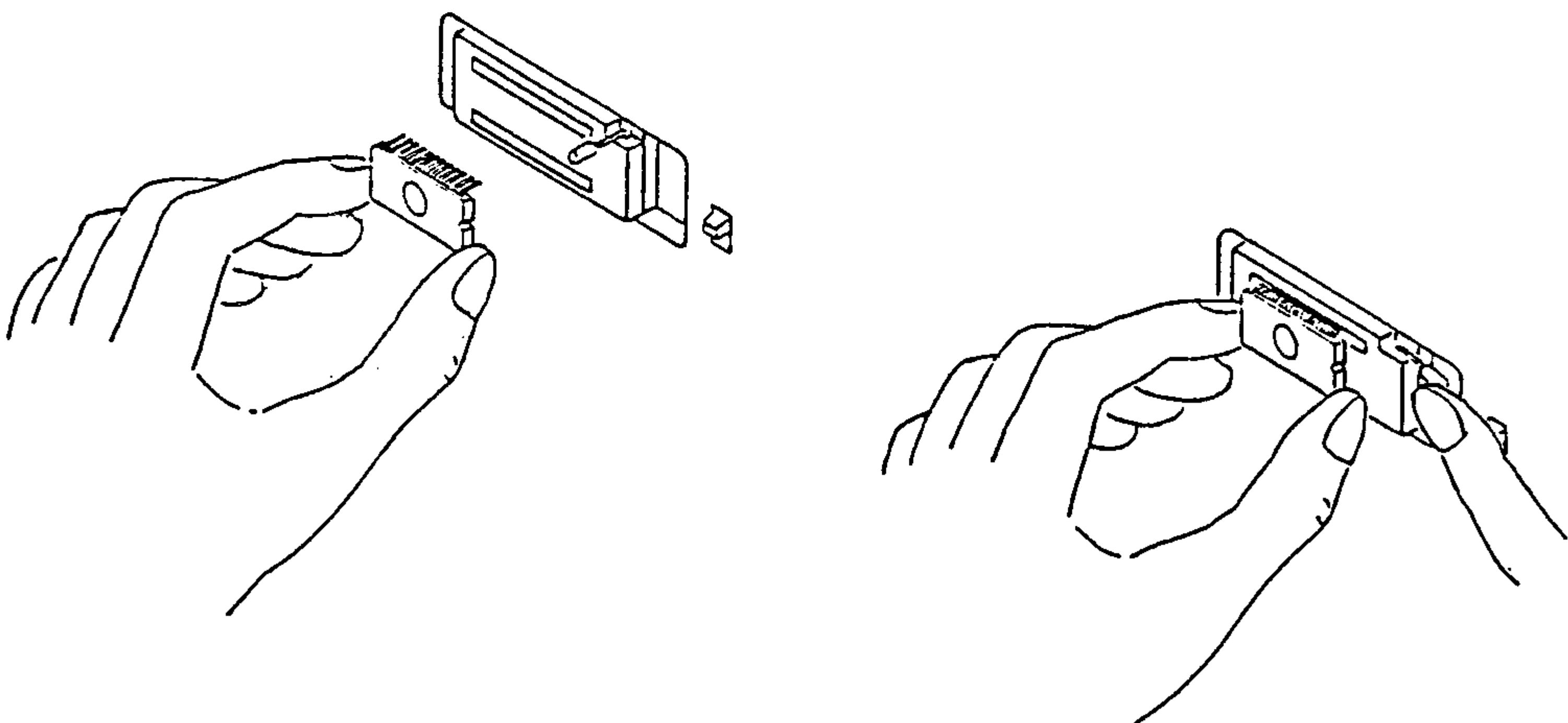


Abb. 29: Anordnung der EP-ROM-Buchse

[15]-4 Vorgehen beim Auswechseln der Papierrollen

Beim Systemdrucker des Formula-1 handelt es sich um einen Thermodrucker.

Beim Aufbewahren des Thermorollenpapiers sollten die folgenden Punkte beachtet werden.

1. Das Rollenpapier keiner starken Hitze aussetzen.
2. Das Rollenpapier nicht längere Zeit direkter Sonnenbestrahlung aussetzen.
3. Keine Materialien, Chemikalien usw. auf das Rollenpapier bringen, weil sich sonst die Papierfarbe wegen einer Reaktion ändern kann.

Das von unserer Firma empfohlene Papier verwenden.

Rollenpapier mit 127 (B) x 65 (ϕ) mm
Nr. TP-50CA127 (Jujo Seishi)

Zuerst die Druckerabdeckung des Formula-1 öffnen, dann den linken Hebel gemäß Angabe auf dem Systemgerät gegen 'O' bewegen. Das Rollenpapier ist dann frei, so daß altes Rollenpapier herausgezogen werden kann. Danach neues Papier einlegen; dabei die vordere Kante des Rollenpapiers langsam in den unteren Teil der Andruckrolle drücken.

Beiem Hineindrücken der Seitenränder des Rollenpapiers bewegt sich die vordere Papierkante aus dem Papierauslaß, der sich direkt hinter de Papierabschneider befindet.

Danach das Papier in die richtige Lage bringen, und den Hebel gemäß Angabe auf dem Systemgerät gegen 'C' drücken, um das Papier festzuklemmen. Nach Festklemmen des Rollenpapiers ist der Papierwechsel beendet.

Schließlich die Taste <FEED> drücken und nachprüfen, ob das Rollenpapier richtig transportiert wird.

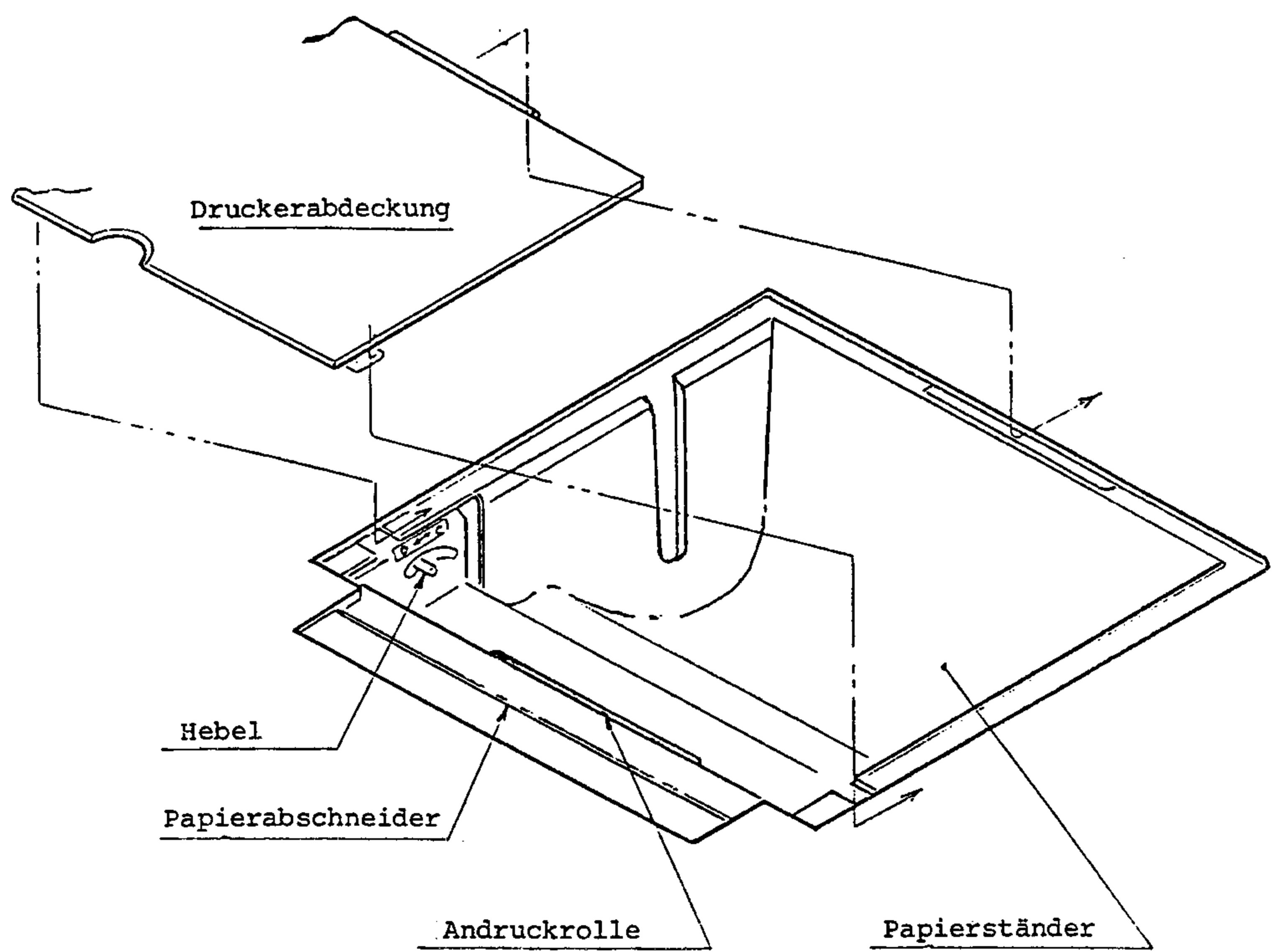


Abb. 30: Draufsicht des Papierständers

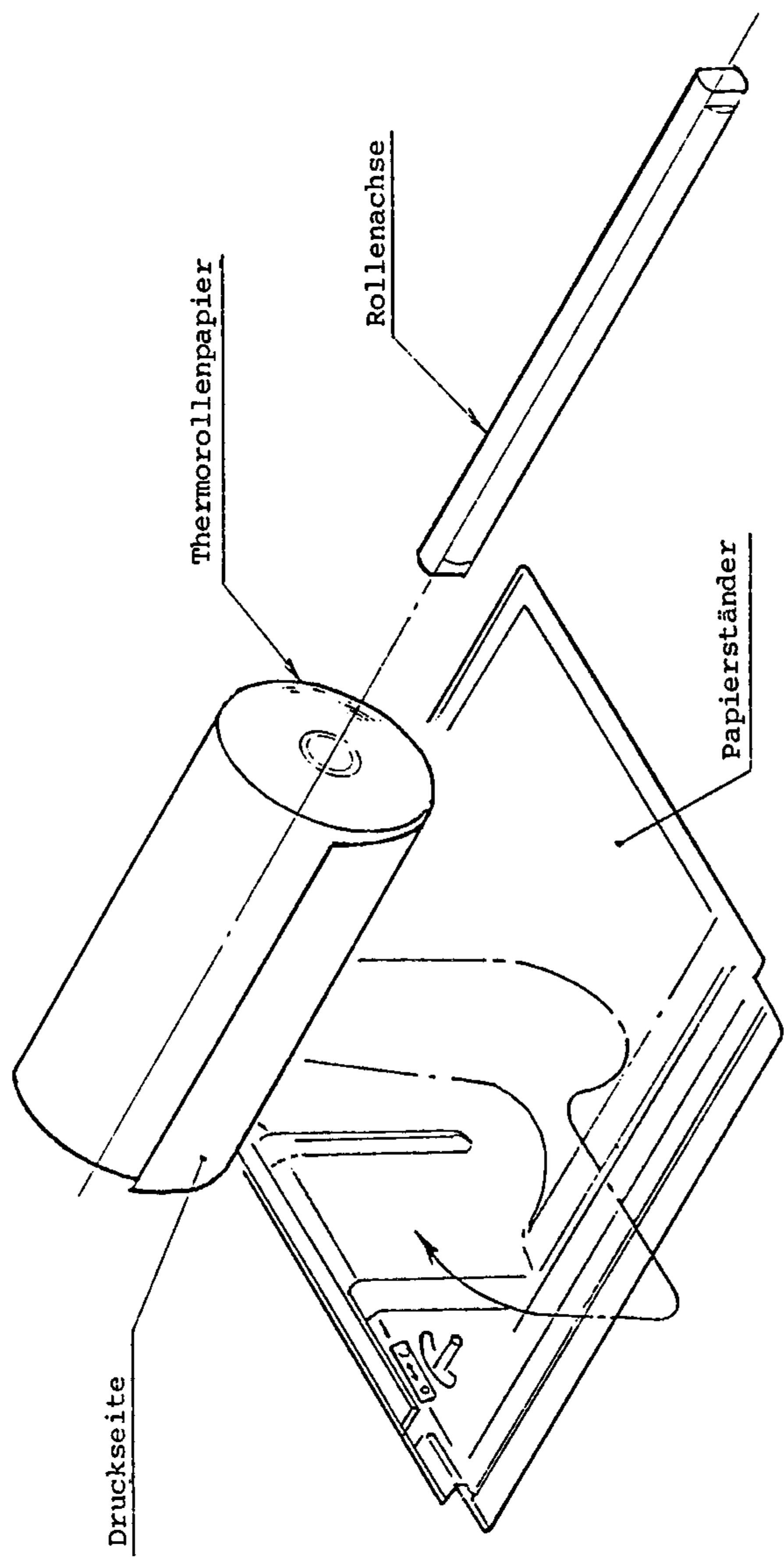


Abb. 31: Rollenpapierhandhabung